Installation und Bedienung der 700er Serie

HUMMINBIRD®

VIELEN DANK 009
UMWELTBEZOGENE AUSSAGE 010
DIE WEEE-RICHTLINIE 010
WEEE-KENNZEICHNUNG: 010
RÜCKGABE ELEKTRO UND ELEKTRONISCHEN GERÄTE 011

GEONAV/HUMMINBIRD GEWÄHRLEISTUNG 012

700ER SERIE™ - EINFÜHRUNG 014
WIE FUNKTIONIERT EIN SONAR 014
DAS HOCHAUFLÖSENDE SIDE-IMAGING SONAR 017
DUALBEAM PLUS™ SONAR....018
QUADRABEAM PLUS™ SONAR 018
UNIVERSAL SONAR 2....019
WIE FUNKTIONIERT GPS UND KARTOGRAFIE....019
MMC/SD SLOT 020
SOFTWARE UPDATES....021
ANSCHLÜSSE FÜR ZUBEHÖR....021
VERBINDEN DES STROMKABELS MIT IHREM BORDNETZ....022

INSTALLATION DES GEBERS 024
GEBER INSTALLATION 024
HECKSPIEGEL-MONTAGE DES GEBERS....026
AUSWAHL EINES GEEIGNETEN EINBAUORTES 027
MONTAGE DER KLAMMER AM BOOT....028
MONTAGE DER KIPPHALTERUNG AN DEN GEBER....029
MONTAGE DER KIPPHALTERUNG UND GEBER AN DIE HALTEKLAMMER....029
JUSTIERUNG DER RICHTIGEN POSITION IHRES GEBERS....030
VERLEGEN DES GEBERKABELS UNTER DECK....031
INSTALLATION DES GEBERS MIT EINEM TROLLING-MOTOR 033
TEST UND ABSCHLIESSENDE INSTALLATION....033
TEST DER SYSTEM-INSTALLATION 035
TESTEN 035

WAS IST AUF IHREM SONAR-BILD ZU SEHEN 036
VERSTEHEN SIE DIE GESCHICHTE DES SONAR....038
ECHTZEIT-SONAR FENSTER....039
SONAR BODEN DARSTELLUNG 040
VERSTEHEN SIE SIDE IMAGING 042
WAS SEHEN SIE AUF DEM SIDE IMAGING DISPLAY 044
WIE SIDE IMAGING TECHNIK FUNKTIONIERT 045

SIDE IMAGING IN AKTION 046
TIPPS....046

STARTEN UND GEBRAUCH IHRER 700ER SERIE 051
EINSCHALTEN DES GERÄTES....052

WICHTIGE TASTENFUNKTIONEN 052
EIN/AUS/LICHT....053
VIEW 053
MENU 054
4-FACH KURSER (PFEILTASTEN) 055
VORGEWÄHLTE ANSICHTEN....055
EXIT TASTE....056
INFO TASTE....056
MARK TASTE....057
GOTO TASTE....057

ANSICHTEN AUF IHRER 700ER SERIE: 059
ANSICHTEN UND READOUTS....060
SIDE IMAGING ANSICHT....061
SONAR ANSICHT....063
SONAR ZOOM ANSICHT....064
GETEILTE SONAR ANSICHT 200/83 KHZ....065
SEITE/SONAR KOMBI-ANSICHT....066
GROSSE ZAHLEN ANSICHT 067
RUNDBLINKERANSICHT „FLASHER“ 068
SCHNAPPSCHUSS UND AUFZEICHNUNG....069

ANSICHT DES SEITENSTRAHLS....075
ANSICHT VOGELPERSPEKTIVE....078
KOMBI-ANSICHT KARTE/VOGELPERSPEKTIVE....079
KOMBI-ANSICHT KARTE/KARTE....080
KARTENANSICHT....081
KOMBI-ANSICHT KARTE/SONAR....082
KOMBI-ANSICHT KARTE/SEITE....083
AUSRICHTUNG DER KARTEN....084
ANSICHT DER KARTOGRAFIE....084

EINFÜHRUNG IN DIE NAVIGATION 087
WEGPUNKTE, ROUTEN UND SPUREN....087
SPEICHERN, BEARBEITEN ODER LÖSCHEN EINES WEGPUNKTES....088
NAVIGIEREN ZU EINEM WEGEPUNKT ODER EINER POSITION....089
WEGEPUNKT UMRINGEN ODER SUCHGITTER HINZUFÜGEN....091
SPEICHERN, BEARBEITEN UND LÖSCHEN EINER ROUTE....093
SPEICHERN ODER LÖSCHEN DES AKTUELLEN SPUREN....094
BEARBEITEN, LÖSCHEN UND AUSBLENDEN GESPEICHERTER SPUREN....094
MANN-ÜBER-BORD NAVIGATION (MOB)....095

DAS MENÜ-SYTEM 097
DAS STARTOPTIONEN-MENÜ....097
NORMALER BENUTZERMODUS....097
SIMULATION....098
SYSTEMSTATUS....099
SELBSTTEST....099
ZUBEHÖRTEST....100
GPS DIAGNOSE-ANSICHT....100
PC - VERBINDUNG / PC CONNECT....101

SONAR X-PRESS™-MENÜ 102
EMPFINDLICHKEIT / SENSIVITY....102
OBERER BEREICH / UPPER RANGE....104
UNTERER BEREICH / LOWER RANGE....104
GRAPHTEMPO / CHART SPEED....105
QUAD-LAYOUT....106
BODENSPERRE / BOTTOM LOCK....106
GRUNDBEREICH / BOTTOM RANGE....106
SONAR FARBEN / SONAR COLORS....107
NAVIGATION ANNULLIEREN / CANCEL NAVIGATION....107

SIDE IMAGING X-PRESS™-MENÜ 109
SIDE IMAGING SEITE / SI SIDE....109
SIDE IMAGING EMPFINDLICHKEIT / SI SENSITIVITY....110
SIDE IMAGING BEREICH / SI RANGE....110
GRAPHTEMPO / CHART SPEED....111
SIDE IMAGING FARBEN / SI COLORS....111

NAVIGATION X-PRESS™-MENÜ 112
WEGPUNKT [NAME] / WAYPOINT [NAME]....113
KURSOR ZU WEGPUNKT / CURSOR TO WAYPOINT....114
SPUR SPEICHERN / SAVE CURRENT TRACK....114
SPUR LÖSCHEN / CLEAR CURRENT TRACK....115
DIESE ROUTE SPEICHERN / SAVE CURRENT ROUTE....115
WEGPUNKT ÜBERSPRINGEN / SKIP NEXT WAYPOINT....116
NAVIGATION ANNULLIEREN / CANCEL NAVIGATION....116
MOB-NAVIGATION ABBRECHEN / CANCEL MOB NAVIGATION....117
UMRINGUNG ENTFERNEN / REMOVE TARGET....117
UMGITTERUNG ENTFERNEN / REMOVE GRID....118
SONARFENSTER / SONAR WINDOW....118
WEGPUNKT [NAME] / WAYPOINT [NAME]....118

SCHNAPPSCHUSS/AUFZEICHNUNGS X-PRESS™-MENÜ / SNAPSHOT AND RECORDING X-PRESS™-MENÜ 120
AUFZEICHNUNG STARTEN / START RECORDING....120
AUFZEICHNUNG STOPPEN / STOP RECORDING....121
BILD LÖSCHEN / DELETE IMAGE....121
ALLE BILDER LÖSCHEN / DELETE ALL IMAGES....122
AUFZEICHNUNG LÖSCHEN / DELETE RECORDING....122
ALLE AUFZEICHNUNG LÖSCHEN / DELETE ALL RECORDING....123

HUMMINBIRD.

PINGS PRO SEKUNDE / PINGS/S 123
WIEDERGABEGESCHWINDIGKEIT / PLAYBACK SPEED 124
WIEDERGABE STOP / STOP PLAYBACK 125

SONAR MENÜ REGISTERKARTE / SONAR MENU TAB 126
STRAHLAUSWAHL / BEAM SELECT 127
FISH ID+™ (FISCHIDENTIFIKATION) 128
FISH ID EMPFINDLICHKEIT / FISH ID SENSIVITY 129
ECHTZEIT SONARFENSTER / RTS WINDOW 130
GRUNDANSICHT / BOTTOM VIEW 131
ZOOM-BREITE / ZOOM WIDTH 131
83 KHZ EMPFINDLICHKEIT / 83 KHZ SENSITIVITY 131
455 KHZ EMPFINDLICHKEIT / 455 KHZ SENSITIVITY 132
TIEFENLINIE / DEPTH LINES 134
OBERFLÄCHENSTÖRUNGEN / SURFACE CLUTTER 135
RAUSCHUNTERDRÜCKUNG / NOISE FILTER 136
MAXIMALE TIEFE / MAX DEPTH 136
WASSERTYP / WATER TYPE 137

REGISTERKARTE NAVIGATION / NAVIGATION MENU TAB 138
AKTUELLER KURS/SPUR / CURRENT TRACK 139
GESPEICHERTE SPUREN / SAVED TRACKS 140
WEGPUNKTE / WAYPOINTS 140
ROUTEN / ROUTES 142
KARTENANSICHT / CHART ORIENTATION 143
NORDBEZUG / NORTH REFERENCE 143
SUCHGITTERDREHUNG / GRID ROTATION 144
SPURPUNKTINTERVALL / TRACKPOINT INTERVAL 144
SPURPUNKTDISTANZ / TRACK MIN DISTANCE 145
FARBE NACH TIEFENBEREICH / TRACK COLOR RANGE 145
KARTENDATUM / MAP DATUM 146
KURSPROJEKTION / COURSE PROJECTION LINE 146
ALLE NAVIGATIONSDATEN EXPORTIEREN / EXPORT ALL NAV DATA 147
ALLE NAVIGATIONSDATEN LÖSCHEN / DELETE ALL NAV DATA 147
KONT. NAVIGATIONSMODUS / CONTINOUS NAVIGATION MODE> 148
GPS AUSSER KRAFT SETZEN / GPS RECEIVER OVERRIDE 148

REGISTERKARTE „KARTE“ 149
KARTEN-DETAILSTUFE / CHART DETAIL LEVEL 150
KARTENGRENZEN / MAP BORDERS 151
LB KOORDINATENRASTER / LAT/LON GRID 152
LOTUNGEN / SPOT SOUNDINGS 152
NAV.-HILFEN IN VOGELPERSPEKTIVE / NAVAIDS ON BIRD´S EYE VIEW 152
SCHATT. TIEFE / SHADED DEPTH 153
SIMULATIONSPOSITION EINSTELLEN / SET SIMULATION POSITION 153
KARTENAUSGLEICH EINSTELLEN / SET MAP OFFSET 154
KARTENAUSGLEICH LÖSCHEN / SET MAP OFFSET 155

REGISTERKARTE „ALARME“ 156
TIEFENALARM / DEPTH ALARM 157
FISCHIDENTIFIKATIONSALARM / FISH ID ALARM 157
BATTERIEALARM / BATTERY ALARM 158
ZUS.TEMP.ALARM / AUX. TEMP. ALARM 158
TEMPERATUR ALARM / TEMP. ALARM 159
KURSABWEICHUNGSALARM / OFF COURSE ALARM 160
ANKUNFTSALARM / ARRIVAL ALARM 161
ABTREIBALARM / DRIFT ALARM 162
ALARM / ALARM TONE 163

REGISTERKARTE EINSTELLUNGEN 164
EINHEITEN - TIEFE / UNITS - DEPTH 165
EINHEITEN - TEMPERATUR / UNITS - TEMPERATURE 165
EINHEITEN - DISTANZ / UNITS - DISTANCE 165
EINHEITEN - GESCHWINDIGKEIT / UNITS - SPEED 166
BENUTZERMODUS / USER MODE 166
SPRACHE / LANGUAGE 166
TRIPLOG ZURÜCKSETZEN / TRIPLOG RESET 167
HERSTELLERWERTE / RESTORE DEFAULTS 167
ANZEIGEN AUSWÄHLEN / SELECT READOUTS 168
TIEFENAUSGLEICH / DEPTH OFFSET 170

HUMMINBIRD.

ZUS. TEMPERATURAUSGLEICH / AUX. TEMP. OFFSET 170
TEMPERATURAUSGLEICH / TEMP. OFFSET 171
GESCHWINDIGKEITSKALIBRIERUNG / SPEED CALIBRATION 171
LOKALE ZEITZONE / LOCAL TIME ZONE 172
SOMMERZEIT / DAYLIGHT SAVING TIME 172
POSITIONSFORMAT / POSITION FORMAT 173
ZEITFORMAT / TIME FORMAT 173
DATUMSFORMAT / DATE FORMAT 174
ZIFFERNFORMAT / DIGITS FORMAT 174
NMEA-AUSGABE / NMEA OUTPUT 175
SONAR / SONAR 176

REGISTERKARTE „ANSICHTEN“ 177

REGISTERKARTE „ZUBEHÖR“ 178
BILDSCHIRM-SCHNAPPSCHUSS 179

ALLGEMEINES 182
WARTUNG 182
FEHLERBESEITIGUNG 183

TECHNISCHE DATEN - SPEZIFIKATIONEN HUMMINBIRD 700ER-SERIE 187

FACHWORTVERZEICHNIS 188

VIELEN DANK

Vielen Dank, dass Sie sich für ein Humminbird®-Produkt entschieden haben. Humminbird® hat seinen exzellenten Ruf durch die innovative Entwicklung und Herstellung von zuverlässigen Produkten in Top-Qualität im Bereich der Schiffsausrüstung erworben. Ihr Humminbird® ist für die einwandfreie Nutzung, auch unter schwierigsten Bedingungen auf dem Wasser, gebaut. Wir empfehlen Ihnen, die Installationshinweise und das Betriebshandbuch sorgfältig zu lesen, um einen vollen Nutzen aus allen Funktionen und Programmen Ihres Humminbird®-Produktes zu erhalten.

WARNUNG! *Dieses Gerät sollte nicht als eine Navigationshilfe verwendet werden, um Kollisionen, Grundberührungen oder persönliche Verletzung zu verhindern. Wenn sich das Boot bewegt, kann sich Wassertiefe zu schnell ändern, um Ihnen ausreichend Zeit zu lassen um zu reagieren. Fahren Sie das Boot immer mit sehr langsamen Geschwindigkeiten, wenn Sie seichtes Wasser oder untergetauchte Gegenstände verdächtigen.*

WARNUNG! *Berühren Sie einen aktiven Wandler während des Betriebes nicht. Dies kann körperliche Beschwerden und Verletzungen verursachen. Berühren Sie den Wandler nur, wenn er außer Betrieb ist.*

WARNUNG! *Demontage und Reparaturen von elektronischen Geräten sollten nur von autorisiertem Service-Personal durchgeführt werden. Jede Änderung der Seriennummer oder der Versuch zur Wiederherstellung der ursprünglichen oder der Ausrüstungsteile durch nicht autorisierte Personen führen zum Erlöschen der Garantie. Handhabung und / oder Öffnung des Gerätes und seiner Teile kann zur Zerstörung führen.*

ANMERKUNG*: Einige der in diesem Handbuch beschriebenen Eigenschaften verlangen einen getrennten Kauf und einige Eigenschaften sind nur auf internationalen oder bestimmten Modellen verfügbar. Wir bemühen uns, jene Eigenschaften klar zu identifizieren. Lesen Sie bitte die Gebrauchanweisung sorgfältig, um die vollen Fähigkeiten Ihres Modells zu verstehen.*

700er Serie™, Cannon™, CannonLink™, HumminbirdPC™, Humminbird™, InterLink™, WeatherSense™ and X-Press™ sind durch oder eingetragene Warenzeichen von Humminbird® gesetzlich geschützt.

© 2008 Humminbird©, Eufaula AL, USA. Alle Rechte vorbehalten.

UMWELTBEZOGENE AUSSAGE

Es ist die Absicht von Humminbird® verantwortlich zu handeln und im Einklang mit den bekannten und für Umweltschutz notwendigen Vorschriften zu sein.

DIE WEEE-RICHTLINIE

(von engl. Waste Electrical and Electronic Equipment, deutsch Elektro- und Elektronikalt-/schrottgeräte) ist die EG-Richtlinie 2002/96/EG zur Reduktion der zunehmenden Menge an Elektronikschrott aus nicht mehr benutzten Elektro- und Elektronikgeräten. Ziel ist das Vermeiden, Verringern sowie umweltverträgliche Entsorgen der zunehmenden Mengen an Elektronikschrott durch eine erweiterte Herstellerverantwortung. Die EU-Richtlinie ist im Januar 2003 in Kraft getreten. In Deutschland trat am 16. März 2005 das Elektro- und Elektronikgerätegesetz (ElektroG) in Kraft, das neben der WEEE auch die EU-Direktive RoHS (Mengenbeschränkung bestimmter Schadstoffe in Elektro- und Elektronikgeräten) in deutsches Recht umsetzte.

WEEE-KENNZEICHNUNG:

1. Jeder Hersteller muss durch die Kennzeichnung des Geräts eindeutig zu identifizieren sein.

2. Das Symbol für die getrennte Sammlung von Elektro- und Elektronikgeräten stellt eine durchgestrichene Abfalltonne auf Rädern dar.

3. Es ist außerdem ein Hinweis auf dem Produkt anzubringen, dass das Gerät nach dem 13. August 2005 - in Deutschland nach dem 23. März 2006 in Verkehr gebracht wurde.

- durch das Datum der Herstellung bzw. des Inverkehrbringens
- durch die Kennzeichnung des Balkens unter der durchkreuzten Abfalltonne

RÜCKGABE ELEKTRO UND ELEKTRONISCHEN GERÄTE

Nutzer von Elektro- und Elektronikgeräten sind verpflichtet, die Altgeräte getrennt zu sammeln. Elektro(nik)-Altgeräte dürfen nicht gemeinsam mit dem unsortierten Siedlungsabfall (Hausmüll) beseitigt werden. Die getrennte Sammlung ist Voraussetzung für die Wiederverwendung, das Recycling und die Verwertung von Elektro(nik)-Altgeräten, wodurch eine Ressourcenschonung gewährleistet wird. Elektro(nik)-Altgeräte aus privaten Haushalten können kostenlos zurückgegeben werden. Für die Rückgabe Ihres Altgerätes nutzen Sie bitte die Ihnen zur Verfügung stehenden länderspezifischen Rückgabe- und Sammelsysteme. Elektro(nik)-Geräte, die mit einem der nachfolgenden Symbole gekennzeichnet sind, dürfen gemäß EU-Richtlinie nicht mit dem Siedlungsabfall (Hausmüll) entsorgt werden.

***ANMERKUNG**: Illustrationen in diesem Handbuch können von Ihrem Gerät abweichen und anders ausschauen, aber die Funktionalität Ihres Gerätes wird ebenso fungieren.*

GEONAV/HUMMINBIRD GEWÄHRLEISTUNG

1. GEONAV/Humminbird leistet für Material und Herstellung des Produktes eine Gewährleistung von 2 Jahren ab Verkaufsdatum. Der Nachweis des Gewährleistungsanspruchs ist durch eine ordnungsgemäße Kaufbestätigung (Kaufbeleg/ Rechnung) zu erbringen. Ist der Käufer zu einem Nachweis des Kaufdatums nicht in der Lage, beginnt die Gewährleistung am Liefertag ab Lager GEONAV/Humminbird, identifiziert durch die Seriennummer des Produktes.

2. Die Gewährleistung umfasst alle Produktkomponenten. Entsprechend der vorliegenden Gewährleistung übernimmt GEONAV/Humminbird alle relevanten Material- und Lohnkosten zur Mängelbeseitigung.

3. Der Gewährleistungsanspruch erlischt, wenn der Mangel nicht innerhalb von zwei Monaten nach Auftreten GEONAV/Humminbird mitgeteilt wird.

4. Besteht der Käufer auf einer gemäß Gewährleistung vorzunehmenden Mängelbeseitigung außerhalb eines GEONAV/Humminbird Autorisierten Service-Centers (ASC), ist der Käufer zur Übernahme aller Zusatzkosten einschließlich Reisekosten, verpflichtet, die durch den vom Käufer geforderten Erfüllungsort verursacht werden. GEONAV behält sich das alleinige Recht vor, eine Hilfestellung gemäß vorliegender Gewährleistung außerhalb seines ASC abzulehnen.

5. Der Gewährleistungsanspruch erlischt, wenn Schäden durch unsachgemäße Installation, Bedienung und Behandlung, Wassereinbruch, sowie durch höhere Gewalt oder sonstige äußere Einflüsse entstehen. Der Gewährleistungsanspruch erlischt, wenn durch den Käufer oder nicht autorisierte Dritte in das Produkt eingegriffen wird.

6. Die Gewährleistung erstreckt sich nicht auf Schäden, weder direkt noch indirekt, an Personen und Vermögen, die durch das Produkt oder seiner Komponenten verursacht werden.

7. GEONAV/Humminbird behält sich das Recht vor, Modifizierungen oder Verbesserungen seiner Produkte durchzuführen, ohne in Anspruch genommen zu werden, diese genannten Verbesserungen an Produkten zu installieren oder zur Verfügung zu stellen, die zu einem früheren Zeitpunkt produziert, verkauft, geliefert, gewartet oder repariert worden sind.

8. Diese Gewährleistung schließt ungeachtet der Umstände ausdrücklich und vorbehaltlos alle anderen Gewährleistungen aus, keine natürliche und juristische Person ist zu einer Erweiterung autorisiert.

9. Stellt sich durch Überprüfung seitens GEONAV/Humminbird heraus, dass eine in Anspruch genommene Gewährleistung nicht zum Tragen kommt, trägt der Käufer die Kosten einer allgemeinen Inspektion des Produktes.

10. GEONAV/Humminbird behält sich vor, das defekte Produkt auszutauschen, falls eine Reparatur unmöglich oder der erforderliche Aufwand unangemessen ist.

HUMMINBIRD.

700ER SERIE™ - EINFÜHRUNG

Ihre 700er Serie eines Fischfinders gibt es in verschiedenen Konfigurationen:

- Humminbird® 798cx SI Combo
- Humminbird® 788cx Combo
- Humminbird® 778cx
- Humminbird® 728x
- Humminbird® 718cx

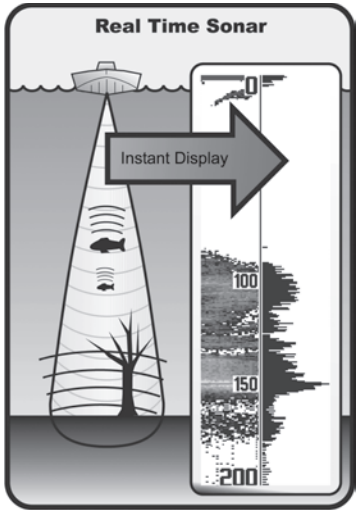
ANMERKUNG: In diesem Handbuch werden alle Funktionen aller Humminbird Fischfinder der Serie 700 beschrieben. Es kann sein, dass Ihr Gerät nicht alle Funktionen beinhaltet.

WIE FUNKTIONIERT EIN SONAR

Sonar- oder Echolottechnik basiert auf Schallwellen. Die 700er Serie von Fischfindern verwenden die Schallwellen, um Gegenstände, Bodenstrukturen und -beschaffenheiten, sowie die Tiefe direkt unter dem Geber zu übermitteln.

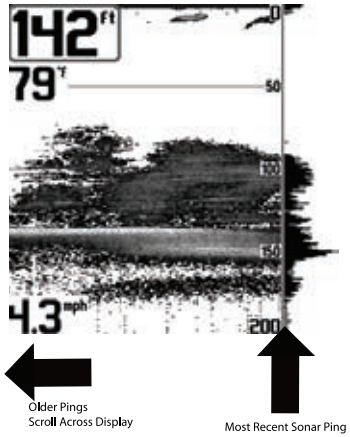
Ihr Fischfinder der Serie 700 sendet ein Schallsignal aus und misst die Zeit zwischen Aussendung des Schallsignals und Empfang, wenn dieses von einem Gegenstand oder dem Grund reflektiert wird. Das reflektierte Signal wird für die Interpretation von Objekt, Größe und Beschaffenheit hergenommen.

Ein Sonar arbeitet sehr schnell. Eine Schallwelle braucht von der Aussendung an der Oberfläche bis in eine Tiefe von 70 Metern und zurück weniger als ¼ Sekunde. Daher ist es unmöglich, dass Ihr Boot diesem Signal „entkommen“ kann.

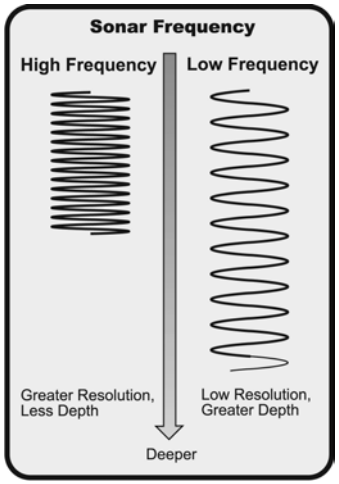


Der Begriff SONAR ist eine Abkürzung für Sound (Schall) & Navigation & Ranging (Entfernungsermittlung). Ein Sonar verwendet ganz präzise Schallsignale oder so genannte „Pings“, die unter Wasser in einem tropfenförmigen Strahl ausgesendet werden.

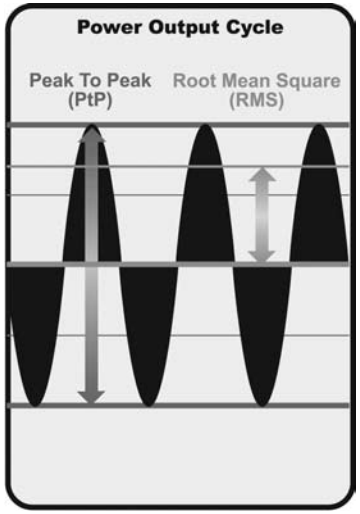
Diese Impulse werden durch Objekte im Wasser oder vom Grund reflektiert und dann auf dem Bildschirm dargestellt. Durch die Aufzeichnung eines jeden neuen Echos und der Darstellung erhalten Sie den bekannten Bildlaufeffekt eines Objektes unter Wasser.



Werden die Echos nebeneinander abgebildet ergibt sich eine einfach zu interpretierende Darstellung vom Boden, der Fische und Unterwasserstrukturen.



Die Schallwellen werden je nach Anwendung mit unterschiedlichen Frequenzen ausgesendet. Sehr hohe Frequenzen (455 kHz) werden zur Erzielung von hochauflösenden Ergebnissen bei eingeschränkter Tiefenreichweite eingesetzt. Hohe Frequenzen (200 kHz) kommen bei handelsüblichen Fischfindern zum Einsatz und erzielen eine ausgeglichene Leistung mit einer guten Balance zwischen erreichbarer Tiefe und guter Auflösung der Darstellung. Niedrige Frequenzen (83 kHz) werden für große Wassertiefen bei aber verminderter Auflösung verwendet.



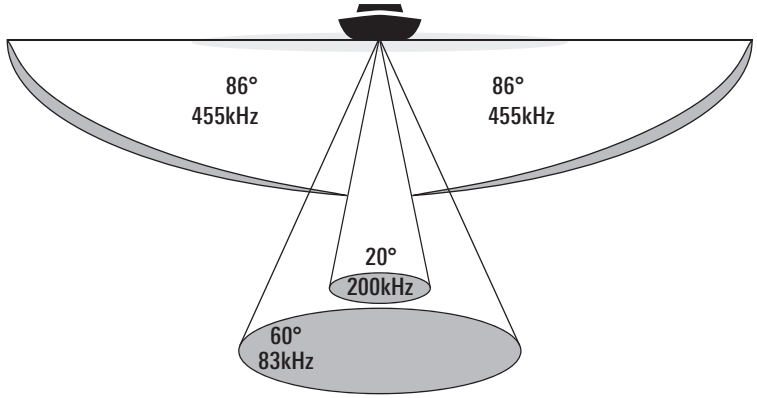
Die Sendeleistung ist die Menge an Energie, die vom Sonar-Geber ausgesendet wird. Sie kann auf zwei Arten gemessen werden:

- RMS misst die Leistung über die gesamte Schwingungslänge
- PtP misst die Leistung auf der Spitze der Sendeamplitude

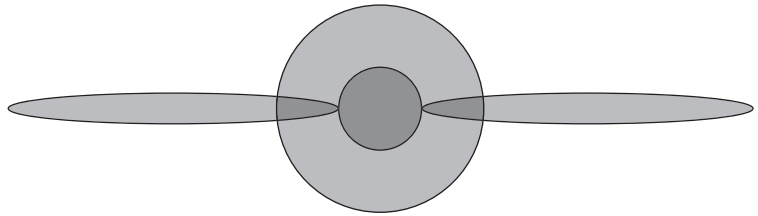
Durch eine höhere Sendeleistung werden kleinere Gegenstände oder Fische in größeren Tiefen besser erkannt, störende Echos minimiert und die Leistung des Gerätes bei hohen Bootsgeschwindigkeiten und die maximal erreichbare Tiefe verbessert.

DAS HOCHAUFLÖSENDE SIDE-IMAGING SONAR

Ihr Humminbird 700er Fischfinder verwendet ein Side Imaging Sonar, um einen großen Bereich unter Wasser präzise darstellen zu können, zeigt darüber hinaus detailliert die Struktur des Bodens und Strukturen, die für Fische von besonderem Interesse sind. Die Side-Imaging Echos werden zu einem echten Bild verarbeitet, welches einer Luftaufnahme ähnelt.

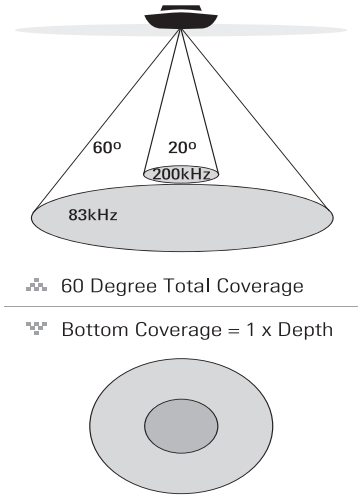


180 Degree Total Coverage



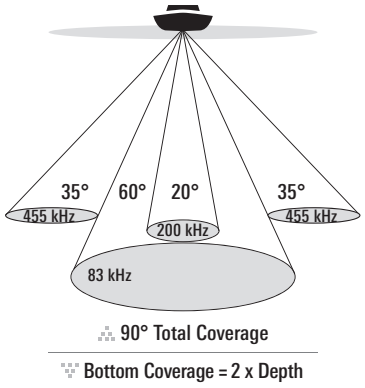
Sie können mit dem Side-Imaging Sonar ein Gebiet von 216 Metern (108 Meter/Seite) des Bootes absuchen und sind dabei auf eine Tiefe von maximal 45 Meter beschränkt, wenn die Frequenz auf 455 kHz eingestellt ist. Die seitlichen Strahlenkegel können mit 455 kHz & 800 kHz betrieben werden. Bei 800 kHz erhalten sie die schärfsten Bilder, die Breite und die Tiefe des erfassten Bereiches sind im Vergleich zum Betrieb mit 455 kHz jedoch eingeschränkt. Schauen Sie hier bitte auch in die Kapitel über das Side-Imaging.

DUALBEAM PLUS™ SONAR



Ihr 700er Gerät verwendet ein DualBeam Plus® Sonar System mit einer Abdeckung von 60°. DualBeam Plus® Sonar hat einen kleineren Sendekegel in der Mitte von 20°, der von einem 60°-Kegel umgeben ist, welcher eine Bodenabdeckung gleich der Wassertiefe ergibt. In einer Wassertiefe von 10 Metern deckt der 60°-Kegel eine Fläche im Durchmesser von ebenfalls 10 Metern ab. Die DualBeam Plus® Sonarechos können in einem Bild überlagert oder nebeneinander dargestellt werden. Es eignet sich für einen breiten Einsatzbereich von flachem bis tiefem Süß- wie auch Salzwasser. Die zu erreichende Tiefe hängt von diversen Faktoren wie Geschwindigkeit des Bootes, Seegang, Bodenbeschaffenheit, Wasserzustand und der Installation des Gebers ab.

QUADRABEAM PLUS™ SONAR



Ihr 700er Fischfinder unterstützt das QuadraBeam PLUS® Sonar und deckt einen extrem großen Bereich von 90° ab. QuadraBeam PLUS® arbeitet mit zwei 35° Sendekegeln und einer Frequenz von 455 kHz für eine durchgehende 90°-Abdeckung von Seite zu Seite. Die seitlichen Kegel erfassen bodennahe Fische und Gegenstände rechts und links vom Boot. Objekte direkt unter dem Boot werden vom Kegel der DualBeam PLUS™ mit ihrem 20° und 60° Kegel erfasst. Die Abdeckung ist gleich der doppelten Wassertiefe. Mit der Technologie von QuadraBeam PLUS® findet man schneller mehr Fische zeigt, wohin der Einsatz des Köders zu erfolgen hat.

UNIVERSAL SONAR 2

Ihr 700er Fischfinder unterstützt Universal Sonar 2, ein System der allerneuesten Generation, bei dem der Geber integriert und durch die Motoreinheit eines Minn Kota Elektromotors geschützt und eingebaut ist. Die Verkabelung ist im unzerstörbaren Komposit-Schaft des Motors unsichtbar verborgen, vor Beschädigungen geschützt, ohne Verwendung von Kabelbindern oder Klammern. Universal Sonar 2 bietet eine neue Temperaturmessungsart und die Leistung der DualBeam PLUS® Technologie. Der mögliche zu erfassende Bereich wird größer und liefert mehr Details vom Boden. Eine völlig neue Betrachtung der Unterwasserwelt durch eine optimale Sonarleistung hilft Ihnen, noch besser Fische auf zu spüren.

WIE FUNKTIONIERT GPS UND KARTOGRAFIE

Ihr 700er Fischfinder besitzt einen GPS-Empfänger und einen Seekartenplotter. Ihr Sonarsignal kann exakt auf eine Position festgelegt und dargestellt werden und somit Unterwasserinformationen detailliert anzeigen. GPS (Global Positioning System) ist ein vom US Verteidigungsministerium entwickeltes und betriebenes Satellitennavigationssystem, das ursprünglich zur militärischen Verwendung bestimmt war. Inzwischen können auch zivile Nutzer sich die Möglichkeiten zur genauen Positionsbestimmung (+/- 4.5 m) zunutze machen. Das bedeutet, dass sie zu 95% der Zeit Ihre Position angezeigt bekommen, die innerhalb von einem Radius von nur 9 Metern liegt. Ihr GPS-Empfänger nutzt darüber hinaus auch Daten der WAAS & EGNOS (European Geostationary Navigation Overlay Service) & MSAS Satelliten, wenn diese in Ihrem Bereich erreichbar sind.

GPS arbeitet mit 24 Satelliten, die ununterbrochen Signale zur Erde senden. Ihre exakte Position wird durch den Empfang von 16 Satelliten und deren Entfernungsberechnung ermittelt.

Alle Satelliten senden 1 x/Sekunde ein gleichzeitiges verschlüsseltes Signal aus. Ihr GPS-Empfänger auf Ihrem Boot empfängt immer nur die Signale von sichtbaren Satelliten. Auf Basis der jeweils unterschiedlichen Entfernung zu jedem einzelnen Satelliten wird ein Zeitunterschied ermittelt. So kann der GPS-Empfänger seine Position berechnen. Mit Updates im Sekundentakt werden Geschwindigkeit und Kurs berechnet.

Der GPS-Empfänger Ihres Humminbird 700 Gerätes erlaubt es Ihnen, das einfach zu bedienende Fischfinder-System und einen Seekartenplotter zu kombinieren.

Die folgenden GPS-Funktionen stehen Ihnen mit Ihrem Hummbird 700 zur Verfügung:

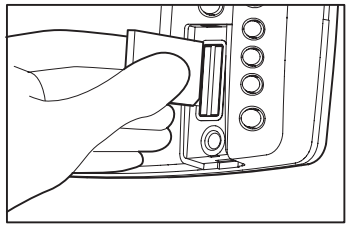
- momentane Position
- zurückgelegter Kurs (Track)
- Geschwindigkeit und Kurs
- Speicherung von Spuren, Wegpunkten und Routen
- Nach Routen- und Wegpunkten navigieren

Ihr Humminbird 700 arbeitet mit den folgenden Seekartenmodulen: Navionics™ Gold, Hot Maps™, Hot Maps™ Premium und Navionics™ Platinum™ Kartografie auf MMC- oder SD-Speicherkarten.

ANMERKUNG: Ihr Hummbird 700 unterstützt keine Navionics™ Classic Karten.

ANMERKUNG: Einige Modelle kommen mit einer vorinstallierten Weltkarte, die im Lieferumfang enthalten ist.

Ihr Gerät wird mit einer vorinstallierten UniMap™ von Europa geliefert. Mit dem GPS Empfänger bestimmt Ihr Gerät die Position und wählt automatisch die beste Zoomeinstellung, um eine optimale Kartenpräsentation zu bieten.



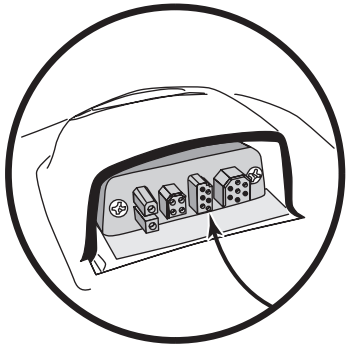
MMC/SD SLOT

Ihr Humminbird 700er Fischfinder hat einen MMC/SD-Einschubschacht, um die als Zubehör erhältlichen detaillierten Karten verwenden zu können. Wenn Sie die entsprechende Karte in den Schacht stecken, wird die Karte automatisch angezeigt. Auf der Zeichnung sehen Sie, wie die Karte eingeschoben werden muss. Der Aufkleber der Karte sollte nach rechts gerichtet sein. Sie sitzt richtig, wenn die Karte eingerastet ist. Schließen

Sie anschließend den Schacht wieder mit der Abdeckung. Stellen Sie sicher, dass die Dichtung in der richtigen Position ist und ziehen Sie die Befestigung handwarm an. Zu fest erhöht nicht die Dichtigkeit, sondern beschädigt diese und das Gehäuse.

SOFTWARE UPDATES

Benutzen Sie die Kartenschächte, um ein Softwareupdate für Ihr 700er Gerät aufzuspielen. Laden Sie zuvor die entsprechende Update-Software auf die Karte und starten Sie dann das Gerät. Es wird Ihnen angezeigt, welche Software-Version Sie verwenden und fragt Sie, ob Sie mit der Version auf der Karte updaten möchten. Software-Updates finden Sie unter: www.humminbird.com



Anschlüsse für Zubehör

ANSCHLÜSSE FÜR ZUBEHÖR

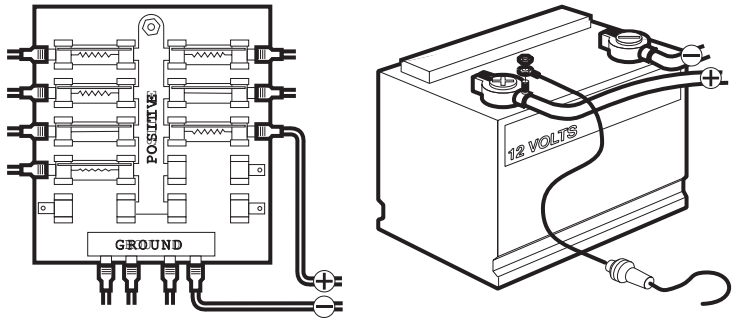
Benutzen Sie die Anschlüsse, um die Funktionalität Ihres 700er Gerätes zu erweitern. Zubehör wie WeatherSense® und CannonLink® Downrigger lassen sich direkt anstecken. Weitere Zubehörteile werden automatisch beim Anschluss im Menü des Gerätes eingefügt. Es können mehrere Zubehörteile gleichzeitig angeschlossen werden. Lesen Sie hier auch in diesem Buch die entsprechenden Kapitel „Registerkarte Zubehör“ und „Zubehör“ sowie die Anleitung des jeweiligen Zubehörs.

VERBINDEN DES STROMKABELS MIT IHREM BORDNETZ

Ein zwei Meter langes Stromkabel ist für die Energieversorgung der Anzeige im Lieferumfang enthalten. Das Stromkabel kann nach Bedarf gekürzt oder mit einem Kabel mit passendem Querschnitt verlängert werden.

ANMERKUNG: Einige Boote haben 24 oder 36 Volt Spannungen an Bord. Humminbird® Geräte können ausschließlich an 12 V-Systeme angeschlossen werden. Humminbird® übernimmt keine Garantie auf Schäden, die durch falsche Installation durch Überspannungen entstehen.

Das mitgelieferte Stromkabel kann an das elektrische System an zwei Stellen angeschlossen werden. In der Regel wird es an das mit einer Sicherung abgesicherte Schaltpaneel angeschlossen, kann aber auch direkt an der Batterie befestigt werden.



ANMERKUNG: Achten Sie darauf, dass das Stromkabel bei der Montage nicht am Bediengerät/Anzeige angeschlossen ist.

1. Wenn eine Sicherung Schalpaneel zur Verfügung steht, verwenden Sie Crimp-Hülsen für die elektrische Anschlüsse (nicht im Lieferumfang enthalten). Befestigen Sie das schwarze Kabel mit dem Minus- (-), und das rote Kabel mit dem Pluspol (+) 12 VDC (Abbildung). Installieren Sie eine 1-A-Sicherung (nicht im Lieferumfang enthalten) zum Schutz des Gerätes. Humminbird® ist nicht verantwortlich für Überspannungsdefekte durch fehlerhafte Installation.

2. Wenn Sie das Kabel direkt an die Batterie anschließen, installieren Sie eine fliegende Sicherung (3 Ampere) (nicht im Lieferumfang enthalten) zum Schutz der Bedieneinheit (siehe Abbildung). Humminbird® ist nicht verantwortlich für Überspannungsdefekte durch fehlerhafte Installation.

ANMERKUNG: Ihr Gerät wird die Batteriespannung überwachen, wenn diese zu niedrig oder zu hoch ist. Wenn Sie den Alarm für „niedrigen Batteriestand“ angeschaltet haben, wird Ihr Gerät Ihre Einstellungen verwenden. Haben Sie den Alarm ausgeschaltet, wird Ihr Gerät die Grenzen 7.5 bis 7.9 VDC für den niedrigen Stand und 21 bis 21.2 VDC für die obere Grenze verwenden.

ANMERKUNG: Um mögliche Interferenzen zu minimieren ist der Betrieb einer zweiten Batterie unter Umständen hilfreich.

HUMMINBIRD®

INSTALLATION DES GEBERS

GEBER INSTALLATION

Der Geber Ihrer 700er Serie kann auf zwei verschiedene Methoden installiert werden:

- am Spiegel eines Bootes
- auf einem Trolling Motor

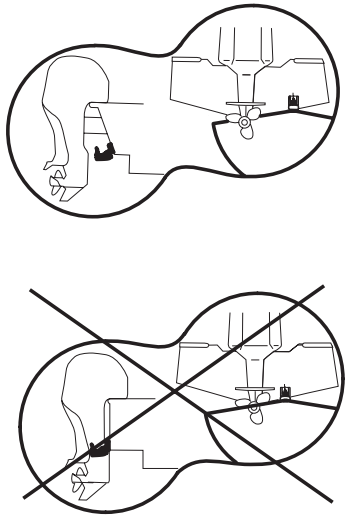
Finden Sie den Abschnitt der Bedienungsanleitung, die Sie verwenden müssen.

Der Geber für das Side Imaging benötigt einige Besonderheiten, weil er die Fähigkeit besitzt, auch zur Seite zu schauen.

- Der Geber für das Side Imaging darf nichts (!) haben, was ihn in seiner seitlichen Sicht beeinträchtigt. Weder ein Motor, ein Stück vom Rumpf, was auch immer!

***ANMERKUNG**: Es kann sonst sein, dass Sie den Motor hochziehen müssen, um das SI benutzen zu können.*

- Um eine saubere und störungsfreie Darstellung der Seiten zu erhalten, muss der Geber so montiert werden, dass er gerade nach unten strahlen kann, wenn er im Wasser eingetaucht ist.



Geber Montage-Positionen

Ungestörtes Sichtfeld: Der Geber hat ein freies Sichtfeld zu beiden Seiten und ist frei von Turbulenzen des Motors.

Gestörtes Sichtfeld: Der Geber ist zu nah und wird durch die Turbulenzen gestört. Das Sichtfeld zu Seite ist durch den Motor versperrt.

***ANMERKUNG**: Zusätzlich benötigen zur Montage des Gebers eine Bohrmaschine, verschiedene Bohrer, Schraubendreher, einen Marker, ein langes Lineal, eine Schutzbrille, einen Mundschutz und wasserfeste Dichtungsmasse.*

***ANMERKUNG**: Wenn Sie in Kunststoffe bohren, ist es sinnvoll, zuerst mit einem kleineren Bohrer zu beginnen, um das Ausfransen und Brechen der Bohrung zu verhindern.*

HUMMINBIRD.

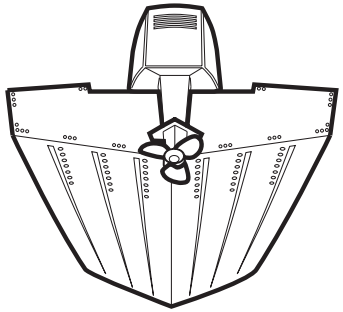
ANMERKUNG: Aufgrund der vielen verschiedenen Formen eines Rumpfes können hier nur generelle Hinweise zur Montage und Installation gegeben werden. Jedes Boot braucht seine eigenen Vorgehensweisen, die Sie vor der Installation genau bedenken müssen. Es ist wichtig, dass Sie die Anleitung aufmerksam lesen und verstehen, bevor Sie mit der Montage beginnen.

HECKSPIEGEL-MONTAGE DES GEBERS

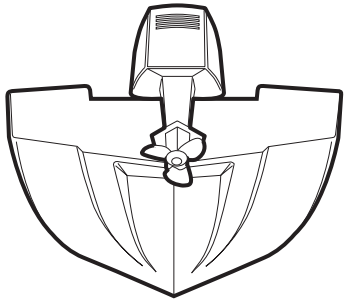
Wenn Sie den Geber am Heckspiegel Ihres Bootes installieren wollen, dann gehen Sie wie folgt vor. Es gibt zwei Teile, die beim Geber zusammen gebaut werden müssen: die Kipphalterung (Pivot) und die Klammer (Bracket). Es gibt einige Schritte, die Sie bei der Montage beachten müssen:

- Herausfinden des besten Ortes für die Montage
- Montage der Halteklammer (Bracket) am Boot
- Anbau der Kipphalterung an den Geber
- Zusammensetzen von Geber/Pivot und Halteklammer (Bracket)
- Justieren der richtigen Position des Gebers
- Verlegen des Geberkabels
- Testen der Installation

Mögliche Gebiete mit Turbulenzen



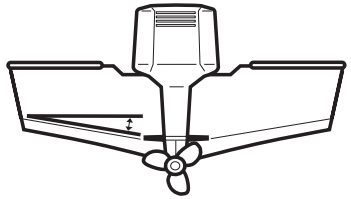
Stufiger Rumpf



AUSWAHL EINES GEEIGNETEN EINBAUORTES

ANMERKUNG: Wenn eine Montage am Spiegel für Sie nicht möglich ist, weil Ihr Spiegel stufenförmig oder nicht geeignet ist, kann eine Montage am Trolling Motor eine Option sein. Schauen Sie dazu im entsprechenden Kapitel der Anleitung nach.

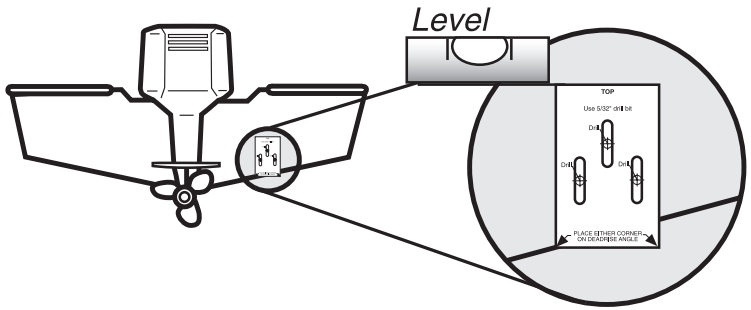
1. Sie müssen zuerst den besten Ort bestimmen, um den Geber zu installieren. Es ist sehr wichtig, den Geber an einer Stelle zu montieren, das relativ frei von unruhigem Wasser (Turbulenzen und Verwirbelungen) ist. Berücksichtigen Sie die folgenden Punkte und Sie werden den besten Ort finden:



- Durch Bewegungen des Bootes im Wasser werden Turbulenzen erzeugt. Diese entstehen durch das Gewicht des Bootes, den Propeller, Borddurchlässe oder Kanten am Rumpf. Versuchen Sie daher einen ebenen Ort zu finden, ohne Durchlässe oder Nieten und wenn möglich mit einem Abstand von 380 mm zum Propeller.
- Der beste Weg, eine Stelle am Boot ohne Turbulenzen ausfindig zu machen, ist sich das Heck und den Spiegel während der Fahrt genau anzuschauen. Gerade, wenn Sie hohe Geschwindigkeiten erzielen wollen ist diese Methode zu empfehlen.
- Die hydrodynamische Form Ihres Gebers erlaubt es Ihnen diesen so zu montieren, dass Sie keine Keile verwenden müssen.
- Auf Booten mit stufenförmigen Rümpfen muss der Geber unbedingt auf einer Stufe und niemals am Spiegel hinter einer Stufe montiert werden. Der Geber, bzw. der Einbauort des Gebers muss sich immer im Wasser befinden, speziell bei Gleitfahrt.
- Wenn der Spiegel hinter dem Propeller ist, kann es unmöglich sein, einen geeigneten Ort für die turbulenzfreie Montage zu finden. In diesem Fall sollten Sie eine Trolling Motor Montage in Betracht ziehen.
- Wenn Sie Ihr Boot trailern wollen, montieren Sie den Wandler nicht zu nahe an den Auflagen oder Rollen des Trailers, um eine Beschädigung des Gebers zu vermeiden.
- Der Geber für das Side Imaging darf nichts (!) haben, was ihn in seiner seitlichen Sicht beeinträchtigt. Weder ein Motor, ein Stück vom Rumpf, was auch immer!

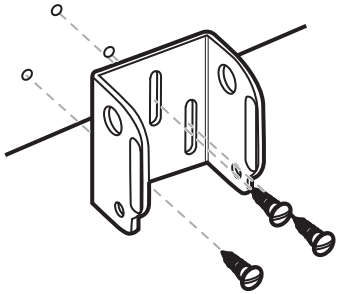
MONTAGE DER KLAMMER AM BOOT

1. Entnehmen Sie die Schablone aus dem Anhang dieser Anleitung.



2. Halten Sie die Schablone an den Spiegel Ihres Bootes an die Stelle, wohin der Geber montiert werden soll. Richten Sie die Schablone vertikal aus und soweit nach unten, dass sich die tiefer gelegene Stelle am Spiegel mit der unteren Ecke der Schablone schneidet. Wenn sich Ihr Propeller im Uhrzeigersinn bewegt (wenn Sie von hinten nach vorne auf den Propeller schauen), montieren Sie den Geber auf der Steuerbord-Seite. Wenn sich Ihr Propeller gegen den Uhrzeigersinn bewegt (wenn Sie von hinten nach vorne auf den Propeller schauen), montieren Sie den Wandler auf der Backbord-Seite.

3. Fahren Sie fort, die Schablone auf dem Spiegel des Bootes zu halten und kennzeichnen mit einem Bleistift oder Stift die drei Bohrlöcher für die Befestigung. Machen Sie keine weiteren Markierungen oder Bohrungen zu diesem Zeitpunkt.



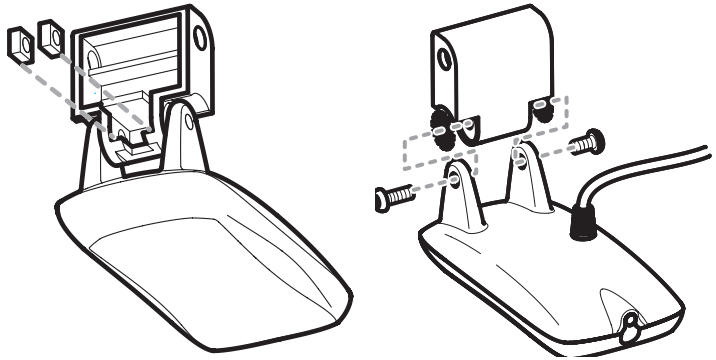
Montieren der Halteklammer (Bracket)

4. Bohren Sie die Löcher mit einem 4mm-Bohrer und bis zu einer maximalen Tiefe von 25mm. Bei GFK-Material empfiehlt es sich, mit einem dünneren Bohrer vorzubohren, um ein Ausreißen des GFK zu verhindern. Benutzen Sie anschließend wasserfeste Dichtungsmasse, um die Löcher abzudichten.

5. Richten Sie die Metallklammer auf die Schlitze aus. Die Mitte soll über den beiden äußeren Schlitzen liegen. Die Klammer, wie auch alle anderen Teile sind aus hochwertigem rostfreiem Edelstahl gefertigt. Schrauben Sie nun die Halterung mit den 25 mm Schrauben in die gebohrten Löcher, aber noch nicht endgültig festziehen.

MONTAGE DER KIPPHALTERUNG AN DEN GEBER

1. Montieren Sie den Kipphalterung and den Geber durch die beiden 16 mm Maschinenschrauben. Vergessen Sie nicht die Unterlegscheiben und die Steinchen. Die Steinchen müssen auf der Innenseite des Gebers liegen, zwischen der Kipphalterung und den Befestigungsarmen des Gebers. Die Steinchen werden durch die Nut in der Kipphalterung am Verrutschen gehindert. Sie benötigen einen passenden Schraubendreher, um alle Schrauben anzuziehen, jedoch noch nicht final.



MONTAGE DER KIPPHALTERUNG UND GEBER AN DIE HALTEKLAMMER

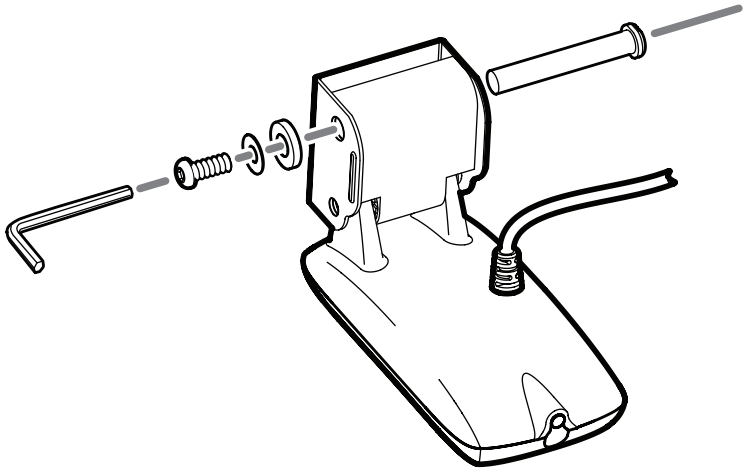
1. Schieben Sie den montierten Geber von unten in die Klammer und dann soweit hoch, bis das große Loch der Klammer mit dem der Kipphalterung übereinstimmt.

2. Schieben Sie nun den Bolzen durch die Löcher. Das können Sie von beiden Seiten machen.

3. Benutzen Sie die Nylon-Unterlegscheibe auf der gegenüberliegenden Seite des Bolzens. Stecken Sie die Edelstahl-Unterlegscheibe über die Schraube und stecken sie alles in die Gewindestange hinein und drehen es handwarm fest. Die Schraube ist selbst sichernd und braucht bis zur endgültigen Justierung nicht voll angezogen werden.

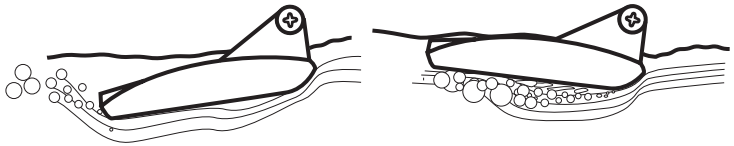
ANMERKUNG: Die Betriebsposition des Gebers ist nun fertig für die Justierung. Es kann sein, dass Sie nach einem Geschwindigkeitstest mit Ihrem Boot nachjustieren müssen.

HUMMINBIRD.



JUSTIERUNG DER RICHTIGEN POSITION IHRES GEBERS

Die Montage ermöglicht Ihnen eine Justierung in der Höhe und durch Kippen. Diese Justierungsoptionen helfen, Turbulenzen zu vermeiden. Justieren Sie den Geber, wie folgt beschrieben wird. Es kann sein, dass Sie nach einem Geschwindigkeitstest mit Ihrem Boot nachjustieren müssen.

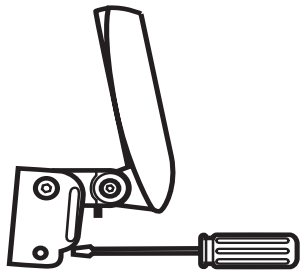


Normale Turbulenzen

Turbulenzen, die das Sonar-Signal beeinflussen

1. Zuerst kippen Sie den Geber so, dass er parallel mit der Längsrichtung des Rumpfes ist.

2. Jetzt ziehen Sie die Schraube der Kipphalterung mit dem im Lieferumfang enthaltenen Inbuss fest an. Sie müssen auch später vielleicht noch an die Schraube, da sich das Material der Unterlegscheibe verformen könnte und ein Nachziehen notwendig machen könnte.



Anziehen der Befestigungsschrauben

3. Jetzt stellen Sie die Höhe des Gebers so ein, dass die Unterseite des Gebers zwischen 3 und 6 mm Tiefer als der Boden des Spiegels ist. Ziehen Sie die drei Schrauben fest an.

4. Um an die Schrauben zu gelangen gehen Sie wie auf der Zeichnung vor, in dem Sie den Geber nach oben kippen. Achten Sie darauf, den Geber nicht weiter als möglich zu kippen, um eine Beschädigung zu vermeiden.

5. Wenn Sie nicht an die obere Schraube der Halterung kommen können, dann ziehen Sie die beiden unteren Schrauben fest an und entnehmen noch einmal den Geber auf der Halterung und schrauben dann die dritte Schraube fest.

6. Stellen Sie am Ende noch einmal sicher, dass der Winkel des Gebers so wie gewünscht eingestellt ist. Alle Schrauben sollen jetzt fest angezogen sein.

VERLEGEN DES GEBERKABELS UNTER DECK

Das Geberkabel hat einen kleinen Querschnitt und Stecker, welcher zu Ihrem Gerät geführt werden muss. Es gibt verschiedene Möglichkeiten, das Geberkabel zu verlegen. Die üblichsten Varianten sind im Folgenden beschrieben.

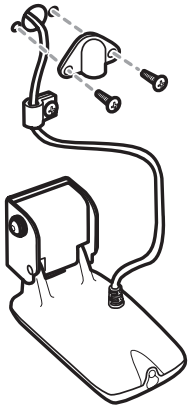
***ANMERKUNG**:* Es kann sein, dass Sie einen Kabelkanal in Ihrem Boot besitzen. Dieser kann natürlich auch für das Geberkabel verwendet werden.

1. Lösen Sie das Geberkabel vom Gerät. Überprüfen Sie, dass das Kabel auch lang genug für das Verlegen ist.

***WARNUNG!** Schneiden Sie das Kabel nicht durch, kürzen Sie das Kabel nicht oder beschädigen Sie die Isolierung. Benötigen Sie eine Verlängerung, fragen Sie Ihren Fachhändler. Achten Sie darauf, dass das Geberkabel möglichst weit entfernt von einem UKW-Kabel oder einem Kabel für den Loggeber verlegt wird.*

ANMERKUNG: Stellen Sie sicher, dass das Kabel genug „Spiel" hat, um kleine Bewegungen auszugleichen.

2. Wenn Sie planen, das Kabel über den Spiegel des Bootes zu verlegen, sichern Sie das Kabel, indem Sie Kabelschellen verwenden.



3. Verlegen Sie das Kabel durch das Heck, bohren Sie ein Loch mit einem Durchmesser von 16 mm und achten darauf, dass dieses über der Wasserlinie liegt. Haben Sie das Kabel durch die Bohrung gezogen, dichten Sie das Loch mit seewasserfestem Silikon ab.

4. Legen Sie das Abdeckschild über das Kabelloch und verwenden Sie es als Führung und benutzen dieses als Bohrschablone für die beiden Befestigungsschrauben. Bohren Sie beide Löcher, füllen diese mit seewasserfestem Silikon auf und schrauben das Abdeckschild mit zwei Holzschrauben handwarm an.

5. Führen und sichern Sie das Kabel mit Hilfe der Kabelschellen. Füllen Sie die Bohrlöcher mit seewasserfestem Silikon auf, bevor sie die Schellen handwarm festschrauben.

6. Stecken Sie den Stecker wieder in Ihr zurück in die entsprechende Vorrichtung am Gerät.

Verstauen des Kabels

ANMERKUNG: *Wenn das Kabel zu lang ist und an einer Position (wie in der Abbildung gezeigt) gesammelt werden muss, legen Sie das Kabel nur an einer Stelle zusammen. So werden Verluste im Kabel vermieden.*

INSTALLATION DES GEBERS MIT EINEM TROLLING-MOTOR

Viele Geber-Modelle sind kompatibel für die Montage auf einem Trolling-Motor. Haben Sie eine spezielle Halterung auf Ihrem Trolling-Motor, installieren Sie den Geber wie dort in der Bedienungsanleitung beschrieben.

ANMERKUNG: Eventuell benötigen Sie ein Adapter-Kit für Ihren Trolling-Motor. Fragen Sie Ihren Fachhändler.

TEST UND ABSCHLIESSENDE INSTALLATION

Jetzt haben Sie den Geber und das Anzeigegerät sowie alle Kabel installiert. Sie müssen jetzt noch einmal alles testen, bevor Sie alles fixieren. Das Testen sollten Sie bereits im Wasser durchführen.

1. Drücken Sie die Taste „Power" einmal, um das Gerät anzuschalten. Dabei ertönt ein akustisches Signal. Startet das Gerät nicht, überprüfen Sie die Stecker auf korrekten Anschluss.

2. Sind alle Kabel korrekt angeschlossen und ist die Stromversorgung vorhanden schaltet das Gerät ein und startet im Start-Up-Menü, sollte der Geber erkannt werden. Ist dies nicht der Fall, startet die Anzeige im Simulations-Modus. Mit den Pfeiltasten können Sie zwischen Start-Up-Menü und Simulator wechseln.

ANMERKUNG: *Der Geber muss komplett im Wasser sein, um vollständig vom Anzeigegerät erkannt zu werden.*

3. Wird die Bodenstruktur auf dem Bildschirm angezeigt und eine Tiefe angegeben, dann arbeitet das Gerät einwandfrei. Stellen Sie sicher, dass das Boot mindestens in 60 cm tiefem Wasser (unter dem Kiel) liegt und die Wassertiefe nicht die maximal mögliche Wassertiefe des Gerätes übersteigt. Der Geber muss vollständig im Wasser sein, da sein Signal durch Luft nicht übertragen wird.

4. Funktioniert alles einwandfrei, erhöhen Sie langsam und kontinuierlich die Bootsgeschwindigkeit und testen Sie die Funktionen bei höheren Geschwindigkeiten. Funktioniert die Anzeige bei niedrigen Geschwindigkeiten, setzt aber bei höheren Geschwindigkeiten aus, müssen Sie den Geber noch einmal nachjustieren.

5. Haben Sie den richtigen Winkel für Ihren Geber gefunden, so dass er auch bei höheren Geschwindigkeiten keine Aussetzer in der Darstellung der Tiefe und des Bodens aufweist,

stellen sie in kleinen Schritten die Höhe des Gebers ein, wie zuvor beschrieben.

***ANMERKUNG**: Je tiefer der Geber im Wasser eintaucht, desto größer ist die Wahrscheinlichkeit von Verwirbelungen bei hohen Geschwindigkeiten, die sich negativ auf das Signal auswirken können. Versuchen Sie also den Geber so hoch wie möglich, jedoch im Wasser zu montieren.*

***ANMERKUNG**: Eventuell müssen die Justierungen des Geber mehrfach durchgeführt werden, bevor eine optimale Anzeige auch bei hohen Geschwindigkeiten erreicht wird.*

Bekommen Sie ein gutes Sonar-Signal auf Ihrer Anzeige bei den gewünschten Geschwindigkeiten angezeigt, sind Sie soweit, den Geber zu fixieren.

TEST DER SYSTEM-INSTALLATION

Nachdem nun alles Installationen am Fischfinder, der Kabel, des Gebers und der GPS-Antenne abgeschlossen sind, sollten Sie einen Test der Installation durchführen, bevor Sie das Gerät einsetzen wollen.

TESTEN

1. Drücken Sie die POWER/LIGHT-Taste am Fischfinder, um das Gerät einzuschalten. Es gibt ein akustisches Signal, welches Ihnen mitteilt, dass Sie den Knopf gedrückt haben. Wenn das System nicht startet, überprüfen Sie die Stromzufuhr. Wird der Startbildschirm angezeigt, drücken Sie die „Menü"-Taste, um sich die Start-Up-Optionen anzeigen zu lassen. Benutzen Sie den „HOCH"- und „RUNTER" 4-Wege Cursor, um den Zeiger zu bewegen. Drücken Sie „RECHTS" zum selektieren „System Status" im Menü. Der Selbsttest beginnt.

***ANMERKUNG**: Wenn Sie zu lange warten, springt der Bildschirm um und Sie müssen erneut starten.*

2. Die Ergebnisse des Selbsttest werden im Display angezeigt, inklusive der Seriennummer Ihres Fischfinders. PCB-Seriennummer, Software-Version, gesamte Betriebsstunden und der Eingangs-Spannung. Schauen Sie unter „System-Status" für mehr Informationen.

3. Vom System-Status Bildschirm kommen Sie zum „Zubehör" durch drücken der Taste VIEW.

4. Vom System-Status Bildschirm, schauen Sie sich durch drücken auf die VIEW-Taste zur GPS-Diagnose. Eine Karte des Himmels mit sichtbaren Satelliten und Signalstärke wird angezeigt. Ein dunkelgrauer Balken zeigt an, dass der Satellit für die Koordinationsberechnung verwendet wird. Ein hellgrauer Balken zeigt an, dass der Satellit beobachtet wird, aber noch nicht verwendet wird.

5. Sie sind nun bereit für den Wassereinsatz.

WAS IST AUF IHREM SONAR-BILD ZU SEHEN

Die 700er Serie kann eine ganze Reihe von nützlichen Informationen über das Gebiet unter Ihnen geben:

1. Tiefe – Wassertiefe, kann mit einem Alarm versehen werden, wenn es zu flach wird.

2. Temperatur – Oberflächentemperatur des Wassers

3. Timer - vergangene Zeit. Mit Geschwindigkeitssensor oder GPS-Empfänger

4. Entfernnung - gefahrene Entfernung. Mit Geschwindigkeitssensor oder GPS-Empfänger

5. Gemittelte Geschwindigkeit - Mit Geschwindigkeitssensor oder GPS-Empfänger

6. Geschwindigkeit – wenn ein Geschwindigkeitsmesser oder ein GPS angeschlossen ist, kann die 1100er Serie die Geschwindigkeit des Bootes darstellen und die gefahrenen Meilen anzeigen.

7. Zweites Sonarecho - tritt auf wenn das Sonarecho wieder von der Wasseroberfläche zum Grund und zurück reflektiert wird und kann zur Bestimmung der Bodenhärte interpretiert werden: harter Grund liefert ein starkes und weicher Grund ein schwaches oder sogar kein Echo.

8. Cursor Dialog Box

9. Sprungschichten – Schichten von Wasser mit unterschiedlichen Temperaturen, die in verschiedenen Tiefen zu unterschiedlichen Zeiten im Jahr auftreten können. Eine Sprungschicht erscheint normalerweise als eine Band kontinuierlicher Farben, die sich in einer Tiefe über den Bildschirm bewegen.

10. Schwarm Köderfische

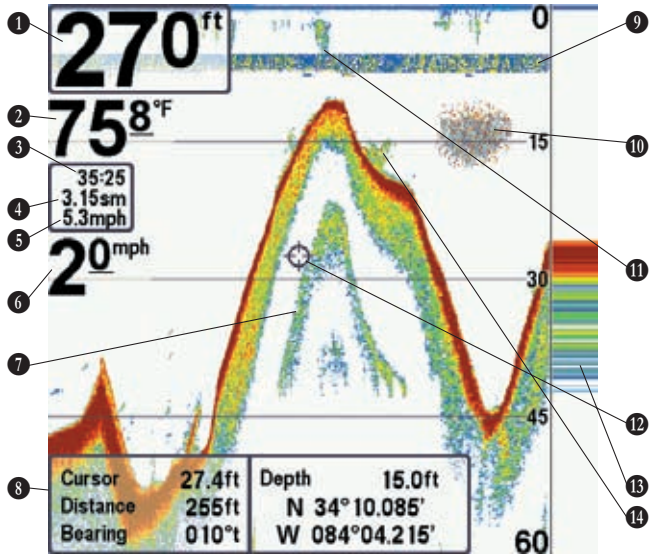
11. Fisch - Dargestellt als Sichel oder Fisch-Symbol

12. Cursor

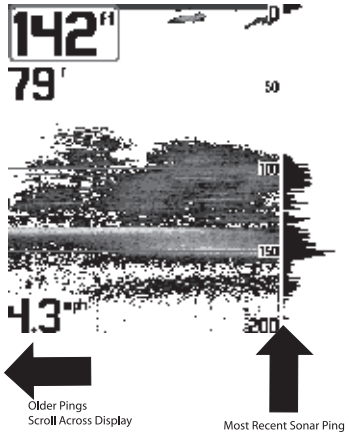
13. Sonar Farb-Balken - Zeigt das Farbspektrum der Sonarechos je nach Intensität: rot die stärksten und blau die schwächsten Echos - RTS-Fenster

14. Bodenstrukturen

Sonar Ansicht



VERSTEHEN SIE DIE GESCHICHTE DES SONAR

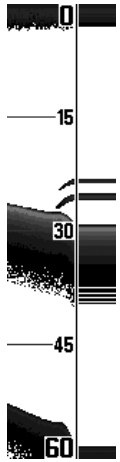


Es ist wichtig, dass Sie die Besonderheiten der Darstellung der 900er Serie verstehen. Sie sehen darauf nicht ein buchstäblich dreidimensionales Bild davon, was sich unter Ihrem Boot befindet, sondern jedes auf dem Bildschirm aufgezeichnete vertikale Band von Daten zeigt Objekte, die zu einer bestimmten Zeit durch ein Sonar-Echo entdeckt wurden. Da sowohl Boot als auch Fische sich bewegen können, zeigt die Aufzeichnung dieser Echos nur den Zeitabschnitt, als die Objekte aufgezeichnet wurden, nicht die genaue Relation aller angezeigten Objekte zueinander.

ECHTZEIT-SONAR FENSTER

Ein RTS oder Echzeit-Sonar Fenster erscheint immer am rechten Rand des Bildschirms. Echos vom Boden, Fischen oder Gegenständen, die sich im Sendekegel des Gebers befinden, werden mit der höchstmöglichen Update-Rate für den jeweiligen Tiefenbereich dargestellt.

Das **schmale Echtzeitfenster** (RTS-Fenster) zeigt die Echointensität mittels Farben an. Ein starkes Echo wird rot und ein schwaches blau dargestellt. Die Tiefe der Echos wird durch deren vertikale Platzierung auf der Tiefenskala angezeigt.

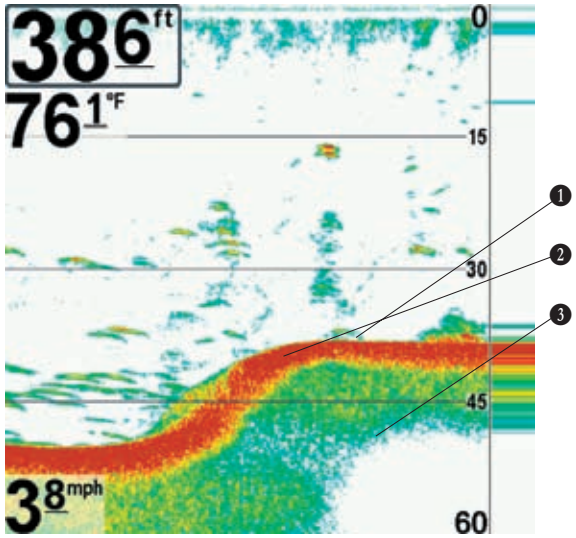


Das **breite Echtzeitfenster** (RTS-Fenster) zeigt die Echointensität durch eine Balkenanzeige. Die Länge des abgebildeten Echos erlaubt Rückschlüsse auf die Intensität des Echos. Die Tiefe der Echos wird durch deren vertikale Platzierung auf der Tiefenskala angezeigt.

SONAR BODEN DARSTELLUNG

Ist Ihr Boot in Bewegung mit Fahrt durch das Wasser werden die Änderungen der Tiefen als Bodenprofil aufgezeichnet. Die Beschaffenheit des Bodens kann aus den Echos bestimmt werden. Ein harter Boden sowie kompaktes Sediment oder ein flacher felsiger Grund werden als dünne Linie auf dem Bildschirm dargestellt, Schlamm oder Sand als dickere Linie. Erscheint eine unterbrochene und unregelmäßige Linie, dann liegt wahrscheinlich ein Grund mit Felsbrocken vor.

Bodenkontur mit RTS-Fenster



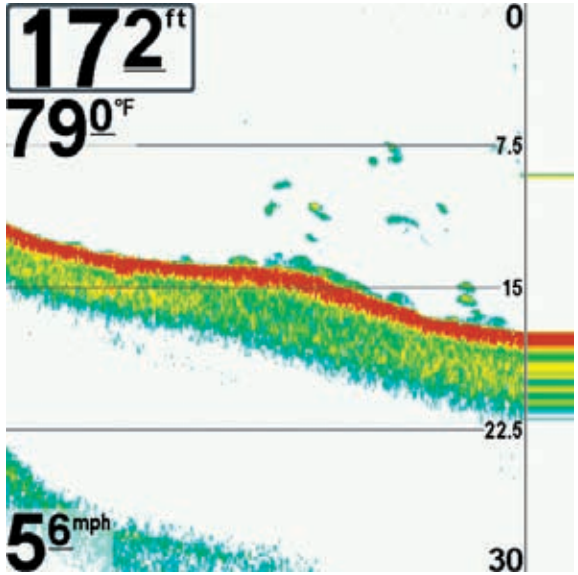
❶ Felsiger Boden

❷ Fester Untergrund

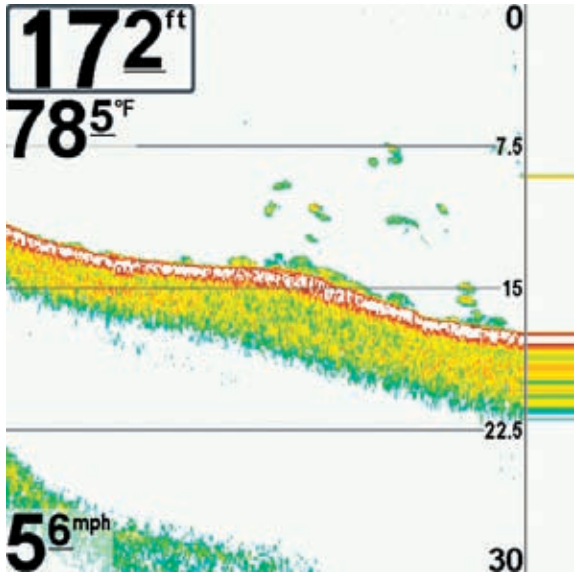
❸ Weicher Untergrund

Die zurückgeworfenen Sonarsignale können vom Grund, von Gegenständen oder Fischen als weißes Signal/Linie oder als Structure ID® dargestellt. Im Menü Sonar können Sie diese Einstellungen unter Grundansicht einstellen.

Struktur ID® zeigt schwache Echos BLAU und starke ROT an, wodurch starke Echos deutlich zu sehen sind.

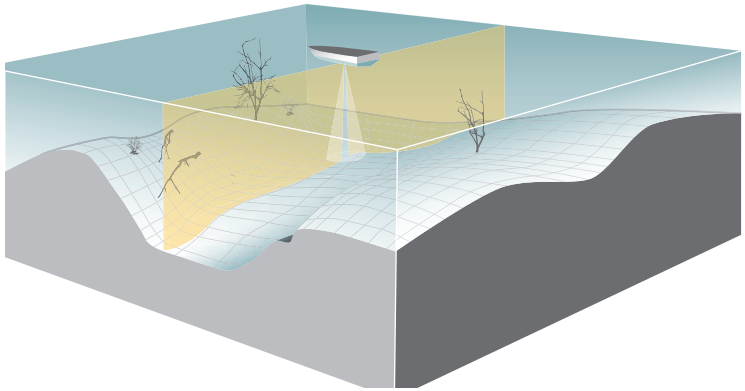


Weiße Linie (White Line®) hebt die stärksten Echos in weiß hervor, wodurch sich klare Umrisse ergeben. Sie haben den Vorteil eines sich klar abzeichnenden Bodens.

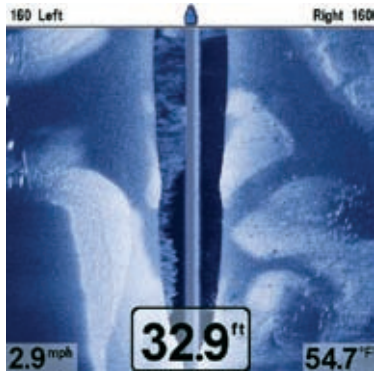


VERSTEHEN SIE SIDE IMAGING

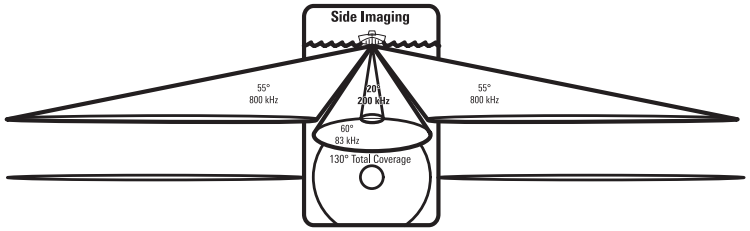
Es ist wichtig, dass Sie verstehen, die die Side Imaging Technik das Bild auf dem Display erstellt. Die dargestellten Bilder werden durch ein Sonarsignal erzeugt. Der spezielle sendet drei Sendestrahlen – einen Strahlenkegel gerade nach unten und zwei Strahlenkegel zur Seite. Diese Seitenstrahlen werden im rechten Winkel zur Fahrtrichtung des Bootes ausgestrahlt und sind, im Gegensatz zum kegelförmigen gerade nach unten zeigenden Strahl, in Fahrtrichtung sehr schmal, aber von oben nach unten sehr breit.



Durch die geringe Breite des Sendestrahls, betrachten Sie alles in Fahrtrichtung des Bootes, erfasst dieser ein schmales Band des Bodens das quer zur Fahrtrichtung des Bootes liegt. Bei jedem „Ping/Signal" des Gerätes wird auf dem Bildschirm ein Datenstreifen, der alle vom Geber empfangenen Echos darstellt, aufgezeichnet. So entsteht das Bild, das Sie sehen. Die näher am Bootssymbol am Oberrand des Bildschirms aufgezeichneten Echos sind die aktuelleren Echos, da die aufgezeichneten Daten in dem Maß, in dem neue empfangen werden, nach unten über den Bildschirm abrollen.



455 kHz liefert ein Maximum an Abdeckung mit einer 180° Gesamtabdeckung



Die seitlichen Sendestrahlen arbeiten mit 455 kHz. Es ist wichtig sich zu verstehen, dass sich bei einer gefahrenen Kurve des Bootes die Echos der Kurveninnenseite überlappen, während die Echos der Kurvenaußenseite auseinander fächern. Dadurch wird das Bild verzerrt für die Zeit der Kurvenfahrt verzerrt. Die Strahlen reichen seitlich 108 m weit und ergeben eine maximale Abdeckungsbreite von 216 m, bei einer maximalen Tiefe von 30 bis 45 m, je nach Bodenkontur und mit einer Sendeleistung von 455 kHz.

Ihr Side Imaging Geber liefert auch herkömmliche Sonarbilder mit 200/83 kHz.

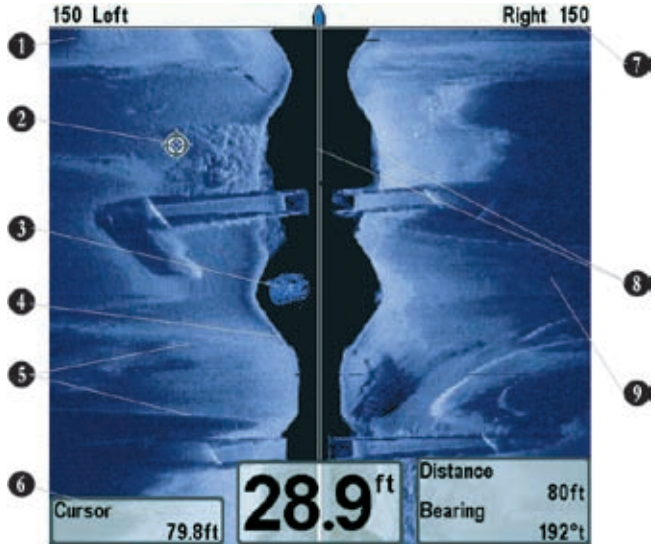
Für ein gutes Side Imaging Ergebnis sollten Sie:

- 2 - 6 Knoten Bootsgeschwindigkeit
- auf einer Geraden fahren
- enge Kurven fahren und möglichst wenig Wellen auf dem Wasser haben

HUMMINBIRD.

WAS SEHEN SIE AUF DEM SIDE IMAGING DISPLAY

Das Side Imaging Display erlaubt durch eine Reihe von leicht erkennbaren Merkmalen das dargestellte Bild gut zu interpretieren. Als Beispiel, Felsen und Kies erzeugen ein deutlich klareres Signal als Schlamm oder Sand, weil sie eine höhere Dichte aufweisen. Folgende Merkmale werden Ihnen die Interpretation erleichtern:



❶ Oberer Bildbereich mit neuesten Sonarinformationen.

❷ Bildvorlauf anhalten und Zoom durch Bewegen des Cursor und Drücken der Taste ZOOM +

❸ Wolke - Fischschwarm kleiner Fische

❹ Bodensignal eines harten UNtergrundes

❺ Änderungen der Topografie des Bodens

Tiefe des vom Curser markierten Punktes auf dem Display ❻

Side Imaging Bereich ❼

Wassersäule unter dem Geber ❽

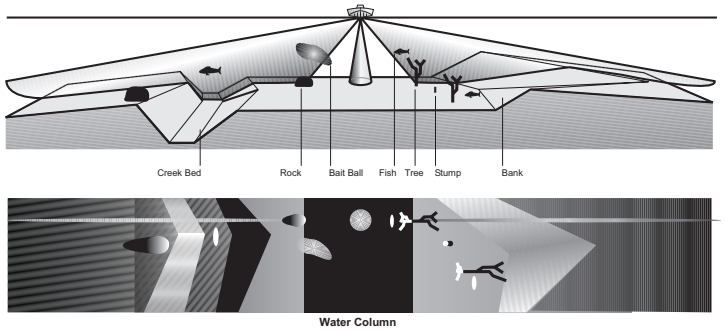
Schatten ❾

WIE SIDE IMAGING TECHNIK FUNKTIONIERT

Side Imaging benutzt die Signale zweier sehr präzise Sonarkegel, die zu beiden Seiten des Bootes strahlen und„tastet“ so den Boden, Bodenkonturen und Fische ab. Das Ergebnis wird in einer fotoähnlichen Darstellung auf dem Display angezeigt.

- Die seitlichen Sonarkegel sind in Fahrtrichtung gesehen sehr„dünn“ und liefern daher ein Bild des Bodens in„dünnen Scheiben“ für eine sehr hohe Auflösung
- Die seitlichen Sonarkegel reichen 108 m zur Seite und decken so gesamt 216 m ab, die Tiefe ist auf 45 m begrenzt

Der große Vorteil von Side Imaging für Angler ist ein großer Überblick über ein großes Gebiet unter Wasser zu erhalten. Als Angler bekommen Sie einen hervorragenden Überblick über die Bodenbeschaffenheit und Strukturen als Orientierung für Ihre Vorbereitungen, Fisch zu fangen. Salzwasserangler bekommen einen guten Überblick über Wracks, Riffe, Steine und Unterwasserberge sowie genaue Angaben, wo sich Fischschwärme aufhalten. Süßwasserangler sehen Bäume, Äste oder Strukturen, die Fische anziehen können.



HUMMINBIRD.

SIDE IMAGING IN AKTION

Benutzen Sie die folgenden Side Imaging Beispiele um die Darstellung auf dem Bildschirm zu interpretieren.

TIPPS

Bootsgeschwindigkeit: Side Imaging funktioniert am besten bei Geschwindigkeiten zwischen 2 und 6 Knoten. Liegt das Boot auf einer Stelle, wird die gleiche Information immer und immer wieder dargestellt. Fährt das Boot zu schnell, kann es zu Lücken in der Darstellung kommen. Die optimale Geschwindigkeit für Side Imaging hängt auch von der Weite ein, die sie zur Seite für die Darstellung gewählt haben. Langsame Fahrt ist gut für das darstellen größerer Bereiche, schnellere Fahrt ist für kleinere Bereiche geeignet.

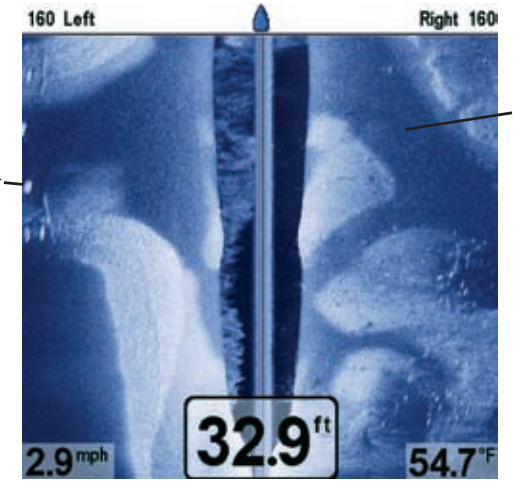
Navigation: Es ist wichtig sich zu verstehen, dass sich bei einer gefahrenen Kurve des Bootes die Echos der Kurveninnenseite überlappen, während die Echos der Kurvenaußenseite auseinander fächern. Daher ist es am besten, wenn das Boot ohne große seitliche Bewegungen gesteuert wird. Das gilt auch für Wellenbewegungen, für Fahrt mit einem Trolling-Motor oder der Hauptmaschine im Boot. Fahren Sie Kurven möglichst schnell und wieder zurück auf einen stabilen Kurs. Bei stärkerem Seegang sollten Sie überlegen, im rechten Winkel zu den Wellen zu fahren, um eine möglichst geringes Rollen des Bootes zu verursachen.

Abdeckung des Sendekegels: Sollte direkt unter dem Boot ein Gebiet nicht vom Strahl des Side Imaging erfasst werden, so wird es von dem nach unten gerichteten 200/83kHz Standardsendekegel erfasst und in den Sonaransichten angezeigt. Das wirkt sich dahingehend aus, dass auf dem Bildschirm ein einzelnes Objekt doppelt abgebildet werden kann, während es in Wirklichkeit ein ununterbrochenes Objekt ist. Beachten Sie dazu die Abbildungen.

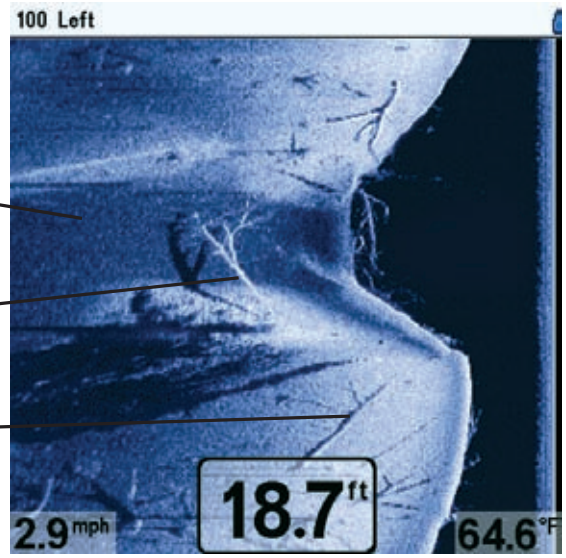
Für ein gutes Side Imaging Ergebnis sollten Sie:

- 2 - 6 Knoten Bootsgeschwindigkeit
- auf einer Geraden fahren
- enge Kurven fahren und möglichst wenig Wellen auf dem Wasser haben

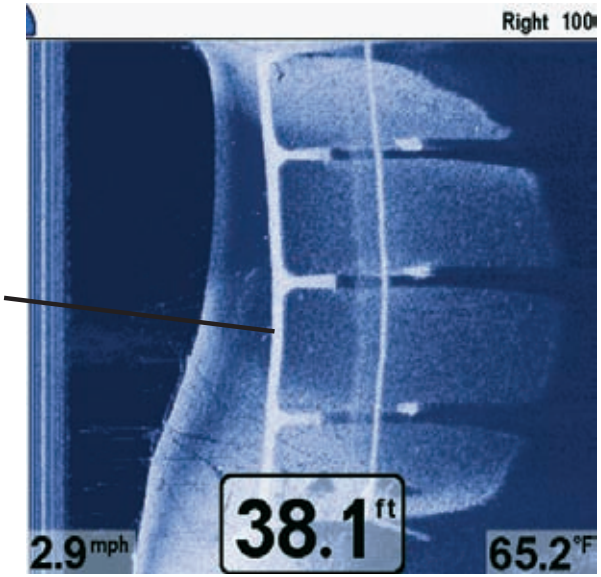
Versunkene Brücke, Schlucht und Brückenpfeiler



Versunkene Schlucht mit Bäumen

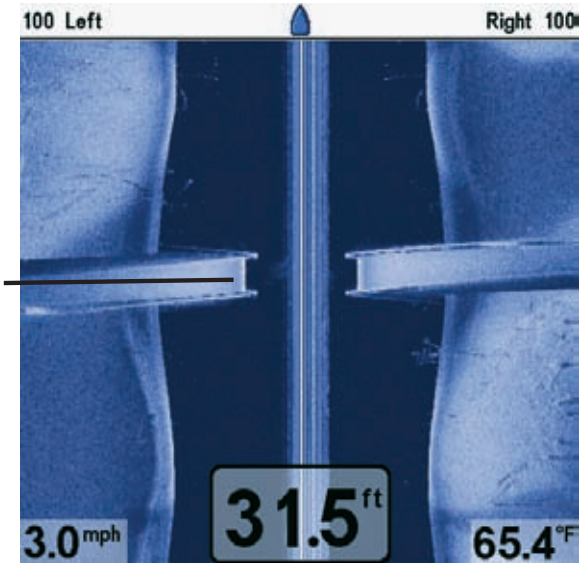


Versunkene Brücke, aus anderer Perspektive



Überschwemmte Brücke

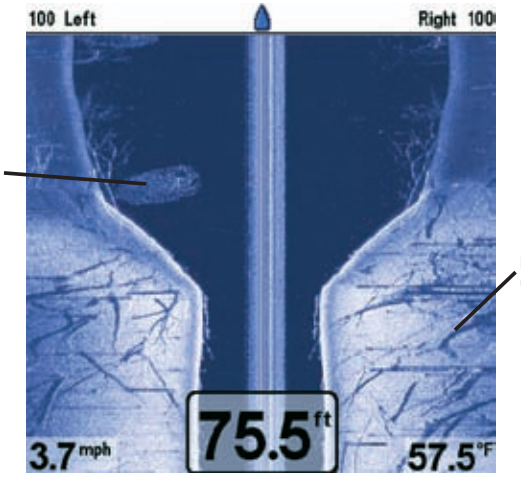
Versunkene Brücke, aus anderer Perspektive



Unterwasserbrücke

Weil SI direkt unter dem Boot keine Abdeckung hat, sieht ein Objekt so aus, als würde es aus zwei Teilen bestehen.

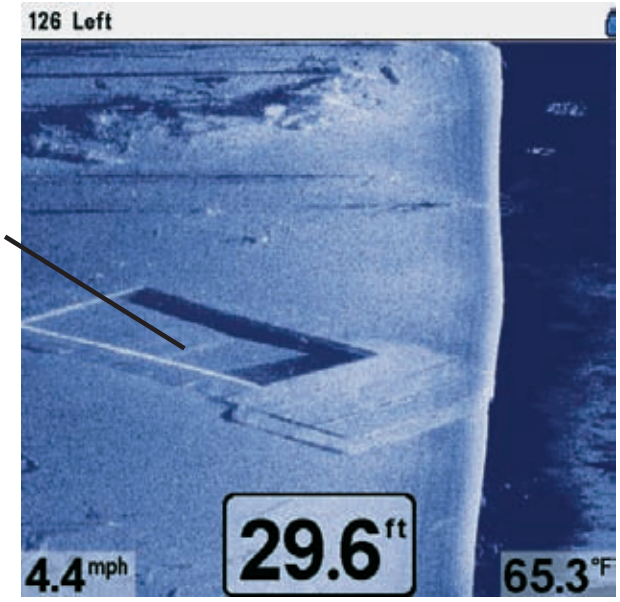
Versunkene stehende und umgestürzte Bäume, Köderfische



Köderfische

Noch stehende und umgefallene Bäume

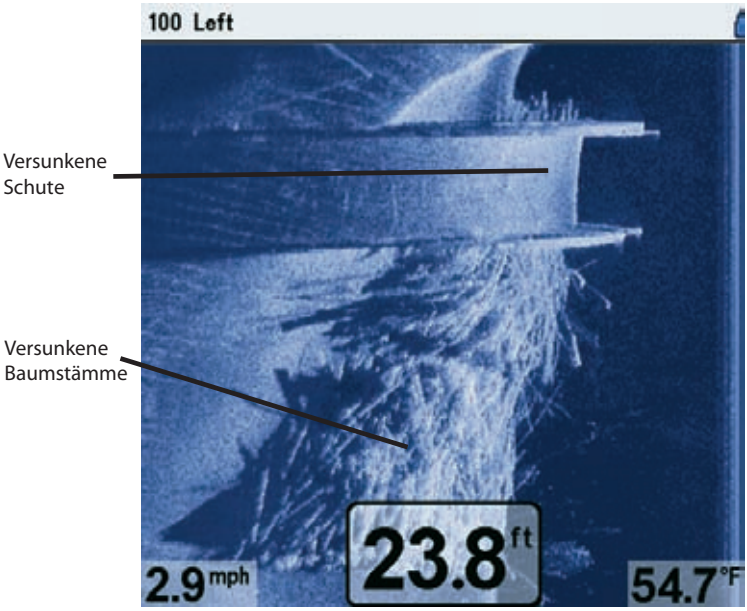
Versunkener Swimming Pool



Schwimmbad

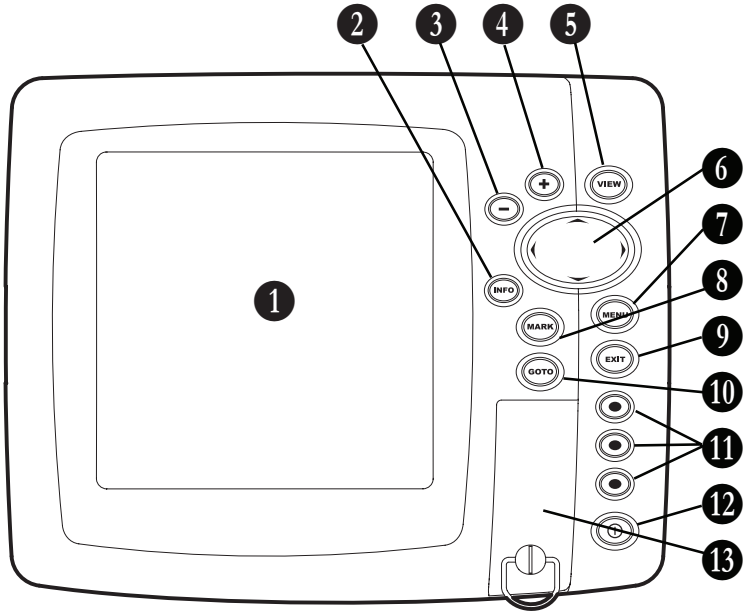
HUMMINBIRD.

Versunkene Schute mit Baumstämmen



STARTEN UND GEBRAUCH IHRER 700ER SERIE

Ihre 700er –Bedienoberfläche ist einfach zu benutzen. Eine Kombination von Tasten, verschiedenen Ansichten und individuell konfigurierbaren Menüs ermöglicht Ihnen die Bedienung dessen, was Sie auf Ihrem Farbmonitor sehen werden.



1. Bildschirm
2. Taste INFO
3. Taste ZOOM (-)
5. Taste ZOOM (+)
6. Taste VIEW
7. Pfeiltaste 4-fach-Cursor
8. Taste MENÜ
9. Taste MARK
10. Taste EXIT
11. Taste GOTO
12. Tasten VIEW PRESET
13. Taste POWER/LIGHT
14. MMC/SD Karteneinschub

EINSCHALTEN DES GERÄTES

Schalten Sie Ihr Gerät durch Drücken der POWER/LIGHT Taste ein. Bis das Gerätes zu arbeiten beginnt wird der Titelbildschirm angezeigt. Je nachdem, ob ein Geber angeschlossen ist oder nicht, beginnt Ihr Gerät mit normalem oder Simulationsbetrieb.

WICHTIGE TASTENFUNKTIONEN

Ihr Humminbird 700 verfügt über leicht zu bedienende Tasten mit denen Sie verschiedene Menüs und Ansichten auf einfache und benutzerfreundliche Art und Weise kontrollieren können. Auf Ihrem Gerät befinden Sich folgende Tasten:

- Ein-Aus/Licht
- EXIT
- VIEW
- 4-Wege-Cursor
- MENU
- Ansichts-Voreinstellung
- MARK
- GOTO
- INFO
- Zoom +/-

EIN/AUS/LICHT

Mit dieser Taste schalten Sie Ihren Fischfinder An und Aus. Darüber hinaus stellen Sie hier die Hintergrundbeleuchtung und den Kontrast ein. Nach dem Einschalten erscheint der Begrüßungsbildschirm.

Um die Hintergrundbeleuchtung oder den Kontrast zu verändern drücken Sie die EIN/AUS-TASTE um in das entsprechende Menü zu gelangen. Wechseln Sie mit„HOCH“ oder „RUNTER“ der 4-fach Cursortaste zwischen Beleuchtung und Kontrast und stellen mit „Rechts“ oder „Links“ der Cursortaste die gewünschte Intensität ein. Mit EXIT verlassen sie das Hintergrundbeleuchtungs und Kontrast-Menü.

Drücken der POWER/LIGHT Taste für 3 Sekunden schaltet Ihr Gerät ab. Auf dem Bildschirm erscheint eine Sekundenanzeige, wie viele Sekunden zum Abschalten des Gerätes verbleiben. Schalten Sie Ihr Gerät immer mit der POWER/LIGHT Taste ab. Das stellt sicher, dass die Abschaltung ordnungsgemäß erfolgt und alle Menüeinstellungen gespeichert werden.

VIEW

Mit der Taste VIEW wechseln Sie zwischen den verschiedenen Ansichten schnell hin und her. Drücken Sie einmal auf der Taste VIEW springt das Bild eine Ansicht vor. Wiederholtes Drücken wechselt durch die gesamten Ansichten. Sie können auch Ansichten individuell verstecken. Schauen Sie im Handbuch unter ANSICHTEN im Menü nach.

MENU

Diese Taste ermöglicht Ihnen den Zugang zum Menü.

Startoptionen Menü – drücken Sie die Taste MENU während des Einschaltens um auf dieses Menü zuzugreifen.

X-Press®-Menü – drücken Sie die Taste MENU einmal für das Sonar X-Press®-Menü. Damit haben Sie zu oft benötigten Einstellungen Zugang, ohne jedes Mal das gesamte Menüsystem durchgehen zu müssen. Nach Anzeige des X-Press®-Menüs können Sie mit Pfeiltasten „HOCH" und „RUNTER" einen Menüpunkt auswählen. Sobald Sie den Wert eines Parameters (mit Pfeiltasten RECHTS oder LINKS) geändert haben, verschwindet das Menü kurzzeitig und die Bildschirmanzeige wird, so sie von Ihren neuen Einstellungen betroffen ist, erneuert, wodurch Sie die Wirkung Ihrer Einstellungsänderung sofort sehen können. Durch „HOCH" oder „RUNTER" der Cursortaste erscheint das X-Press®-Menü wieder.

Hauptmenü – durch zweimaliges Drücken der Taste MENÜ wird das Hauptmenü mit seinen Registerkarten zugänglich. Die Organisation des Hauptmenüs mit Registerkarten erleichtert Ihnen die schnelle Auffindung eines bestimmten Menüpunktes: Alarme, Sonar, Einstellung, Ansichten, Zubehör – diese Registerkarten gehören zum System des Hauptmenüs. Die Auswahl der Registerkarten erfolgt durch die „LINKS" und „RECHTS" der Cursortaste, mit „RUNTER" und „HOCH" wählen Sie den Menüpunkt aus und können daraufhin mit „RECHTS" und „LINKS" die Einstellung ändern.

4-FACH KURSER (PFEILTASTEN)

Der 4-fach-Kurser hat mehrere Funktionen, jeweils in Abhängigkeit der Situation:

Einfrieren – Drücken Sie einen Pfeil, egal welchen, des Cursors wird das gerade angezeigte Sonar-Bild angehalten und Sie können den Cursor mit Hilfe der Pfeiltasten irgendwo auf dem Bild platzieren und eine Stelle markieren.

Aktiv-Cursor-Modus - In jeder Vogelperspektive bewegen Sie den Betrachtungspunkt wie Sie wollen und in allen Kartenansichten drehen Sie damit die Karte.

ANMERKUNG: Egal ob Sie ein Bild eingefroren haben oder sich im Aktiven-Kurser-Modus befinden, können Sie den Kurser auch diagonal bewegen, wenn Sie zwischen zwei Pfeilen drücken.

Menü-Auswahl – Mit den Pfeiltasten HOCH und RUNTER wählen Sie einen Punkt im Menü aus. Mit den Pfeiltasten RECHTS und LINKS werden die Einstellungen geändert.

Schnappschuss- und Aufzeichnungs-Ansicht - In der Schnappschuss- und Auszeichnungs-Ansicht beginnen Sie durch das Unterlegen eines Symbols und Drücken einer Cursortaste das Abspielen einer Aufzeichnung, mit den Pfeiltasten RECHTS und LINKS stellen Sie die Abspielgeschwindigkeit ein.

ANMERKUNG: Diese Änderungen werden sofort durchgeführt und gespeichert, Sie brauchen nichts weiter zu tun.

VORGEWÄHLTE ANSICHTEN

Drei Ihrer bevorzugten Ansichten können vorprogrammiert werden, um diese schneller anzeigen zu können. Anstatt mit der VIEW Taste durch alle Ansichten bis zur gewünschten zu „blättern", können Sie mit den 3 vorgewählten Ansichten Ihre beliebtesten Ansichten so einstellen, dass sie auf Knopfdruck sofort auf dem Display erscheinen.

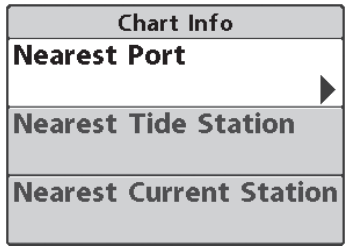
EXIT TASTE

Diese Taste hat in Abhängigkeit der Situation viele Funktionen:

- Ertönt ein Alarm, kann dieser durch Drücken der Taste EXIT beendet werden
- Befinden Sie sich im Menü, wird durch Drücken der Taste EXIT das Menü verlassen
- Befinden Sie sich aktiv im Menü, wird durch Drücken der Taste EXIT zum vorhergehenden Level des Menüs gewechselt.
- Durch Drücken der Taste EXIT wechseln Sie durch die verfügbaren Ansichten in rückwärtiger Reihenfolge
- Wenn der „gefrorene Bildschirm" aktiv ist, kehren Sie durch Drücken der Taste EXIT zum Bildlaufmodus zurück
- Wenn der Cursor aktiv ist, verschwindet dieser durch Drücken der Taste EXIT vom Bildschirm. Das Drücken der Taste EXIT lässt auch jede angezeigte zusätzliche Box auf dem Bildschirm verschwinden.

INFO TASTE

Drücken Sie die Taste INFO in allen Navigationsansichten, in der Vogelperspektive oder einer Kombiansicht, um Objektinformationen zu erhalten, die dem Cursor am nächsten sind.



Bei inaktivem Cursor wir dieses Menü angezeigt. Wählen Sie mit der Cursortaste „Nächster Hafen", „Nächste Gezeitenstation" oder „Nächste Strömungsstation" aus und drücken Sie zur Anzeige der gewünschten Informationen die Pfeiltaste „RECHTS".

ANMERKUNG: Die vorinstallierte Weltkarte beinhaltet keinerlei Karteninformationen wie Hafen-, Gezeiten- oder Strömungsinformationen. Diese Informationen sind nur auf den elektronischen Seekarten auf MMC/SD Modulen enthalten, die zusätzlich im Fachhandel erworben werden können.

MARK TASTE

Drücken Sie die Taste MARK immer dann, wenn Sie einen Wegepunkt erstellen wollen oder bei eingestelltem Cursor die Kursposition. Die Taste MARK ist nur einsatzbereit, wenn ein GPS-Empfänger angeschlossen ist oder wenn Sie im Menü die Option „Bildschirm-Schnappschuss" aktiviert haben. Ist die Schnappschuss-Option aktiv speichert das Drücken der Taste MARK einen Wegepunkt, aber auch einen Bildschirm-Schnappschuss auf der als Zubehör erhältlichen MMC/SD-Speicherkarte ab.

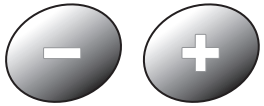
ANMERKUNG: Der „Bildschirm-Schnappschuss" ist nur möglich, wenn sie eine optionale MMC/SD-Speicherkarte besitzen und diese eingelegt haben.

Die Navigation bleibt unberührt, wenn Sie einen „Bildschirm-Schnappschuss" machen. Haben Sie keinen GPS-Empfänger angeschlossen und drücken dennoch die Taste MARK erscheint eine Fehlermeldung, dass eine GPS-Position benötigt wird, um einen Wegepunkt speichern zu können.

GOTO TASTE

Ihr Taste GOTO hat in Abhängigkeit der Situation mehrere Funktionen.

- Wenn der Cursor aktiv/eingeschaltet ist und Sie drücken die Taste GOTO speichert der Vorgang immer einen Wegepunkt und beginnt die Navigation von diesem Punkt aus. Ist der Cursor nicht aktiv/eingeschaltet wird durch Drücken der Taste GOTO die Wegpunkteliste angezeigt. Wählen Sie einen Punkt, zu dem Sie navigieren möchten.
- Wird die Taste GOTO länger als 1,5 Sekunden niedergehalten wird die Mann-über-Bord-Funktion (MOB) aktiviert. Bei der Aktivierung von MOB wird ein permanenter MOB-Wegpunkt mit einem großen, deutlichen Symbol an der Momentanposition des Bootes (egal ob der Cursor aktiv ist oder nicht) gespeichert. Die laufende Navigation wird annulliert und die aktive Route ohne Benachrichtigung verworfen, und die MOB Navigation beginnt sofort. Die Ansicht wechselt bei aktiviertem MOB automatisch zur Kartenansicht und MOB kann weder erneut aktiviert, noch die aktuelle Route verändert werden, ohne vorher die MOB-Navigation abzubrechen. Bei jedem Druck auf die Taste GOTO oder bei der Auswahl eines GOTO-Menüpunktes ertönt ein Fehler-Piepton und eine kurze Nachricht, die nach 2 Sekunden verlischt, wird angezeigt.

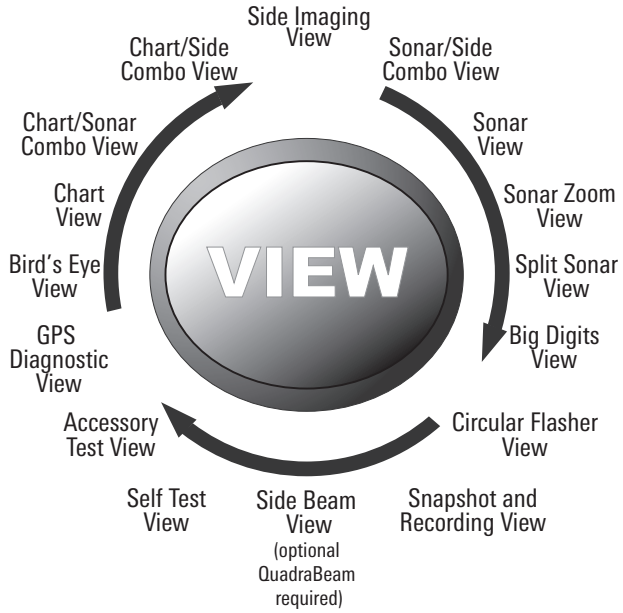


Zoom (Vergrößerung)

Drücken Sie – oder + ZOOM in der Navigation oder in der Sonar-Ansicht, um eine größere oder kleiner Ansicht zu erhalten.

Drücken Sie – oder + ZOOM in der Ansicht Side Imaging um eine Vergrößerung der Ansicht zu erhalten. Der Cursor muss aktiviert/eingeschaltet sein, um in der Ansicht Side Imaging arbeiten zu können.

ANSICHTEN AUF IHRER 700ER SERIE:



- Ansicht Side Imaging
- Ansicht Sonar
- Ansicht Sonar Zoom
- Ansicht Geteilte Sonar
- Ansicht Seite/Sonar Kombi
- Ansicht Schnappschuss und Aufzeichnung
- Ansicht Selbsttest
- Ansicht Zubehörtest
- Ansicht GPS-Diagnose
- Ansicht Vogelperspektive
- Ansicht Karte/Vogelperspektive Kombi
- Ansicht Karte/Karte Kombi
- Ansicht Karte
- Ansicht Karte/Seite Kombi
- Ansicht Seitenstrahlen (nur mit optional erhältlichem Quadra-Beam™ PLUS Geber)

Drücken Sie die Taste VIEW, blättern Sie durch alle Ansichten. Durch Drücken der Taste EXIT blättern sie in umgekehrter Reihenfolge. Jede Ansicht können Sie auch in dieser Darstellung verstecken. Dazu gehen Sie bitte ins Menü und „Ansichten".

***ANMERKUNG**:Menüeinstellungen, die das Sonar betreffen, sind sofort auf dem Bildschirm sichtbar (d.h. das Menü muss nicht verlassen werden, um die Änderung der Anzeige auf dem Bildschirm sichtbar zu machen).*

ANSICHTEN UND READOUTS

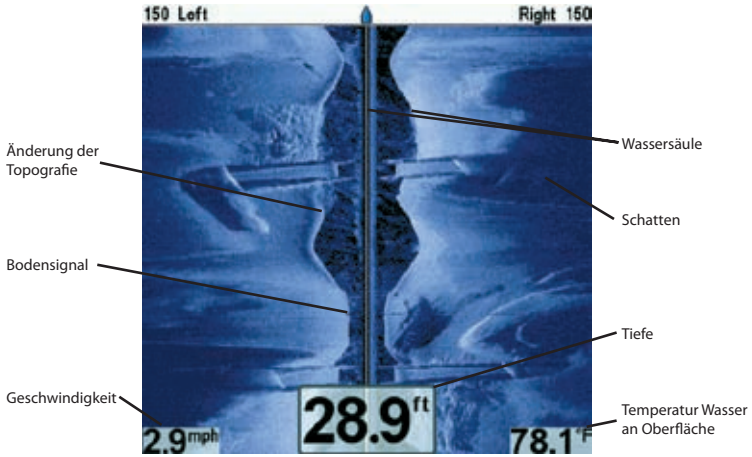
Alle Ansichten haben am unteren Rand des Bildschirms eine Reihe von Informationen in Abhängigkeit der gewählten Ansicht. Sie können diese Informationen nach Ihren eigenen Wünschen anpassen. Schauen Sie auch im Menü unter „Readouts" für weitere Informationen.

SIDE IMAGING ANSICHT

Die Ansicht Side Imaging zeigt eine Darstellung der nach links und rechts gerichteten Ansicht des Bodens als Schatten von der Position des fahrenden Bootes aus. Schauen Sie unter: Side Imaging: Interpretation auf dem Wasser für mehr Informationen.

In dieser Ansicht können Sie die gezeigte Seite wechseln, mit der Einstellung der Empfindlichkeit mehr oder weniger Detail anzeigen, die Reichweite der Seitenstrahlen, das Graphtempo und die Farbeinstellung des Displays aus dem Side Imaging X-Press® Menü einstellen.

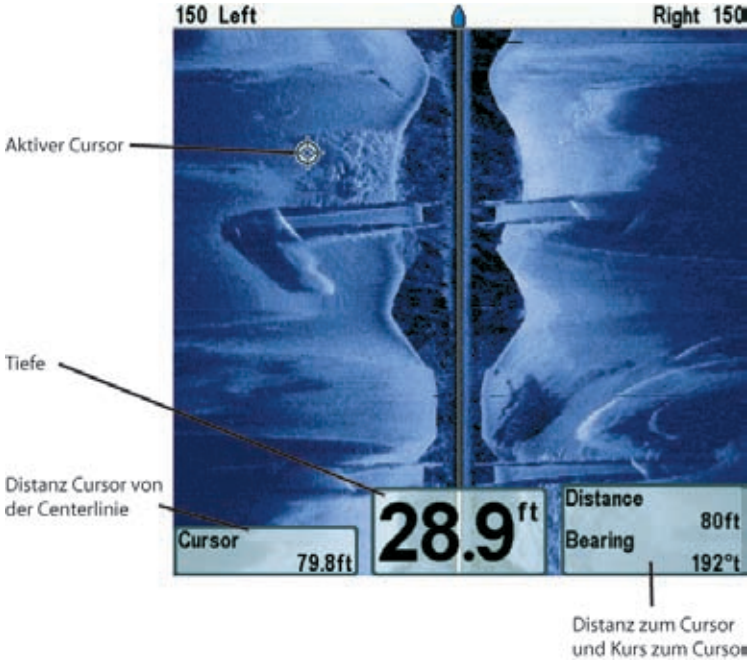
Side Imaging Ansicht



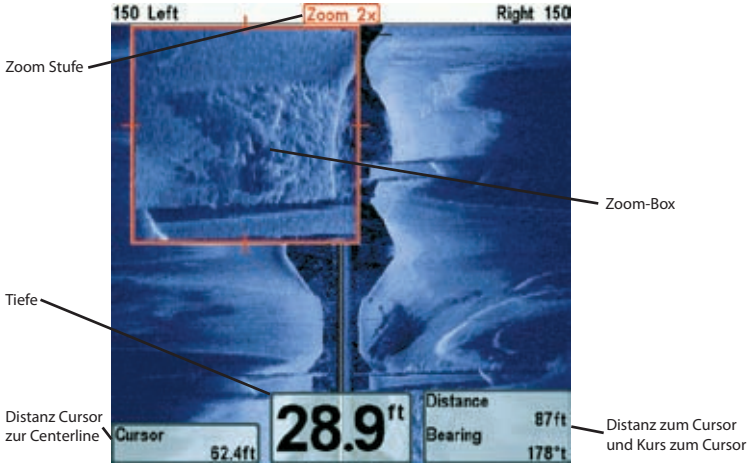
Eingefrorenes Bild – Anhalten des Bildvorlaufs. Das Drücken einer Pfeiltaste auf der 4-fach-Kursertaste stoppt den Bildvorlauf in der Ansicht Sonar Zoom und die Dialogbox KURSER wird angezeigt. Mit der 4-fach-Kursertaste verschieben Sie nun den Cursor und bestimmen die Tiefe eines Echos. Zusätzlich erhalten Sie ein sofortiges Update des Bildes, um die Auswirkungen von Änderungen an den Einstellungen im Menü zu verfolgen.

Mit der Taste EXIT kehren Sie wieder zum Bildvorlauf zurück.

Side Imaging Ansicht mit aktivem Curser

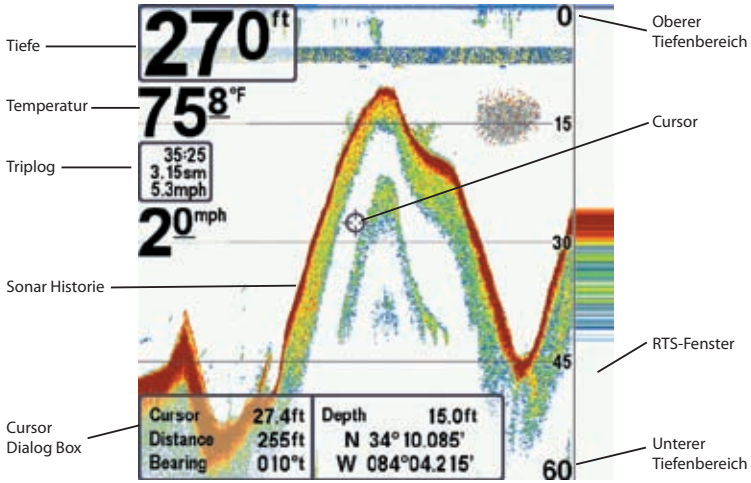


Side Imaging Ansicht mit aktivem SI-Zoom



SONAR ANSICHT

Sonar Ansicht zeigt eine Aufzeichnung der Echos. Die jüngsten Aufzeichnungen erscheinen immer am rechten Rand des Bildschirms. Kommen neue Informationen, wandern die älteren nach links über den Bildschirm. In der linken oberen Bildschirmecke wird digital die Tiefe angezeigt. Am rechten Bildschirmrand befindet sich eine Skala mit oberem und unterem Tiefenbereich. Die Skala zeigt den für die Anzeige des Bodens nötige Wassertiefenbereich. Der Tiefenbereich wird automatisch so gewählt, dass der Boden auf dem Bildschirm sichtbar ist, obwohl er auch manuell einstellbar ist. Weitere Informationen finden Sie auch im Sonar X-Press® Menü.



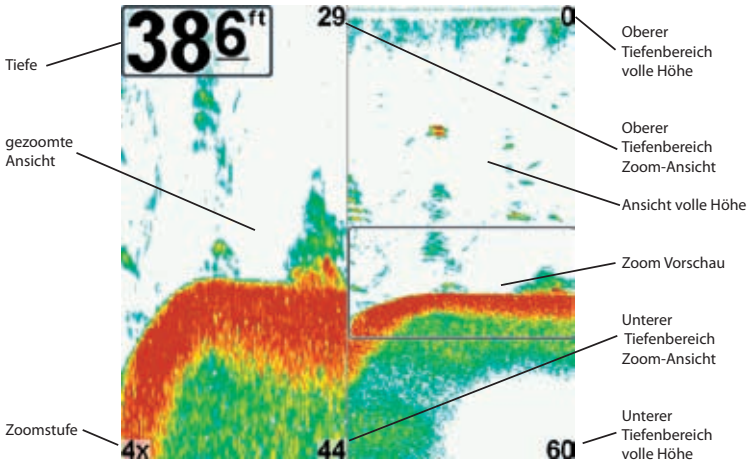
ANMERKUNG: Wenn die Anzeige der Tiefe flackert, hat das Gerät Schwierigkeiten, den Boden zu finden. Das kommt vor, wenn das Wasser zu tief ist, der Geber nicht im Wasser ist, das Boot zu schnell fährt oder einfach, dass das Gerät keine kontinuierlichen Daten empfängt.

HUMMINBIRD®

SONAR ZOOM ANSICHT

Die Ansicht Sonar Zoom vergrößert die Auflösung, um eng beieinander liegende Sonar Signale besser trennen zu können. Wie zum Beispiel Fische, die nah am Boden oder zwischen Bodenstrukturen sich aufhalten. Im Modus Zoom Ansicht ist der Bildschirm geteilt. Auf der rechten Seite wird ein schmaler Streifen des gesamten Tiefenbereichs dargestellt, links sehen Sie die gezoomte Ansicht. Die rechte Gesamt-Tiefenansicht zeigt auch im Zoom-Vorschaufenster den im linken Bildschirmteil gezoomten Bereich. Dieses Zoom-Vorschaufenster folgt in der Gesamttiefenansicht dem Bodenprofil. Das gezoomte Bild folgt automatisch dem Boden und zeigt dessen vergrößerte Ansicht. Das Zoom-Vorschaufenster zeigt, welcher Bereich der Gesamttiefenansicht vergrößert ist. Der Vergrößerungsfaktor wird in der unteren linken Ecke angezeigt und kann je nach Bedarf geändert werden. Obere und untere Zoombereichsgrenze zeigen welcher Wassertiefenbereich gerade dargestellt wird.

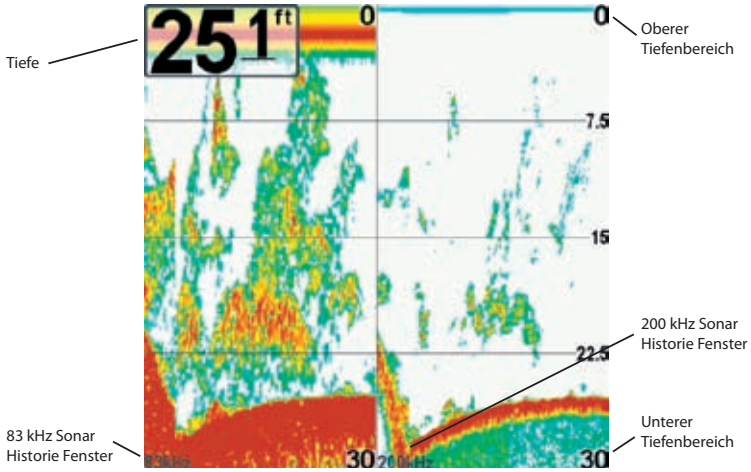
Sonar Zoom Ansicht



GETEILTE SONAR ANSICHT 200/83 KHZ

Die **geteilte Sonar Ansicht** zeigt auf dem Bildschirm links das breite 83 kHz Signal und auf der rechten Seite das schmalere 200 kHz Signal. Sie können die geteilte Sonar Ansicht benutzen, um beide Frequenzen direkt miteinander zu vergleichen.

Geteilte Sonar Ansicht



HUMMINBIRD.

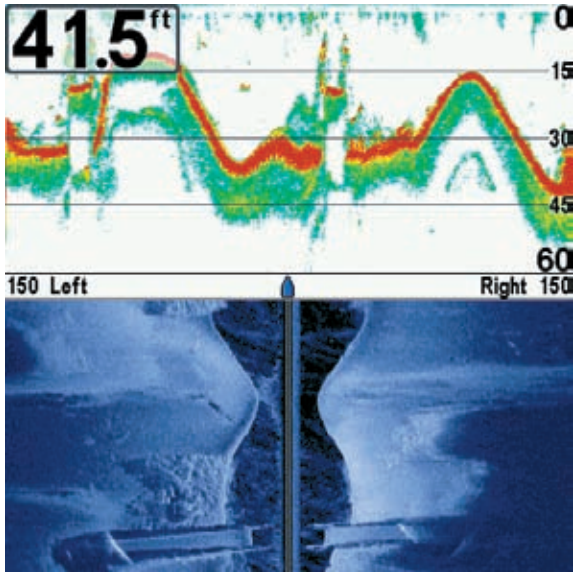
SEITE/SONAR KOMBI-ANSICHT

Hier sehen die klassische Darstellung der Sonardaten und Side Imaging Daten nebeneinander im geteilten Bildschirm. Ihnen stehe alle Funktionen zur Verfügung, aber immer nur jeweils in dem Fenster, welches Sie aktiviert haben. Darüber hinaus können Sie die Größe des linken Fensters einstellen.

In dieser Ansicht wählen Sie, auf welche Seite Sie blicken wollen und stellen dort die Empfindlichkeit des Sonars für mehr oder weniger Details ein, die Reichweite der seitlichen Strahlen, das Tempo des Graphen und die Farbeinstellungen der Anzeige.

ANMERKUNG: Lesen Sie im Kapitel für Ansicht Side Imaging und Ansicht Sonar für weitere Informationen.

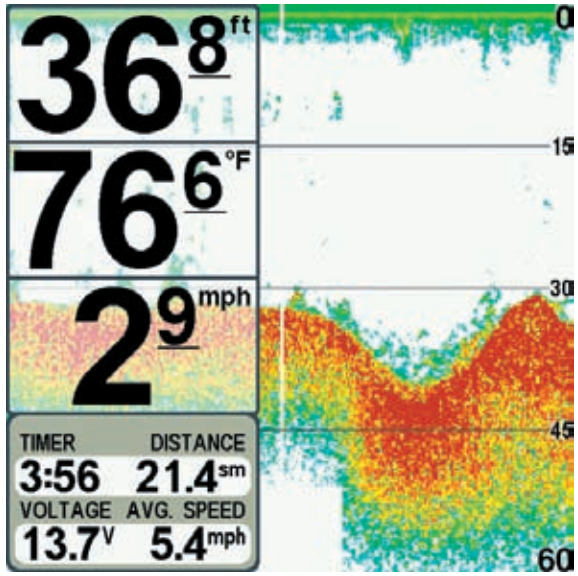
Sonar/Seiten Kombi-Ansicht



GROSSE ZAHLEN ANSICHT

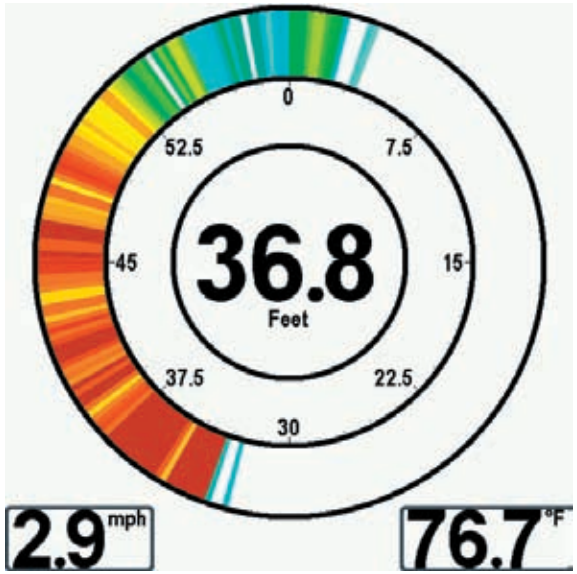
Diese Ansicht stellt Ihnen digitale Zahlen in einem großen und einfach abzulesenden Format dar. Die Tiefe wird immer gezeigt. Dle Readouts von Temperatur, Geschwindigkeit und Triplog-Informationen werden automatisch angezeigt, wenn das Zubehör an Ihr Gerät angeschlossen ist. Triplog zeigt die zurückgelegte Distanz, die gemittelte Geschwindigkeit und die Zeit seit dem letzten Reset des Gerätes. Die digitalen Ziffern in der Großen Zahlen Ansicht können nicht angepasst werden.

Große Zahlen Ansicht



RUNDBLINKERANSICHT „FLASHER“

Die Rundblinkeransicht zeigt Echos in Echtzeit im traditionellen „Flasher“ Format, digital wird immer Tiefe und Temperatur angezeigt, die digital angezeigten Daten lassen sich nicht persönlich auswählen.



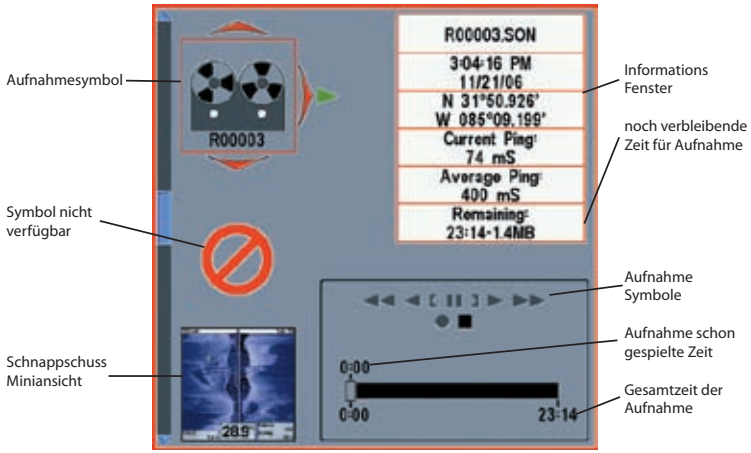
SCHNAPPSCHUSS UND AUFZEICHNUNG

Für **Schnappschüsse und Aufzeichnungen** benötigen Sie eine optional erhältliche MMC/SD-Speicherkarte, die im Gerät eingelegt sein muss. Sie können Vorschaubilder und Miniaturbilder als auch Aufzeichnungssymbole speichern und ansehen. Befinden Sie sich im Modus Schnappschuss/Aufzeichnung erscheinen zusätzlich folgende Menüpunkte: Aufzeichnung Start, Aufzeichnung Stopp, Bild löschen, Alle Bilder löschen, Aufzeichnung löschen, Alle Aufzeichnungen löschen, Pings, Wiedergabe Geschwindigkeit und Wiedergabe Stopp im X-Press®-Menü.

Die Schnappschuss und Aufzeichnungsansicht kann bis zu drei Miniatur- oder Vorschaubilder gleichzeitig darstellen. Es kann sein, dass Sie die 4-fach Kursertaste scrollen müssen, um die gesamte Liste an Miniatur- und Vorschaubildern sowie Symbolen sehen können. Das von Ihnen ausgewählte Bild oder Symbol mit Pfeilen hervorgehoben.

***ANMERKUNG**:* Die jeweiligen Aufzeichnungsgeschwindigkeiten hängen von der Qualität der Speicherkarten und ob Sie eine SD Karte verwenden, die schneller als eine MMC-Karte ist, verwenden.

Schnappschuss und Aufzeichnungsansicht



HUMMINBIRD®

Bildschirm Schnappschuss: Ist der Bildschirm-Schnappschuss im Menü aktiviert, speichert das Gerät durch das Drücken der Taste MARK den aktuellen Bildschirm auf die optional erhältliche MMC/SD-Speicherkarte ab. Haben Sie einen Schnappschuss gespeichert, wird eine Miniaturansicht in der Bildschirm-Schnappschuss-Ansicht hinzugefügt. Diese kann nun jederzeit wieder auf- und abgerufen werden. Es kann sein, dass Sie die 4-fach Kursertaste scrollen müssen, um die gesamte Liste an Miniatur- und Vorschaubildern sowie Symbolen sehen können. Das von Ihnen ausgewählte Bild oder Symbol mit Pfeilen hervorgehoben. Ein Rahmen um die Miniaturansicht zeigt Ihnen an, dass es sich um kein Livebild handelt, sondern um eine Aufzeichnung. Sie können auch einzelne Miniaturbilder oder alle markieren und löschen. Verwenden Sie dazu „Bild löschen" oder „Alle Bilder löschen" im Schnappschuss/Aufzeichnungs X-Press® Menü.

ANMERKUNG: Für Schnappschüsse und Aufzeichnungen zeigt der Forschrittsbalken mehrere verschiedene Stellungen: während der Aufnahme/Speichern, der verbleibende Speicherplatz auf der MMC/SD-Speicherkarte. Während der Wiedergabe wird die verbleibende Zeit/Datenmenge im Fortschrittsbalken angezeigt. Ist eine Miniaturansicht markiert, wird die verbleibende Speicherkapazität angezeigt.

Folgende vier Schritte benötigen Sie zum Speichern einer Ansicht des Bildschirms:

1. Bildschirm-Schnappschuss im Menü „Zubehör" freigeben
2. mit MARK den Schnappschuss machen
3. Bildschirm-Schnappschuss in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht betrachten
4. Den Bildschirm-Schnappschuss mit dem Bildschirm-Schnappschuss/Aufzeichnungs XPress®-Menü löschen.

Wegepunkt Miniaturansichten: In der Navigationsansicht, können Sie sich über die Taste INFO eine Liste der Schnappschüsse von Wegpunkten als Miniaturansicht anzeigen lassen. Wegpunkte lassen sich nur als Schnappschuss aufzeichnen, wenn die Funktion aktiviert ist. Bevor die Wegepunkt-Schnappschüsse das erste Mal aufgerufen werden, werden diese mit einem Filenamen beginnend mit einem „S" und gefolgt von Zahlen angezeigt.

ANMERKUNG: Sie müssen eine MMC/SD-Speicherkarte eingelegt haben, um Miniaturansichten von Wegpunkten speichern zu können. Wenn Sie die Taste INFO drücken und es ist keine MMC/SD-Speicherkarte eingelegt, werden die normalen Karteninformationen dargestellt.

Wenn der Cursor in der Kartenansicht aktiv ist und Sie klicken auf einen Wegepunkt, wird die Miniaturansicht angezeigt. Drücken der Taste EXIT zeigt den Cursor wieder auf dem Wegepunkt, mit einem Schnappschuss, wird der gesamte Schnappschuss angezeigt werden. Mit der Taste EXIT wird die Miniaturansicht des Wegpunktes ausgeblendet und der Cursor bleibt am Wegepunkt.

Weitere Informationen können Sie um Menü unter „**Bildschirm Schnappschuss**" und „**Schnappschuss und Aufnahme X-Press™-Menü**" nachlesen.

Wenn Sie einen Bildschirm-Schnappschuss machen so erscheint eine Mitteilung, dass ein Wegpunkt dort, wo Ihr Cursor auf dem Bildschirm steht, gespeichert wurde, und der Bildlauf wird angehalten während der Schnappschuss auf der MMC/SD-Speicherkarte abgespeichert wird. Es erscheint ein Status-Dialogfeld das den Fortschritt des Speichervorganges (und eine Prozentanzeige der durchgeführten Speicherung) und die Dateinummer der Bitmap (*.bmp) anzeigt, unter der der Bildschirm-Schnappschuss gespeichert wurde. Schnappschuss Dateinamen beginnen immer mit dem Buchstaben „S". Weitere Informationen können Sie um Menü unter „**Bildschirm Schnappschuss**" und „**Schnappschuss und Aufnahme X-Press™-Menü**" nachlesen.

Aufnahme und Wiedergabe: Aus der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht können Sie mit dem X-Press™-Menü eine Aufzeichnung beginnen und anhalten und die Anzahl der Pings pro Sekunde ändern (was die Auflösung der Aufzeichnung ändert). Sobald Sie mit einer Aufzeichnung angefangen haben, ist weder die Wiedergabe einer Aufzeichnung noch das Betrachten von Schnappschüssen möglich, und die einzigen Menüpunkte im X-Press™-Menü sind „Aufzeichnung Stopp" und „Pings". Wählen Sie mit der 4-fach Kursortaste in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht ein Symbol um die Wiedergabe beginnen. Dann können Sie mit der VIEW Taste durch alle Ansichten „blättern" um zu sehen, wie diese Ansicht während des Aufzeichnungszeitraumes ausgesehen hat. Im X-Press™-Menü können sie auch die Wiedergabegeschwindigkeit ändern, die Wiedergabe anhalten und Symbole für die Aufzeichnung entfernen.

Sonar-Aufzeichnungen werden in 6 Schritten gemacht:

1. Aufrufen der Ansicht Schnappschuss und Aufnahme

2. Starten einer Sonar-Aufzeichnung mit dem Menü Schnappschuss- und Aufzeichnungs X-Press™-Menü

3. Individuelle Einstellung der Ping-Rate mit dem X-Press™-Menü

4. Stoppen der Aufzeichnung mit dem Menü Schnappschuss- und Aufzeichnungs X-Press™-Menü

5. Abspielen eine Aufnahme mit der Schnappschuss und Aufnahme-Ansicht und dem 4-fach-Cursor sowie Änderung der Wiedergabegeschwindigkeit mit dem Menü Schnappschuss- und Aufzeichnungs X-Press™-Menü

6. Löschen einer Aufnahme mit dem Menü Schnappschuss- und Aufzeichnungs X-Press™-Menü

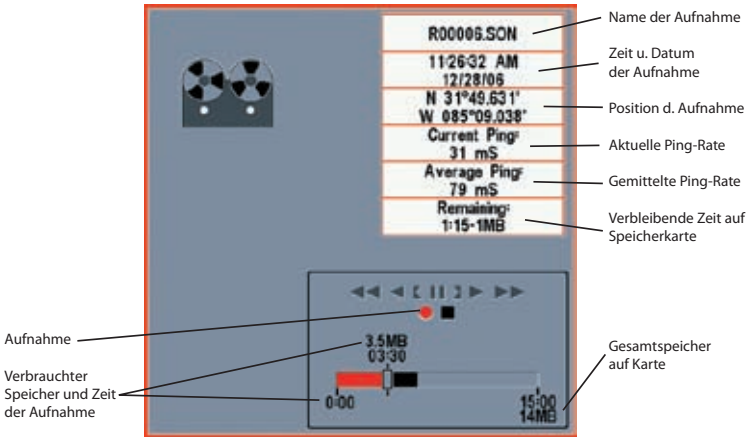
Für mehr Informationen lesen Sie bitte auch „**Schnappschuss- und Aufzeichnungs X-Press™-Menü**".

Wenn Sie eine Sonar-Aufnahme machen so erscheint eine Mitteilung, dass ein Wegpunkt dort, wo Ihr Cursor auf dem Bildschirm steht, gespeichert wurde. Während der Aufnahme ist das Zurückspulen und die Schnappschuss-Ansicht nicht möglich. Es erscheint ein Status-Dialogfeld mit einer Vielzahl von Informationen einschließlich des Dateinamens, unter der ein File mit der Endung *.SON angelegt wird. Während der Aufnahme wird der Fortschritt der Aufnahme und der verbleibende Speicherplatz auf der MMC/SD-Speicherkarte angezeigt.

***ANMERKUNG**: Die durch eine Aufzeichnung gespeicherten Wegpunkte haben denselben Dateinamen wie die Aufzeichnung und verwenden dasselbe Symbol, die Dateinamen beginnen mit „R".*

Weitere Informationen können Sie um Menü unter „**Schnappschuss und Aufnahme X-Press™-Menü**" nachlesen.

Aufnahme Bildschirm



Auswahl einer Aufnahme: Sie können durch die gesamte Liste von Aufnahmen der Schnappschüsse und Aufnahmen scrollen, in dem Sie den 4-fach-Cursor verwenden. Ein ausgewähltes Symbol wird durch Pfeile umrandet und ein grünes Dreieck für die Wiedergabe erscheint rechts daneben.

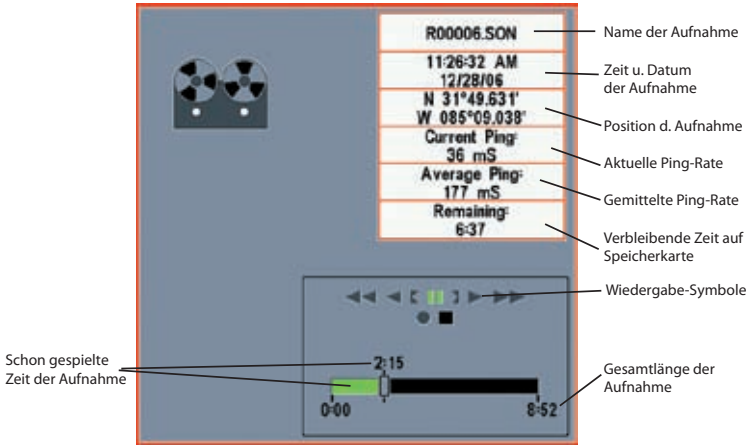
Wiedergabe und Aufzeichnung: Wählen Sie ein Aufzeichnungssymbol mit dem 4-fach-Cursor durch Scrollen aus und starten Sie mit der rechten Taste die Wiedergabe. Während der Wiedergabe ist jede aktive Navigation abgebrochen und alle anderen Symbole, Vorschau- und Miniaturbilder verschwinden. Von Zeit zu Zeit erscheint ein Fenster mit einer Wiedergabe-Benachrichtigung ähnlich der Simulationswarnung. Mit Beginn der Wiedergabe schaltet Ihr Gerät automatisch auf die Haupt-Sonaransicht und keine Echtzeit-Sonardaten werden angezeigt. Es werden nur aufgezeichnete Sonar- und Positionsdaten angezeigt. Die Schnappschuss/Aufzeichnung-Ansicht zeigt den Status der Wiedergabe. Sie können mit dem X-Press™-Menü Punkt „Wiedergabe Geschwindigkeit" die Wiedergabegeschwindigkeit ändern, zum Anfang oder Ende der Aufzeichnung springen oder die Wiedergaberichtung sogar umkehren. Mit dem Punkt im X-Press™-Menü „Wiedergabe Stopp" halten Sie das Abspielen an. Während der Wiedergabe werden diese Menüpunkte werden in allen Ansichten zum X-Press™-Menü hinzugefügt. Nur in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht können Sie die Wiedergabegeschwindigkeit auch mit der Cursortaste Rechts und Links ändern. Bei aktivem Sonarkursor wird die Wiedergabe angehalten und setzt beim Entfernen des Cursors fort. Am Ende der Aufzeichnung stoppt die Wiedergabe automatisch.

HUMMINBIRD.

ANMERKUNG: Das Tempo wird beim "Vorspulen" beschleunigt und beim „Zurückspulen" umgekehrt. Dadurch kann die Qualität des Sonarbildes verschlechtert werden, da bei höheren Geschwindigkeiten nicht jedes Sonarecho verarbeitet und angezeigt werden kann.

ANMERKUNG: *Die Navigation wird von der Sonar Aufzeichnungs-Funktion nicht beeinflusst. Spielen Sie eine Aufzeichnung ab, wird die aktive Navigation abgebrochen.*

Aufnahme Abspielen



Sie können ausgewählte Aufnahmen oder alle Aufnahmen löschen, in dem Sie die Option „Löschen Aufnahme" oder „Löschen aller Aufnahmen" aus dem Schnappschuss und Aufnahme X-Press™-Menü wählen.

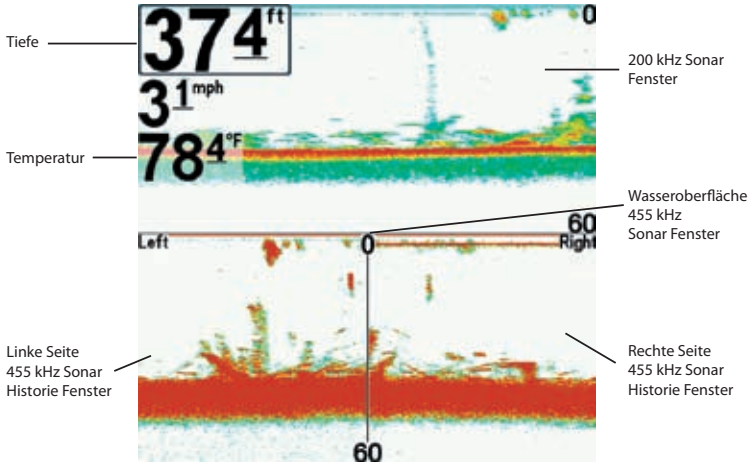
ANSICHT DES SEITENSTRAHLS

(mit dem optionalen QuadraBeam PLUS™-Geber)

Ansicht Seitenstrahl: Die Seitenstrahlansicht steht nur mit dem als Zubehör erhältlichen QuadraBeam™-Gebers zur Verfügung. Darüber hinaus muss in der Auswahl des Sonar-Menüs dieser Geber ausgewählt sein. In diesem Modus erhalten Sie Sonarinformationen zu beiden Seiten mit einer Frequenz von 455 kHz und des vertikalen Sendekegels mit 200 kHz gleichzeitig auf dem Bildschirm angezeigt. Sie können die Darstellung individuell einstellen. Immer in Abhängigkeit, welches Layout Sie im Quad-Layout Sonar X-Press™-Menü voreingestellt haben. Sie können die Sonardaten in drei Layouts sehen: „Standard", „Classic" oder „Abgeschrägt".

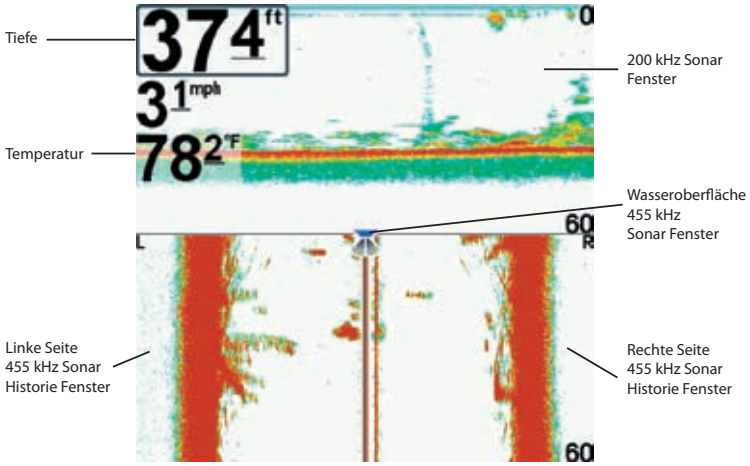
Standard-Layout: Im oberen Bereich des Bildschirmes sehen Sie eine Aufzeichnung aller Echos des nach unten gerichteten 200 kHz Sendekegels. Neuere Echo-Informationen werden rechts aufgezeichnet und scrollen dann nach links auf dem Bildschirm. Der untere Teil des Bildschirmes zeigt den nach links und nach rechts gerichteten 455 kHz Sendekegel. Neue Echo-Informationen werden in der Mitte zuerst dargestellt und scrollen zum rechten und linken Bildschirmrand.

Seitenstrahl-Ansicht - Standard Layout



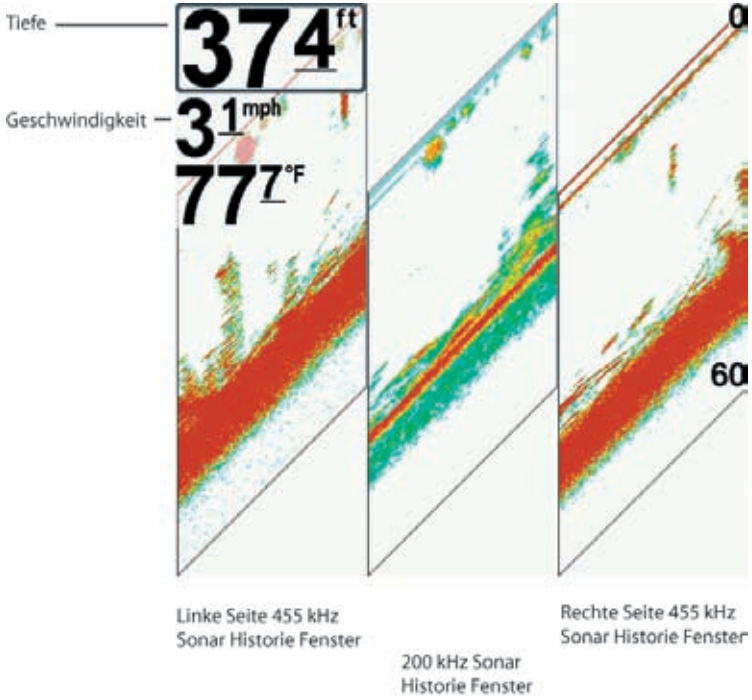
Classic-Layout: Im oberen Bereich des Bildschirms sehen Sie eine Aufzeichnung aller Echos des nach unten gerichteten 200 kHz Sendekegels, neuere Echos werden rechts aufgezeichnet und scrollen dann nach links auf dem Bildschirm. Der untere Teil des Bildschirms zeigt den nach links und rechts gerichteten 455 kHz Sendekegel. Neuere Sonar-Informationen werden an der oberen Kante der unteren Bildschirmhälfte zuerst angezeigt und scrollen dann nach unten.

Seitenstrahl-Ansicht - Klassik Layout



Abgeschrägtes Layout: In dieser Darstellung werden die Sonardaten der beiden 455 kHz Seitenstrahlen und des nach unten abstrahlenden 200 kHz Kegels auf drei abgeschrägten Bildschirmausschnitten dargestellt. Neuere Daten erscheinen zuerst am rechten Rand eines jeden Feldes und scrollen dann nach links.

Seitenstrahl-Ansicht - Abgeschrägte Layout



In allen Layouts liefern Ihnen die Seitenstrahlen Bodenkonturen, Bodenstrukturen und Fische. Die Darstellung ist ähnlich des nach unten gerichteten Sendekegels, jedoch liegt der dargestellte Bereich rechts und links neben dem Bereich des mittleren Sendekegels. Im Ergebnis sehen Sie einen größeren Bereich des gesamten Grundes. Der angezeigte Bereich auf dem Bildschirm vom linken und rechten Kegel hängt von der Tiefeneinstellung des nach unten gerichteten Kegels bis zu einem Maximum von 48 Metern.

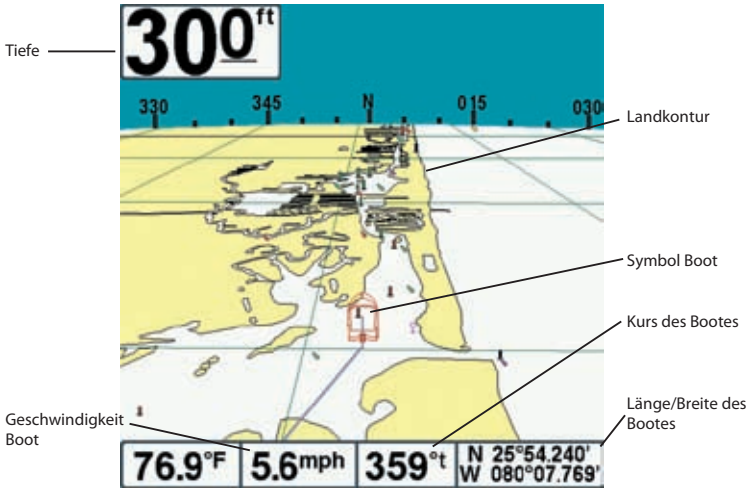
ANSICHT VOGELPERSPEKTIVE

Die Vogelperspektive zeigt einen dreidimensionalen Blick auf den Track und die Karte von einem Punkt über und hinter dem Schiff.

Wenn das Boot dreht, folgt die Vogelperspektive dem Boot. Drücken Sie den 4-fach Cursor, wenn Sie sich im Modus der Vogelperspektive befinden, können Sie diese Position verändern. Das ermöglicht es Ihnen zu den Seiten und sogar hinter das Boot zu schauen. Drücken Sie die Tasten RECHTS oder LINKS des 4-fach Cursor, schauen Sie nach rechts oder links, die Taste HOCH bewegt die Ansicht vorwärts, mit der Taste RUNTER bewegen Sie die Ansicht zurück.

Durch Druck auf die EXIT Taste bringen Sie den Blickpunkt wieder zurück an seine ursprüngliche Position hinter und über das Boot.

Ansicht Vogelperspektive - Standard

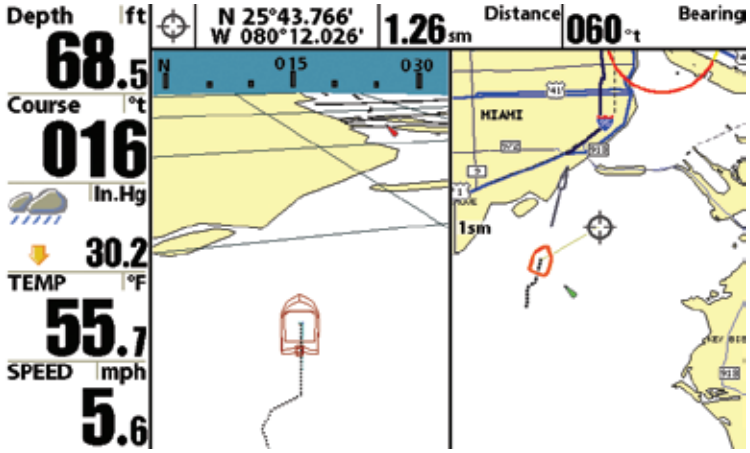


KOMBI-ANSICHT KARTE/VOGELPERSPEKTIVE

Die Ansicht der Karte/Vogelperspektive zeigt eine Kombination aus Kartenansicht und Vogelperspektive auf einem geteilten Bildschirm. Alle Funktionen stehen zur Verfügung, aber immer nur jeweils in dem aktiven Rahmen der Ansicht. (Mehr im Navigation X-Press™-Menü: Aktive Ansicht) Ein grüner Pfeil zeigt auf die aktive Bildschirmseite. Die Größe des linken Bildschirmfensters ist individuell einstellbar. (Mehr im Navigation X-Press™-Menü: Geteilter Bildschirm)

ANMERKUNG: Weitere Informationen finden Sie unter Vogelperspektive und Kartenansicht.

Karten-/Vogelperspektiven Kombi-Ansicht

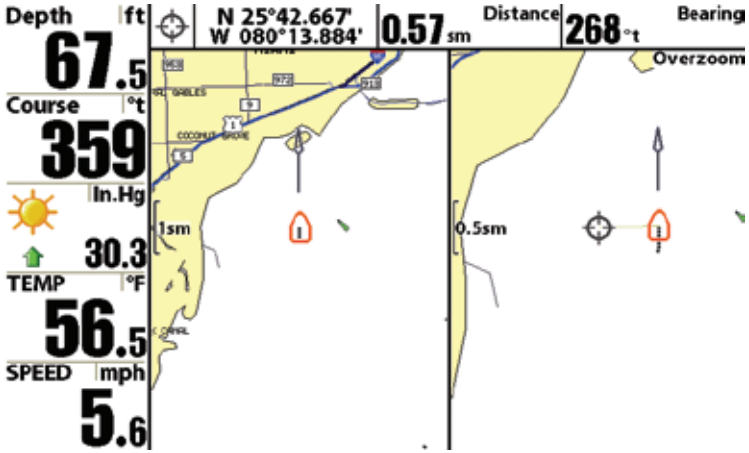


KOMBI-ANSICHT KARTE/KARTE

Die Kombi-Ansicht Karte/Karte zeigt in zwei Fernstern zwei verschiedene Versionen der Karte. Auf der einen Seite könnten Sie die Position des Bootes verfolgen, während Sie auf der anderen Seite für weitere Details hinein zoomen könnten. Es stehen Ihnen alle Funktionen zur Verfügung, aber immer nur im aktiven Fenster auf dem Bildschirm. (Mehr im Navigation X-Press™-Menü: Aktive Seite des Bildschirms) Ein grüner Pfeil zeigt auf die aktive Bildschirmseite. Die Größe des linken Bildschirmfensters ist individuell einstellbar. (Mehr im Navigation X-Press™-Menü: Geteilter Bildschirm)

***ANMERKUNG**:* Schauen Sie unter Ansicht Karten für weitere Informationen nach.

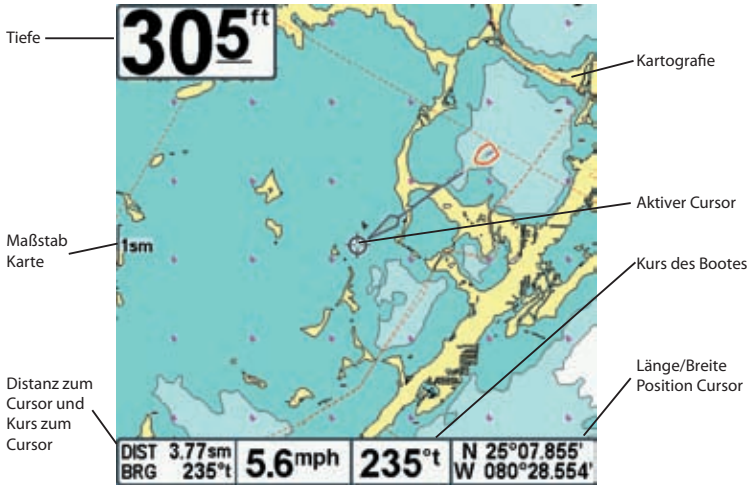
Karte/Karte Kombi-Ansicht (Standard)



KARTENANSICHT

Die Kartenansicht der Standard Karte, Karte ohne Readout-Fußzeile, Ansicht Kombi Karte/Karte, sowie die Ansicht der Karte aus der Kombi-Ansicht Karte/Vogelperspektive zeigen alle die vorinstallierte Weltkarte oder eine optionale MMC/SD-Karte der näheren Umgebung Ihres Standortes. Der eben vom Boot zurückgelegte Kurs, der zeigt, wo sich das Boot befand, gespeicherte vergangene zurückgelegte Kurse (Spuren), Wegpunkte und die gerade aktive Route werden auf der Karte dargestellt. Mit Ihrer Cursor–Taste können sie ein anderes Gebiet der Karte betrachten. Mit den ZOOM (+/-) Tasten können sie näher heran oder weiter weg zoomen, mit der INFO Taste können sie Informationen über Objekte auf der Karte nahe der Kursorposition abrufen.

Kartenansicht mit aktivem Cursor auf einer optionalen Navionics-Karte

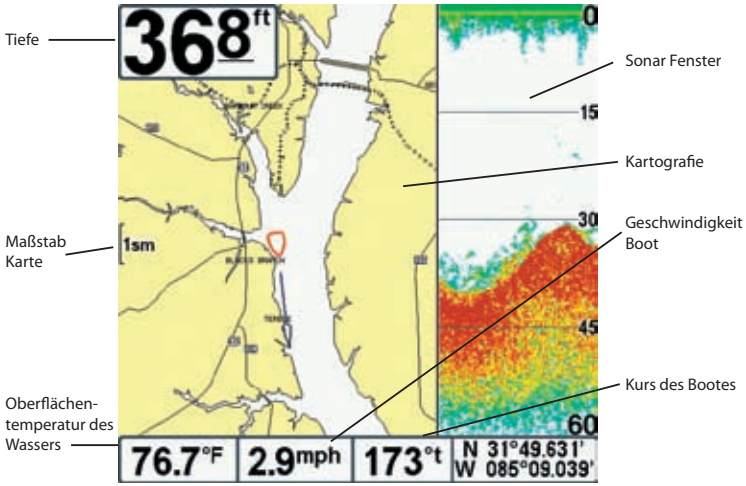


KOMBI-ANSICHT KARTE/SONAR

Die Kombi-Ansicht Karte/Sonar wird auf geteiltem Bildschirm dargestellt. Sie können alle Funktionen der Kartenansicht ausführen, aber nur im jeweilig aktiven Fenster. Ein grüner Pfeil zeigt auf dieses. Sie können auch die Größe des linken Fensters einstellen. Die Breite des Sonarfensters kann geändert werden. (Mehr Information finden Sie unter: Sonar XPress™-Menü: Aktive Seite des Bildschirms und Geteilter Bildschirm oder Navigation X-Press™-Menü: Aktive Seite oder Position geteilter Bildschirm)

ANMERKUNG: Schauen Sie unter Ansicht Sonar und Ansicht Karten für weitere Informationen nach.

Karte/Sonar Kombi-Ansicht

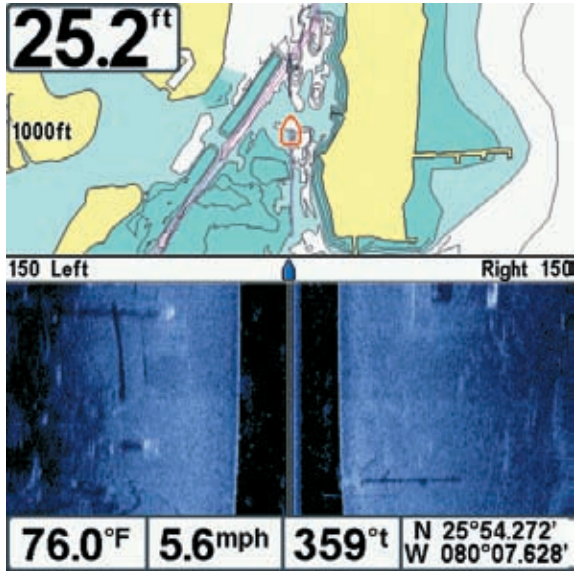


KOMBI-ANSICHT KARTE/SEITE

Die Kombi-Ansicht Karte/Seite stellt die gewohnte Karteninformation und die Side-Imaging Sonardaten auf einem geteilten Bildschirm dar. Es stehen Ihnen alle Funktionen beider dieser Ansichten zur Verfügung, aber nur im jeweilig aktiven Fenster. Ein grüner Pfeil zeigt auf dieses. Sie können auch die Größe des linken Fensters einstellen. Die Breite des Sonarfensters kann geändert werden. (Mehr Information finden Sie unter: Sonar X-Press™-Menü: Aktive Seite oder Position geteilter Bildschirm oder Side Imaging X-Press™-Menü: Aktive Seite oder Position geteilter Bildschirm).

ANMERKUNG: Schauen Sie unter Side Imaging und Ansicht Karten für weitere Informationen nach.

Karten/Seiten Kombi-Ansicht



AUSRICHTUNG DER KARTEN

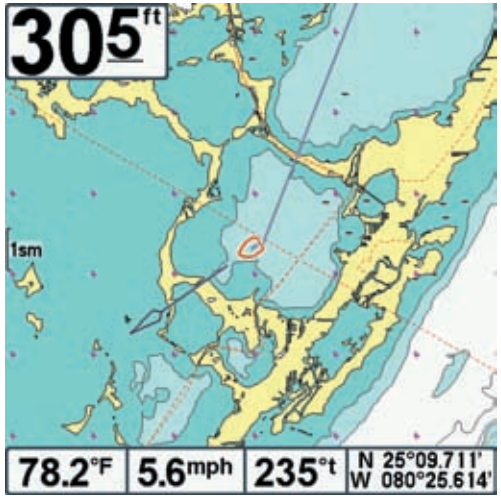
Alle Ansichten der Karten können von Ihnen individuell ausgerichtet werden. Wählen Sie die Ansicht „Nord oben" wird sich die rechtweisende Nordrichtung oben auf dem Bildschirm befinden. Anders ausgedrückt, nördliche gelegene Objekte werden „über" dem Boot dargestellt. Wählen Sie „Kurs nach oben" so bewegt sich Ihr Boot immer nach oben auf dem Bildschirm. Voraus liegende Objekte werden „über" dem Boot dargestellt. In andern Worten ausgedrückt, auch wenn Sie in südliche Richtung fahren, zeigt Ihre Fahrtrichtung auf dem Bildschirm nach oben und in beiden Ansichten zieht die Karte immer an Ihnen seitlich vorbei und Ihr Boot ist im Mittelpunkt der Karte gelegen. Ist Ihr Boot ohne Fahrt wird es als Kreis, in Bewegung befindlich als Bootsform dargestellt, welches die Kursrichtung anzeigt.

ANSICHT DER KARTOGRAFIE

In der Kartenansicht und der Kombiansicht haben Sie Zugang zu einigen Kartenfunktionen, die Sie mit verschiedenen Tasten bedienen können.

Schwenken: Mit der 4-fach Cursortaste können Sie die Karte auf dem Bildschirm jeweils in die Richtung des gedrückten Pfeils bewegen. Dabei nimmt der Kursor die Form einer Zielscheibe an und ist mit der Bootsposition durch eine graue Linie verbunden, selbst wenn das Boot nicht mehr auf dem Bildschirm ist. Gleichzeitig werden die Fenster mit Temperatur und Geschwindigkeit in der linken unteren Ecke durch Entfernung und Peilung der Kursorposition vom Boot aus und die Koordinaten Breite/Länge der Kursorposition angezeigt. Sie können den Cursor auch mit der 4-fach Cursortaste diagonal bewegen.

Kartenansicht mit Curser



Zoomen: Mit der Taste ZOOM (+) zoomen Sie die Ansicht heran, mit ZOOM (-) heraus. Sie können so die Karte in verschiedenen Maßstäben betrachten. Zoomen Sie über den zur Verfügung stehenden Maßstab der Karte hinaus, geht der Bildschirm in den Überzoom-Modus in dem die letzten zur Verfügung stehenden Kartendaten auf den gewählten Maßstab vergrößert werden. Zoomen Sie so nah heran, dass keine Kartendaten mehr zur Verfügung stehen, wird anstelle der Karte ein Netz mit Breiten/Längen gezeichnet.

Karteninfo: Benutzen Sie die Taste INFO um Detailinformationen über Objekte nahe der Cursorposition zu erhalten. Ist der Cursor ausgeschaltet erscheint das Menü „Karteninfo". Sie können zwischen den nächstgelegenen Häfen, Gezeitenstationen oder Strömungsangaben wählen und diese Daten abrufen.

ANMERKUNG: Die vorinstallierte Weltkarte enthält keine Informationen über Häfen, Tiden oder Strömungen. Diese Informationen sind nur auf einer optionalen Seekarte auf MMC/SD-Speichermodul erhältlich.

Nächster Hafen: Die Position und Servicedaten des Ihrer Position am nächsten Hafens werden angezeigt. Mit der Taste EXIT entfernen Sie das Info-Fenster und der Cursor wird über dem Hafen platziert. Im Informationsfenster unten auf dem Bildschirm wird die Entfernung und die Peilung des Hafens von der momentanen Bootsposition aus angezeigt.

Nächste Gezeitenstation: Informationen der Tiden der am nächsten Gelegenen Gezeitenstation werden Ihnen angezeigt. Zu diesen Informationen gehören die Position der Station und die Zeiten der Hoch- und Niedrigwasser des jeweiligen Tages. Eine Tidenkurve mit Anstieg und Fall der Gezeit für eine Periode von 24 Stunden wird dargestellt. Durch Drücken der Taste RECHTS oder LINKS lässt sich das Datum ändern, um Informationen aus der Vergangenheit oder der Zukunft zu erhalten. Mit der Taste EXIT lässt sich das Informationsfenster schließen. Der Cursor wird über der Gezeitenstation platziert. Im Informationsfenster am unteren Bildschirm werden Entfernung und Peilung der Gezeitenstation von der momentanen Position des Bootes aus angezeigt. Ein erneutes Drücken der Taste EXIT kehrt zur Kartenansicht zurück.

Nächste Strömungsstation: Informationen der Strömungen der am nächsten Gelegenen Strömungsstation werden Ihnen angezeigt. Zu diesen Informationen gehören die Position der Station und die Änderungen der Strömung des jeweiligen Tages. Zwei Strömungskurven, die Zeitangaben, Richtung und Geschwindigkeit der Strömung werden für eine Periode von 24 Stunden dargestellt. Durch Drücken der Taste RECHTS oder LINKS lässt sich das Datum ändern, um Informationen aus der Vergangenheit oder der Zukunft zu erhalten. Mit der Taste EXIT lässt sich das Informationsfenster schließen. Der Cursor wird über der Strömungsstation platziert. Im Informationsfenster am unteren Bildschirm werden Entfernung

und Peilung der Strömungsstation von der momentanen Position des Bootes aus angezeigt. Ein erneutes Drücken der Taste EXIT kehrt zur Kartenansicht zurück.

Benutzen Sie die 700er Serie, um Wegpunkte einzugeben, diese zu speichern und zu diesen zu navigieren. Navigieren Sie auf kürzestem Wege von einem Wegepunkt zum nächsten, fahren Sie gespeicherte Routen ab und betrachten Sie Ihren Track, auf dem sich Ihr Boot aktuell befindet.

WEGPUNKTE, ROUTEN UND SPUREN

Wegpunkte sind gespeicherte Positionen, die Ihnen die Speicherung interessanter Orte oder Navigationspunkte erlauben. Ihr 700er Gerät kann bis zu 3000 Wegpunkte speichern.

Wegpunkte, Routen und Spuren

Routen: Routen setzen sich aus zwei oder mehreren Wegpunkten zusammen, die Ihnen einen Weg für Ihre Navigation und Reiseplanung vorgeben. Verbinden Sie einzelne Wegpunkte mit der Taste GOTO. Eine Route stellt einen Ihnen geplanten Weg dar und zeigt die kürzeste Verbindung zwischen einem und dem nächsten Wegepunkt. Fahren Sie auf einer Route, werden Sie immer den kürzesten Weg zum Ziel finden. Schauen Sie aber immer nach nicht auf einer Karte eingezeichneten Hindernissen. Ihre 700er Serie von Humminbird kann bis zu 50 Routen mit jeweils bis zu 50 Wegpunkten speichern und verwalten.

Spuren: Spuren sind detaillierte Aufzeichnung von Fahrten Ihres Bootes und werden als Punktlinie von Trackpunkten dargestellt. Der aktuelle Track zeigt Ihre Fahrt vom Einschalten des Gerätes mit maximal 20.000 Trackpunkten. Es ist jederzeit möglich, den aktuellen Track zu speichern oder zu löschen. Ihre 700er Serie kann bis zu 50 Spuren mit bis zu 20.000 Trackpunkten speichern. Der aktuelle Track stellt den tatsächlich zurückgelegten Weg dar.

SPEICHERN, BEARBEITEN ODER LÖSCHEN EINES WEGPUNKTES

Speichern der aktuellen Position als Wegepunkt: In jeder Ansicht drücken Sie die Taste MARK, um einen Wegepunkt Ihrer aktuellen Position zu speichern.

Speichern der Cursor-Position als Wegepunkt: Auf einer Karte oder in der Kombi-Ansicht bewegen Sie den Cursor auf eine Position, die Sie als Wegepunkt speichern möchten. Dann drücken Sie die Taste MARK, um die Position als Wegepunkt zu speichern.

Speichern einer Position der Sonaraufzeichnung: Benutzen Sie den Cursor, um eine Besonderheit in der Sonar-Aufzeichnung zu markieren. Dann drücken Sie die Taste MARK, um die Position als Wegepunkt zu speichern. Der neue Wegepunkt speichert auch die Tiefe an dieser Position ab.

ANMERKUNG: Wenn Sie einen Wegepunkt mit einer dieser Methoden speichern, wird ein numerischer Name für jeden Wegepunkt erzeugt. Sie können diese Zahl später editieren und dem Wegepunkt einen Namen geben. Lesen Sie hier auch unter „Wegepunkt Untermenü“ nach.

Anzeigen des Untermenüs „Wegpunkt“: In allen Ansichten können sie durch zweimaligen Druck auf die Taste MENU das Hauptmenüaufrufen, und wählen dann mit der „Rechts“ Pfeiltaste die Registerkarte „Navigation“ aus. Wählen Sie „Wegpunkte“ und rufen Sie mit der „Rechts“ Pfeiltaste das Untermenü „Wegpunkte“ auf.

Speichern einer bestimmten Position als Wegpunkt: Zur Speicherung eines Wegpunktes, der nicht Ihre momentanen Position darstellt, wählen Sie „Erstellen“ aus und drücken Sie die „Rechts“ Pfeiltaste. Programmieren Sie Namen, Breite/Länge und Symbol mit den Kursor-Pfeiltasten bevor Sie auf „speichern“ drücken.

Bearbeiten eines Wegepunkts: Aus dem Untermenü „Wegpunkt“ wählen Sie „bearbeiten“ aus und drücken die Pfeiltaste RECHTS, um die Liste mit gespeicherten Wegpunkten aufzurufen. Wählen Sie einen Wegepunkt, welchen Sie bearbeiten möchten, aus und drücken die Pfeiltaste RECHTS. Mit dem Cursor können Sie von Feld zu Feld springen und in den Feldern mit den Pfeiltasten HOCH und RUNTER gewünschte Änderungen durchführen. Zum Ändern von Namen, Breite/Länge, Buchstaben oder Nummern benutzen Sie Pfeiltasten HOCH und RUNTER. Alle Groß- und Kleinbuchstaben wie auch die Zahlen von 0 – 9 und einige Satzzeichen können gewählt werden. Mit den Pfeiltasten HOCH und RUNTER können Sie im Wegpunkte-Symbolfensters die Symbole, die in der Kombi- und der Kartenansicht die Wegpunkte bezeichnen, austauschen. Sie können das Feld der Wegpunkt-Symbole mit den Pfeiltasten RECHTS und LINKS oder mit der Taste EXIT verlassen. Wählen Sie „Speichern“ und speichern Sie die durchgeführten Änderungen mit der Pfeiltaste RECHTS.

Um es noch einfacher zu machen, einen Wegepunkt auszuwählen, drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS oder LINKS, um eine Sortierung zu erhalten.

- Name zeigt die Wegpunkte alphabetisch
- Erstellung zeigt den zuletzt gespeicherten Wegepunkt oben
- Entfernung zeigt den nächstliegenden Wegpunkt oben

Löschen eines Wegpunktes: Im Untermenü „Wegepunkt“ wählen Sie „Löschen“ und drücken die Pfeiltaste RECHTS, um eine Liste der Wegpunkte zu erhalten. Wählen Sie einen Wegepunkt aus, den Sie löschen möchten, dann drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS. Die Löschung eines Wegpunktes verlangt eine zusätzliche Bestätigung, bevor der Wegepunkt endgültig gelöscht wird.

NAVIGIEREN ZU EINEM WEGEPUNKT ODER EINER POSITION

Navigieren zu einer Curser-Position: Aus jeder Karten- oder Kombi-Ansicht können Sie mit dem Cursor auf eine von Ihnen gewünschte Position gehen, zu der Sie fahren möchten. Drücken Sie die Taste GOTO. Die Navigation beginnt umgehend.

Navigieren zu einem bestimmten Wegepunkt: Drücken Sie die Taste GOTO und wählen Sie den Wegepunkt, den Sie ansteuern möchten durch Drücken der Pfeiltaste RECHTS aus der Wegpunktliste aus.

Anmerkung: Wiederholen Sie diese Vorgang, können Sie zusätzliche Wegpunkte zur Erstellung einer längeren, mehrteiligen Route hinzufügen.

Überspringen eines Wegepunkts: Im Navigation X-Press®-Menü wählen Sie „Wegepunkt

überspringen“ aus und drücken die Pfeiltaste RECHTS. Sollte kein weiterer Wegepunkt mehr in der Route vorhanden sein, wird die Navigation beendet.

Navigation abbrechen: Im Navigation X-Press®-Menü wählen Sie „Navigation abbrechen“ aus und drücken die Pfeiltaste RECHTS. Ein Abbrechen der Navigation entfernt die Route und alle mit der Taste GOTO erzeugten Wegpunkte, löscht aber nicht die gespeicherte Route. Sie werden aufgefordert, die aktuelle Route beim Abbrechen der Navigation zu speichern.

WEGEPUNKT UMRINGEN ODER SUCHGITTER HINZUFÜGEN

Hinzufügen oder löschen eines umringten Wegepunkts: Wählen Sie aus dem Untermenü Wegpunkte (über das Hauptmenü Navigation) ein Ziel und drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS, um die Liste mit den Wegpunkten angezeigt zu bekommen. Wählen Sie den Wegepunkt aus, den Sie umringen möchten. Ein umringter Wegepunkt ist durch konzentrische Kreise in allen Navigationsansichten umgeben, in deren Mittelpunkt der Wegepunkt liegt. Die Ringe zeigen die verschiedenen Entfernungen um den entsprechenden Wegepunkt. Zum Entfernen der Ringe wählen Sie „Umringung entfernen“ aus dem Navigation X-Press™-Menü.

ANMERKUNG: Nur ein einziger Wegepunkt kann zur selben Zeit entweder umringt oder umgittert werden. Bei Umringung oder Umgitterung eines weiteren Wegpunktes werden die vorherigen Markierungen gelöscht.

Kartenansicht mit einer Umringung

Hinzufügen oder Entfernen eines Suchgitters: Wählen Sie aus dem Untermenü Wegpunkte (über das Hauptmenü Navigation) ein Ziel und drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS, um die Liste mit den Wegpunkten angezeigt zu bekommen. Wählen Sie den Wegepunkt aus, den Sie mit einem Gitter umgeben möchten. Das so erzeugte Suchgitter scheint in allen Ansichten der Navigation und ist eine sehr gute Hilfe beim Schleppangeln um einen Wegepunkt herum. Das Gitter kann in jede beliebige Richtung gedreht werden. Benutzen Sie dazu im Hauptmenü Navigation „Gitterdrehung". Zum Entfernen des Gitters wählen Sie „Umgitterung entfernen" aus dem Navigation X-Press™-Menü.

Kartenansicht mit Gitterung

***ANMERKUNG**: Nur ein einziger Wegepunkt kann zur selben Zeit entweder umringt oder umgittert werden. Bei Umringung oder Umgitterung eines weiteren Wegpunktes werden die vorherigen Markierungen gelöscht.*

***ANMERKUNG**: Der Abstand der Ringe oder der Gitterlinien zueinander ist genauso groß wie die Skalenlänge am linken Rand der Bildschirms. Durch Zoomen verändern sich die Abstände entsprechend.*

SPEICHERN, BEARBEITEN UND LÖSCHEN EINER ROUTE

Speichern der aktuellen Route: Während der aktuellen Navigation, kann die Route gespeichert werden. Wählen Sie im Navigation X-Press™-Menü „Speicher der aktuellen Route" aus und drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS. Die Navigation wird fortgesetzt.

Anzeigen des Routen-Untermenüs: Durch zweimaliges Drücken in allen Ansichten rufen Sie mit der Taste MENU das Hauptmenüsystem auf und wählen dann mit der Pfeiltaste RECHTS die Registerkarte "Navigation". Wählen sie „Routen" und drücken sie die Pfeiltaste RECHTS, um das Untermenü „Routen" anzuzeigen.

Eine Route erstellen: Im Untermenü „Routen" drücken Sie „Erstellen" mit der Pfeiltaste RECHTS. Ein Fenster zum Bearbeiten einer leeren Route wird geöffnet. Sie können die Route mit einem Namen versehen, Wegpunkte aus der Liste der Wegpunkte hinzufügen und diese mit der Taste Curser in die richtige Reihenfolge bringen.

Bearbeiten einer bestehenden Route: Im Untermenü „Routen" wählen Sie „bearbeiten" und drücken dann die Pfeiltaste RECHTS. Benennen Sie oder ändern Sie die Route um, ändern, löschen oder ordnen Sie die in der Route verwendeten Wegpunkte neu.

Löschen einer bestehenden Route: Im Untermenü „Routen" wählen Sie „löschen" und drücken dann die Pfeiltaste RECHTS. Markieren Sie die zu löschende Route mit der Pfeiltaste RECHTS. Sie müssen das Löschen durch erneutes Drücken der Pfeiltaste RECHTS bestätigen.

Abfahren einer gespeicherten Route: Im Untermenü „Routen" wählen Sie „Fahrt" aus und drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS. Eine Liste der gespeicherten Routen erscheint. Wählen Sie die gewünschte Route aus und drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS, um diese Route zur aktuellen Route zu machen und mit der Navigation zu beginnen. Sie können die Route vor oder zurück befahren.

Routen-Information: Im Untermenü „Routen" wählen Sie „Info" aus und drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS. Eine Liste der gespeicherten Routen erscheint. Wählen Sie die Route, über die Sie Informationen abrufen wollen aus und drücken sie die Pfeiltaste RECHTS. Es wir die Liste der Wegpunkte der Route mit Entfernung und Peilung von einem Wegepunkt zum Nächsten, wie auch Entfernung & Peilung der momentanen Position zum ersten Wegpunkt der Route gezeigt.

SPEICHERN ODER LÖSCHEN DES AKTUELLEN SPUREN

Speichern des aktuellen Spuren: Wählen Sie „Speichern aktueller Track“ im Navigation X-Press™-Menü mit der Pfeiltaste RECHTS. Der Track bleibt auf dem Bildschirm sichtbar, wechselt aber die Farbe von schwarz zu grau. Um den Track vom Bildschirm zu entfernen, schauen Sie unter Bearbeiten, Löschen oder verstecken eines Spuren nach.

ANMERKUNG: Wenn Sie einen Track speichern, wird automatisch ein Name vergeben. Der Name beinhaltet das Datum und die Zeit, kann aber später umbenannt werden. Schauen Sie unter Bearbeiten, Löschen oder Verstecken von gespeicherten Spuren nach.

Löschen des aktuellen Spuren: Wählen Sie im Navigations X-Press™-Menü „Aktuelle Spur löschen“ und drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS.

BEARBEITEN, LÖSCHEN UND AUSBLENDEN GESPEICHERTER SPUREN

Anzeigen des Track Untermenüs: Aus jeder Ansicht heraus kommen Sie mit zweimaligem Drücken der Taste MENÜ in das Hauptmenü. Mit der Pfeiltaste RECHTS markieren Sie den Punkt „Navigation“. Wählen Sie „Spuren“ und drücken die Pfeiltaste RECHTS, um das Track Untermenü angezeigt zu bekommen.

Bearbeiten eines gespeicherten Spuren: Im Untermenü „Spuren“ wählen Sie „Bearbeiten“ und markieren mit der Pfeiltaste RECHTS die Liste der gespeicherten Spuren. Wählen Sie den Track aus, den Sie bearbeiten möchten und drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS. Wechseln Sie mit den Cursortasten nach Erscheinen des Dialogfensters „Track bearbeiten“ zwischen den Feldern. Im Feld des Tracknamens können Sie mit den Pfeiltasten HOCH und RUNTER Buchstaben und Ziffern ändern. Es stehen alle Groß- und Kleinbuchstaben, wie auch Zahlen von 0–9 und einige Satzzeichen zur Verfügung. Mit der Pfeiltaste RECHTS oder LINKS oder durch EXIT verlassen Sie das Feld des Tracknamens. Mit Auswahl von „Speichern“ und Drücken der Pfeiltaste RECHTS speichern Sie Ihre Änderungen.

Löschen eines gespeicherten Spuren: Im Untermenü „Spuren“ wählen Sie „Löschen“ und markieren mit der Pfeiltaste RECHTS die Liste der gespeicherten Spuren. Wählen Sie den zu löschenden Track aus und drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS. Sie müssen das Löschen durch erneutes Drücken der Pfeiltaste RECHTS bestätigen.

Anzeigen oder Ausblenden eines gespeicherten Spuren: Im Untermenü „Spuren“ wählen Sie „Sichtbarkeit“ aus und markieren mit der Pfeiltaste RECHTS den gewünschten Track, den Sie ein- oder ausblenden möchten. Drücken Sie EXIT, um wieder zum Untermenü „Spuren“ zurück zu kehren.

MANN-ÜBER-BORD NAVIGATION (MOB)

Ist eine Person über Bord gefallen, sollten Sie zur Verbesserung der Bergchancen die MOB-Navigation aktivieren. Mit der MOB (man-over-board)-Navigation können Sie einen MOB-Wegepunkt speichern, um die Stelle des Über-Bord-Fallens exakt zu markieren – somit auch die Position des Bootes in Relation dazu. Wird MOB aktiviert, wird ein permanenter MOB-Wegepunkt mit einem großen und deutlichen Symbol an der Momentanposition des Bootes (egal ob der Cursor aktiv oder deaktiv ist) gespeichert. Die laufende Navigation wird annulliert, die aktive Route ohne Nachfrage verworfen und die MOB-Navigation beginnt sofort. Es wird von der Momentanposition des Bootes zum MOB-Wegepunkt eine Linie gezeichnet und der MOB-Wegepunkt wird umringt. Die Ansicht wechselt bei einem aktiven MOB-Wegepunkt automatisch zur Kartenansicht, und eine zusätzliche Info-Box mit Länge und Breite des MOB-Wegpunktes und der verstrichenen Zeit seit der MOB-Aktivierung erscheint in der Kartenansicht. Weder kann MOB erneut aktiviert, noch die aktuelle Route verändert werden, ohne vorher die MOB-Navigation zu beenden. Der Kursabweichungsalarm ist abgeschaltet und der Alarmkreis des Kursabweichungsalarms ist nicht eingezeichnet. Bei jedem Druck auf die Taste GOTO oder bei der Auswahl eines Menüpunktes GOTO ertönt ein Piepton als Fehlermeldung und eine kurze Nachricht, die nach 2 Sekunden verlischt, wird angezeigt.

Aktivieren der MOB-Navigation: Drücken und halten Sie die Taste GOTO für mehr als 1,5 Sekunden, um die MOB-Funktion zu aktivieren.

MOB Navigation

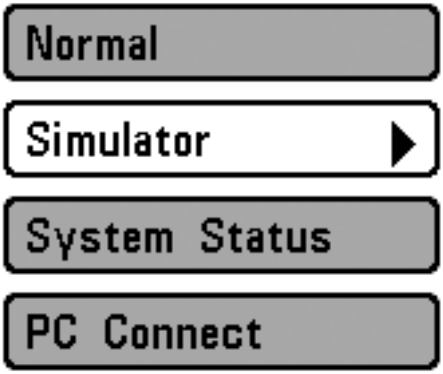
❶ Umringung der MOB-Position	MOB Wegpunkt ❷
❸ Maßstab Karte	DTG: Distanz zum Wegpunkt ❹
❺ Position, wo Mann über Bord gefallen	Zeit seit Aktivierung ❻
❼ Aktuelle Position Boot	BRG: Kurs zum Wegpunkt ❾
❿ XTE: Distanz von Route	Länge/Breite des Cursor ⓫

Abbrechen der MOB-Navigation: Wählen Sie im Navigations X-Press™-Menü „MOB-Navigation abbrechen" und drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS. Das Abbrechen der MOB-Navigation entfernt die Route und alle mit der Taste GOTO erstellten Wegpunkte, löscht aber keine gespeicherten Routen.

DAS STARTOPTIONEN-MENÜ

Drücken Sie beim Erscheinen des Titelbildschirme die Taste MENU, um ins Startoptionen-Menü zu gelangen.

Startoptionen-Menü



Positionieren Sie den Kursor mit den Pfeiltasten „HOCH“ und „RUNTER“ und wählen Sie mit der Taste RECHTS einen der folgenden Auswahlpunkte aus. Sollten Sie zu lange warten wird der gerade unterlegt Menümodus gewählt:

- Normal
- Simulator
- Systemstatus
- PC-Verbindung (nur mit optionalem PC-Verbindungskabel zu gebrauchen.

Im Folgenden erhalten Sie mehr Information über jeden dieser Auswahlpunkte.

NORMALER BENUTZERMODUS

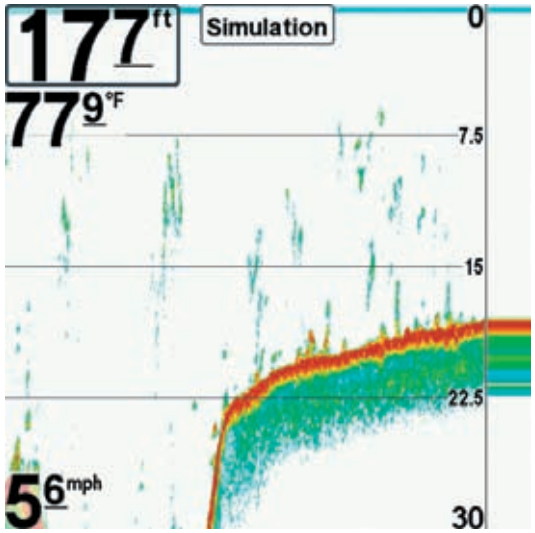
Verwenden Sie diesen Benutzermodus für den Betrieb des Gerätes am Wasser bei angeschlossenem Geber. Schalten Sie Ihr Fishing-System durch Drücken der Taste POWER/LIGHT an. Der Begrüßungsbildschirm wird angezeigt und das Gerät beginnt zu arbeiten. Nach dem Begrüßungsbildschirm wird eine 30 Sekunden dauernde Navigations-Warnung angezeigt. Drücken Sie die Taste MENÜ während dieser Zeit, wird das Start-Menü angezeigt und Sie können in den Simulations-Modus wechseln.

Drücken Sie die Taste EXIT während der Navigations-Warnung startet das Gerät im Normal-Modus.

SIMULATION

Verwenden Sie den Simulations-Modus, um mehr über das Gerät zu lernen. Die Simulation ist ein sinnvolles und hilfreiches Mittel, um Funktionen auf dem Wasser durch zu spielen. Die Anzeige ändert sich im Zufallsprinzip. Wir empfehlen Ihnen parallel dazu das Handbuch zu studieren, da alle Menüs und Funktionen sich so wie im Normal-Modus verhalten.

Simulator



***ANMERKUNG**: Um die Vorteile des Simulators voll auszunutzen ist es wichtig, dass Sie ihn manuell aus dem Startoptionen Menü auswählen und nicht das Gerät von selbst in den Simulatorbetrieb einsteigen lassen (was es ohne angeschlossenen Geber beim Einschalten automatisch tut). Die manuelle Auswahl des Simulators im Startoptionen Menü ermöglicht Ihnen, Ihr Humminbird Gerät der Serie 700 für den Betrieb auf dem Wasser vorab zu konfigurieren. Alle von Ihnen vorgenommenen Änderungen im Menü werden für den späteren Betrieb gespeichert.*

Eine Nachricht erscheint immer wieder auf dem Bildschirm, um Sie daran zu erinnern, dass Sie sich im Modus der Simulation befinden.

Sie beenden den Simulations-Modus, indem Sie das Gerät ausschalten.

SYSTEMSTATUS

Verwenden Sie den Systemstatus, um Anschlüsse zu kontrollieren und um einen Selbsttest zu machen.

Die folgenden Bildschirme werden nach Drücken der Taste VIEW angezeigt:

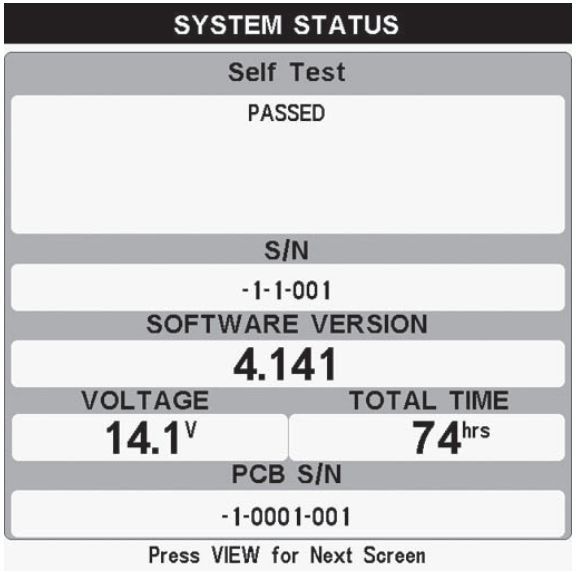
- Selbsttest
- Test Zubehör
- GPS Diagnose

Sie beenden den Systemstatus, indem Sie das Gerät ausschalten.

SELBSTTEST

Der interne Selbsttest zeigt die Diagnose der Seriennummer von Gerät und PCB, Software-Version, anliegenden Spannung in Volt und die gesamten bisherigen Betriebsstunden auf dem Bildschirm an.

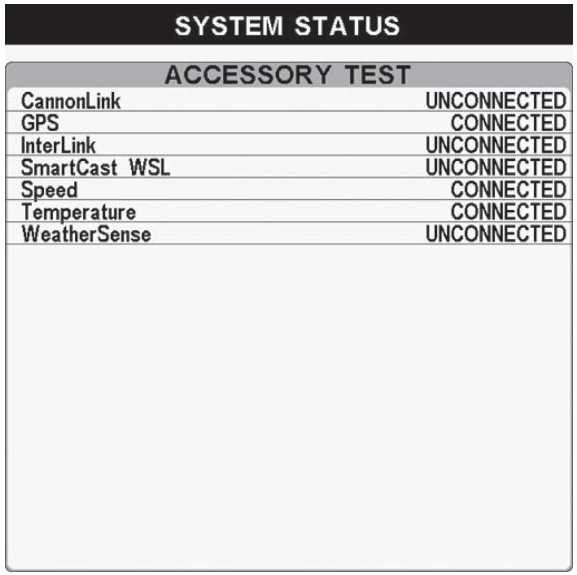
Selbsttest-Bildschirmanzeige



ZUBEHÖRTEST

Der Zubehörtest listet alle externen Zubehörgeräte auf, die mit dem Gerät verbunden sind.

Zubehör-Test-Bildschirmanzeige



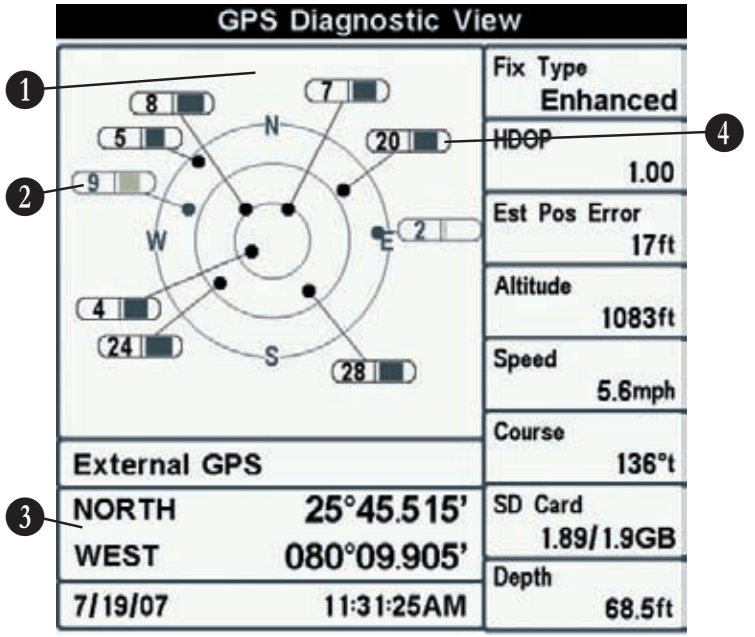
ANMERKUNG: Der Geschwindigkeitsgeber wird nur angezeigt, wenn sich das Rädchen seit Einschalten des Gerätes gedreht hat.

GPS DIAGNOSE-ANSICHT

Die GPS Diagnose-Ansicht ist nur verfügbar, wenn ein GPS-Empfänger an Ihr Gerät angeschlossen ist. Es zeigt eine Kompassrose und numerische Daten des GPS-Empfängers. Die Kompassrose zeigt den Ort eines jeden sichtbaren GPS-Satelliten mit seiner Nummer und seiner Empfangsstärke. Ein dunkelgrauer Balken zeigt Ihnen an, dass dieser Satellit für die aktuelle Berechnung der Position verwendet wird. Ein hellgrauer Balken zeigt, dass der Satellit beobachtet wird, aber nicht in Benutzung ist.

In dieser Ansicht werden auch die momentane Position, die Ortszeit und das Datum sowie andere numerische Daten angezeigt. Die Art des momentanen Positionsfixes wird ebenfalls angezeigt: Kein Fix, 2D-Fix, 3D-Fix oder erweitertes Fix. Ein „Erweitertes Fix" ist ein durch WAAS, EGNOS oder MSAS verbessertes Fix. Zur Navigation benötigen Sie ein 3D oder ein erweitertes Fix. HDOP (horizontale Positionsverschlechterung) ist ein Parameter des GPS-Systems, der von der momentanen Satellitenkonfiguration abhängt und zur Berechnung des geschätzten Positionsfehlers verwendet wird.

GPS Diagnose-Ansicht



❶ Satellitenkarte
❷ Satellit unter Beobachtung
❸ Länge/Breite
❹ Satellit für die Positionsbestimmung

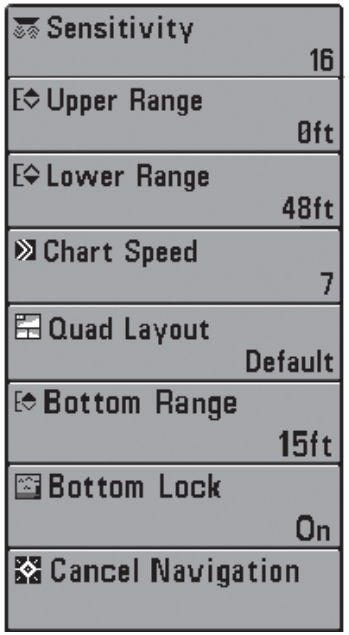
PC - VERBINDUNG / PC CONNECT

Verwenden Sie PC-Verbindung, um auf Ihren Fishfinder die neueste Software zu spielen. Dazu benötigen Sie das optionale und nicht im Lieferumfang enthaltene Verbindungskabel.

Sie verlassen diesen PC-Modus durch Ausschalten des Fishfinders.

SONAR X-PRESS™-MENÜ

Das Sonar X-Press™-Menü ermöglicht Ihnen einen schnellen Zugang zu den am häufigsten benötigten Einstellungen. Drücken Sie die Taste MENÜ einmal in irgendeiner Sonar-Ansicht, um ins Sonar X-Press™-Menü zu gelangen.

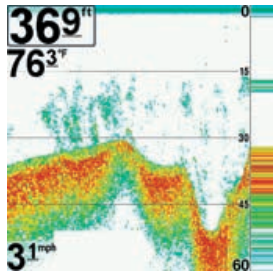


***ANMERKUNG**: Die Auswahlpunkt im Menü hängen von den individuellen Einstellungen des Gerätes ab, wie z.B. dem erweiterten Benutzermodus oder welcher Geber installiert ist.*

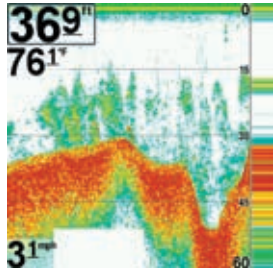
***ANMERKUNG**: Das Quad-Layout erscheint nur in der Seitenstrahlansicht und bei angeschlossenem, mit dem als Zubehör optional erhältlichen QuadraBeam PLUS®-Geber.*

EMPFINDLICHKEIT / SENSIVITY

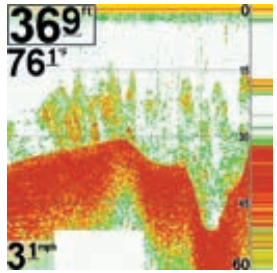
Mit dieser Einstellung legen Sie die **Empfindlichkeit** fest, wie viele Echos auf dem Display angezeigt werden sollen. Je höher der Wert, desto mehr Echos werden angezeigt, also reagiert der Fischfinder empfindlicher. Stellen sie einen niedrigeren Wert ein, werden ungewollte Störungen und Echos ausgeblendet, der Fischfinder reagiert unempfindlicher. Fahren Sie in Süßwasser oder in Wasser mit großen Tiefen, kann eine höhere Einstellung der Empfindlichkeit ein schwächeres Signal ausgleichen. Eine niedrigere Empfindlichkeit kann Störungen auf der Anzeige im schlammigen und modrigem Wasser abschwächen. Haben Sie die Empfindlichkeit zu niedrig eingestellt, kann es sein, dass Sie auf der Anzeige nur wenige oder keine Fische als Echo angezeigt bekommen.



Niedrige Empfindlichkeit



Mittlere Empfindlichkeit



Hohe Empfindlichkeit

Einstellen der Empfindlichkeit:

1. Markieren Sie „Empfindlichkeit“ im Sonar X-Press®-Menü

2. Mit den Pfeiltasten LINKS und RECHTS ändern Sie die Empfindlichkeit (niedrig = 1, Hoch = 20, Werkseinstellung = 10)

HUMMINBIRD®

OBERER BEREICH / UPPER RANGE

(Erweitert: nur Sonar, Seitliche Ansicht teilen und Side Imaging Ansicht)

Der **obere Bereich** stellt den flachsten Tiefenbereich ein, der von der Ansicht Sonar, Sonaransicht teilen und Seitenansicht angezeigt wird. Das entsprechende Menü „Oberer Bereich" steht Ihnen nur zur Verfügung, wenn Sie den erweiterten Benutzermodus eingestellt haben und ist dann nur aus den oben bereits genannten Ansichten einzustellen. Der obere Bereich wird häufig mit unterer Bereich verwendet.

Beispiel: *Sie sind nur an einem Bereich zwischen 6 bis 15 Metern interessiert. Sie stellen den oberen Bereich auf 6 Meter und den unteren Bereich auf 15 Meter ein. Die Ansicht Sonar zeigt dann nur den 9 Meter breiten Tiefenbereich zwischen eben diesen 6 bis 15 Metern keine Oberfläche und kein Grund wird dargestellt (natürlich nur, wenn der Grund tiefer als die eingestellten 15 Meter liegt). Die Darstellung zeigt dann zwischen 6 und 15 Metern mehr Details.*

ANMERKUNG: Eine Mindestdistanz zwischen dem oberen und unteren Bereich beträgt 3 Meter – unabhängig von Ihren Einstellungen.

Einstellen des oberen Bereichs:

1. Überprüfen Sie, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden, dann markieren Sie „Oberen Bereich" im Sonar X-Press®-Menü

2. Mit den Pfeiltasten LINKS und RECHTS verkleinern oder vergrößern Sie den Bereich (0 – 497 Meter, Werkseinstellung = 0)

UNTERER BEREICH / LOWER RANGE

Der **untere Bereich** stellt den tiefsten Tiefenbereich ein, der von der Ansicht Sonar, Sonaransicht teilen und Seitenansicht angezeigt wird. Ist das Gerät im unteren Bereich auf „automatisch" eingestellt, folgt es immer automatisch dem Boden. Mit der Auswahl eines unteren Bereichs wird die Einstellung auf „manuell" umgestellt. Mit oberen und unteren Bereiche können Sie manuell den Tiefenbereich einstellen, in dem Sie Fische suchen wollen. Ein „M" wird in der rechten unteren Bildschirmecke angezeigt, sobald Sie den unteren Bereich manuell einstellen und damit Sie sehen können, Sie befinden sich in der manuellen Einstellung.

Beispiel: *Sie fischen im Wasser mit einer Wassertiefe von 20 Metern, sind aber nur an den ersten 10 Metern von der Oberfläche aus gesehen, interessiert, so sollten Sie den unteren Bereich auf eine Tiefe von 10 Metern einstellen. Sie erhalten somit mehr Details in dem für Sie interessanten Bereich der Wassersäule.*

ANMERKUNG: Eine Mindestdistanz zwischen dem oberen und unteren Bereich beträgt 3 Meter – unabhängig von Ihren Einstellungen.

Einstellen des unteren Bereichs:

1. Markieren Sie „Unterer Bereich" im Sonar X-Press®-Menü

2. Mit den Pfeiltasten LINKS und RECHTS verkleinern oder vergrößern Sie den Bereich (3 – 500 Meter, Werkseinstellung = automatisch)

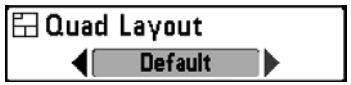
GRAPHTEMPO / CHART SPEED

Der Bildschirmvorschub oder auch Graphtempo bestimmt die Geschwindigkeit, mit der die aufgezeichneten Sonar-Echos über den Bildschirm laufen und somit auch, wie viele Details sichtbar werden. Eine höhere Geschwindigkeit zeigt mehr Details an und wird daher von den meisten Anglern bevorzugt, jedoch bewegen sich die angezeigten Echos auch schneller über den Bildschirm und sind somit kürzer für Sie sichtbar. Stellen Sie die Geschwindigkeit langsamer ein, sehen Sie alle Informationen länger auf dem Bildschirm, aber Echos wie die eines Fisches und die des Bodens können zusammen geschoben werden und sind daher nicht so gut zu interpretieren. Unabhängig von Ihrer Einstellung der Geschwindigkeit des Bildschirmvorschubs wird das RTS-Fenster (Echtzeit-Fenster) immer mit der für die Tiefenbedingungen höchsten Update-Rate erneuert. Stellen Sie das Graphtempo nach eigenem Belieben ein.

Einstellen des Graphtempos:

1. Markieren Sie „Graphtempo" im Sonar X-Press®-Menü

2. Mit den Pfeiltasten LINKS und RECHTS verlangsamen oder erhöhen Sie die Geschwindigkeit (1 – 10, wo 1 langsam und 10 schnell ist, Werkseinstellung = 5)



QUAD-LAYOUT

(nur bei angeschlossenem QuadraBeam Plus™-Geber in der Seitenstrahlansicht)

Im Quad-Layout wird die Art der Darstellung der Sonardaten beider seitlichen Kegel und des nach unten gerichteten Sonar-Kegels ausgewählt. Diese steht nur in der Seitenstrahlansicht bei angeschlossenem QuadraBeam Plus™-Geber zur Verfügung. Schauen Sie auch und Seitenstrahlansicht für mehr Informationen nach.

Einstellen des Quad-Layouts:

1. Markieren Sie „Quad-Layout“ im Sonar X-Press®-Menü während die Seitenstrahlansicht aktiviert ist.

2. Mit den Pfeiltasten LINKS und RECHTS ändern Sie die Quad-Layout Einstellung (standard, klassik und abgeschrägt, Werkseinstellung = standard)

BODENSPERRE / BOTTOM LOCK

(nur in der Sonar-Zoom-Ansicht)

Die Bodensperre ändert die Art der gezoomten Darstellung in der Sonar-Zoom-Ansicht.

Einstellen der Bodensperre:

1. Markieren Sie „Bodensperre“ im Sonar X-Press®-Menü während Sie sich in der Ansicht Sonar-Zoom befinden.

2. Mit den Pfeiltasten LINKS und RECHTS ändern Sie die Einstellung (aus, an, Werkseinstellung = aus)

GRUNDBEREICH / BOTTOM RANGE

(nur in der Sonar-Zoom-Ansicht, wenn „Bodensperre“ an.)

Mit der Einstellung Grundbereich legen Sie fest, welcher Tiefenbereich, vom Grund aus nach oben gemessen, in der Sonar-Zoom-Ansicht gezeigt wird. Wählen Sie einen kleinen Wert aus, sehen Sie auch niedrige Strukturen oder Details des Bodenechos. Wählen Sie einen großen Wert aus, sind auch große Strukturen im tiefen Wasser zu sehen. Die Einstellung „Grundbereich“ kann auf einen größeren Bereich als die Tiefe eingestellt werden. Störende Echos von der Oberfläche werden als welliges Band, welche Änderungen in der Tiefe wieder spiegeln, zu sehen sein.

Einstellen des Grundbereichs:

1. Markieren Sie „Grundbereich“ im Sonar X-Press®-Menü während Sie sich in der Ansicht Sonar-Zoom befinden.

2. Mit den Pfeiltasten LINKS und RECHTS ändern Sie die Einstellung (aus, an, Werkseinstellung = aus)

3. Beim Einschalten der Bodensperre wird das Grundbereich X-Press®-Menü gezeigt (3 bis 20 Meter, Werkseinstellung = 5 Meter)

SONAR FARBEN / SONAR COLORS

Hier stellen Sie die verschiedenen Farben der Darstellung nach Ihren Wünschen ein.

Einstellen der Farben:

1. Markieren Sie „Sonar Farben“ im Sonar X-Press®-Menü

2. Mit den Pfeiltasten LINKS und RECHTS ändern Sie die Einstellung (standard, grau, inverse, grün, Werkseinstellung = standard)

NAVIGATION ANNULLIEREN / CANCEL NAVIGATION

(nur in der aktiven Navigation)

Ein beenden der Navigation beendet die aktuelle Route und verlässt die Navigation. Dieser Menüpunkt erscheint nur, wenn Sie aktiv auf einer Route navigieren. Das Beenden löscht keine vorher gespeicherte Route.

Annullieren der Navigation:

1. Markieren Sie „Annullieren Navigation“ im Sonar X-Press®-Menü

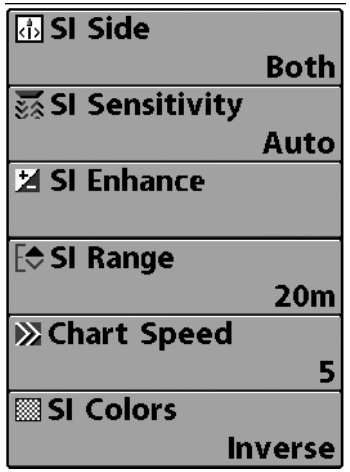
2. Mit der Pfeiltaste RECHTS annullieren Sie die Navigation

3. Ein Fenster für eine Bestätigung wird eingeblendet. Um die Navigation zu annullieren, drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS ein weiteres Mal. Um das Annullieren abzubrechen, drücken Sie die Pfeiltaste LINKS.

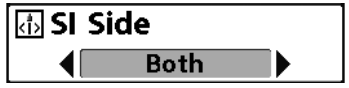
SIDE IMAGING X-PRESS™-MENÜ

(nur 1197c SI Combo Modell, nur in der Side Imaging-Ansicht)

Side Imaging X-Press™-Menü



Das **Side Imaging X-Press™-Menü** ermöglicht Ihnen einen schnellen Zugriff auf die am häufigsten benötigten Menüeinstellungen. Drücken Sie die Taste MENÜ in einer der Sonar-Ansichten um das Side Imaging X-Press™-Menü angezeigt zu bekommen.



SIDE IMAGING SEITE / SI SIDE

Hier wählen Sie aus, welcher Sendekegel auf dem Display angezeigt wird.

Einstellen der Side Imaging Seite:

1. Markieren Sie „SI Seite“ im Side Imaging X-Press®-Menü

2. Mit der Pfeiltaste RECHTS ändern Sie den Sendekegel aus (Links, Beide, Rechts, Werkseinstellung = Beide)

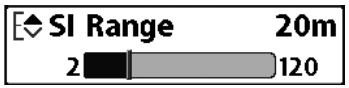
SIDE IMAGING EMPFINDLICHKEIT / SI SENSITIVITY

Die eingestellte Empfindlichkeit bestimmt, wie detailliert der Bildschirm angezeigt wird. Nimmt die Empfindlichkeit zu führt das zu mehr angezeigten Sonar-Echos wie von kleinen Köderfischen und schwebendem Treibgut im Wasser. Die Gefahr ist, dass zu viele Echos sich gegenseitig überlagern. Bei Betrieb des Gerätes in klarem Wasser und großen Tiefen kann eine größere Empfindlichkeit auch zur Anzeige von interessanten schwächeren Echos führen. Reduzieren der Empfindlichkeit vermindert eine Überladung der Anzeige wie sie manchmal in trübem oder schlammigem Wasser auftritt. Sollte die SI-Empfindlichkeit zu niedrig eingestellt sein, so können manchmal Echos von Fischen unterdrückt werden.

Einstellen der Side Imaging Empfindlichkeit:

1. Markieren Sie „SI Empfindlichkeit" im Side Imaging X-Press®-Menü

2. Mit den Pfeiltasten LINKS und RECHTS ändern Sie die Empfindlichkeit (Auto, 1 bis 20, bei der niedrig = 1 und Hoch = 20 ist, Werkseinstellung = 10)



SIDE IMAGING BEREICH / SI RANGE

Der Side Imaging Bereich definiert den Tiefenbereich der in der Side Imaging Ansicht gezeigt wird. Der Tiefenbereich muss manuell eingestellt werden. Das Menü „Side Imaging Bereich" erhalten Sie nur in der Side Imaging Ansicht.

Einstellen des Side Imaging Bereichs:

1. Markieren Sie „SI Bereich" im Side Imaging X-Press®-Menü

2. Mit den Pfeiltasten LINKS und RECHTS ändern Sie den Tiefenbereich (2 – 120 Meter, Werkseinstellung = 50 Meter)

GRAPHTEMPO / CHART SPEED

Der Bildschirmvorschub oder auch Graphtempo bestimmt die Geschwindigkeit, mit der die aufgezeichneten Side Imaging-Echos über den Bildschirm laufen und somit auch, wie viele Details sichtbar werden. Eine höhere Geschwindigkeit zeigt mehr Details an und wird daher von den meisten Anglern bevorzugt, jedoch bewegen sich die angezeigten Echos auch schneller über den Bildschirm und sind somit kürzer für Sie sichtbar. Stellen Sie die Geschwindigkeit langsamer ein, sehen Sie alle Informationen länger auf dem Bildschirm, aber Echos wie die eines Fisches und die des Bodens können zusammen geschoben werden und sind daher nicht so gut zu interpretieren. Unabhängig von Ihrer Einstellung der Geschwindigkeit des Bildschirmvorschubs wird das RTS-Fenster (Echtzeit-Fenster) immer mit der für die Tiefenbedingungen höchsten Update-Rate erneuert. Stellen Sie das Graphtempo nach eigenem Belieben ein.

Einstellen des Graphtempos:

1. Markieren Sie „Graphtempo" im Side Imaging X-Press®-Menü

2. Mit den Pfeiltasten LINKS und RECHTS verlangsamen oder erhöhen Sie die Geschwindigkeit (1 – 10, wo 1 langsam und 10 schnell ist, Werkseinstellung = 5)

SIDE IMAGING FARBEN / SI COLORS

Hier stellen Sie die verschiedenen Farben der Darstellung nach Ihren Wünschen ein.

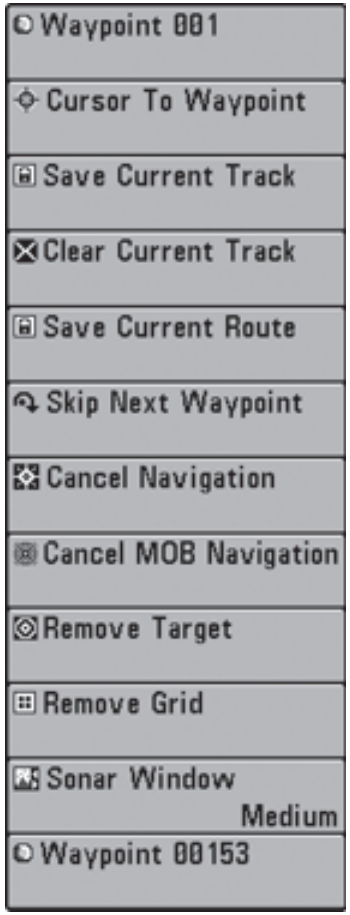
Einstellen der Farben:

1. Markieren Sie „SI Farben" im Side Imaging X-Press®-Menü

2. Mit den Pfeiltasten LINKS und RECHTS ändern Sie die Einstellung (standard, grau, braun, blau, grün, Werkseinstellung = blau)

NAVIGATION X-PRESS™-MENÜ

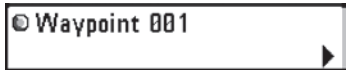
Navigation X-Press-Menü



Das **Navigation X-Press™-Menü** ermöglicht Ihnen einen schnellen Zugang zu den am häufigsten benötigten Einstellungen. Drücken Sie die Taste MENÜ einmal in irgendeiner Ansicht der Vogelperspektive, Karten- oder Karten/Sonar-Kombiansicht, Karten/Karten-Kombinansicht oder Karten/Vogelperspektive-Ansicht, um ins Navigation X-Press™-Menü zu gelangen.

***ANMERKUNG**: Die zur Verfügung stehenden Menüpunkte hängen von den Systemeinstellungen ab, so z.B. ob Sie sich gerade im erweiterten Benutzermodus befinden.*

***ANMERKUNG**: Wechseln Sie die Einstellung der aktiven Seite auf „Rechts", um das Navigation X-Press™-Menü in einer Kombiansicht mit einer Sonarseite einzublenden.*



WEGPUNKT [NAME] / WAYPOINT [NAME]

(Wegpunkt [Name] ist nur mit aktivem Kursor verfügbar)

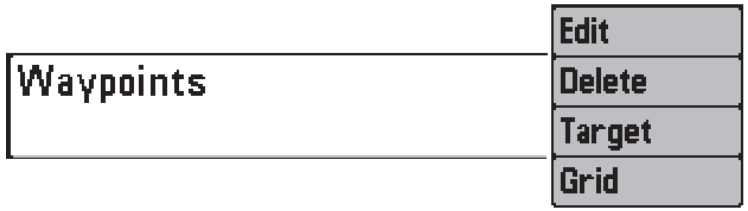
Die Option **Wegpunkt [Name]** ermöglicht Ihnen Zugang zum Untermenü „Wegpunkte" für den Wegpunkt unter Ihrem Kursor.

Zugang zum Untermenü Wegpunkt [Name]:

1. Positionieren Sie Ihren Kursor auf einem Wegpunkt und drücken Sie einmalig die Taste MENU oder verwenden Sie „Kursor zu Wegpunkt" um einen Wegpunkt aus der Liste der gespeicherten Wegpunkte auszuwählen.

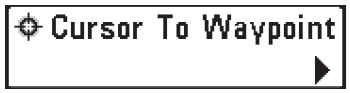
2. Markieren Sie „Wegpunkt [Name]" auf dem Navigation X-Press®-Menü.

3. Verwenden Sie die Pfeiltaste RECHTS, um das Untermenü „Wegpunkte" zu betrachten.



Das Untermenü „Wegpunkte" enthält folgende Punkte:

- **Bearbeiten**: Damit können Sie Namen, Position (Breite und Länge) bearbeiten und Symbole, durch die der Wegpunkt in Karten- und Kombi-Ansicht dargestellt wird, auswählen.
- **Löschen** ermöglicht Ihnen das Löschen eines Wegpunktes aus der Liste der gespeicherten Wegpunkte.
- **Umringen**: Damit können Sie Distanzringe um einen ausgewählten Wegpunkt legen.
- **Umgittern**: Ermöglicht Ihnen das Anlegen eines Suchgitters um einen aus der Liste ausgewählten Wegpunkt.



KURSOR ZU WEGPUNKT / CURSOR TO WAYPOINT

(nur in der Karten- oder Kombiansicht)

„**Kursor zu Wegpunkt**“ ermöglicht Ihnen das schnelle verlegen des Kursors zu einem gespeicherten Wegpunkt, um diesen zu finden oder zu bearbeiten.

ANMERKUNG: Dieses X-Press™-Menü steht nur zur Verfügung, wenn Sie mindestens einen Wegpunkt gespeichert haben.

So bewegen Sie den Kursors zu einem gespeicherten Wegpunkt:

1. Markieren Sie „Kursor zu Wegpunkt“ im Navigation X-Press™-Menü
2. Mit den Pfeiltasten LINKS und RECHTS leiten Sie das Verlegen des Kursors ein
3. Benutzen Sie die Pfeiltasten HOCH und RUNTER und markieren Sie den Wegpunkt, zu dem Sie den Kursor verlegen möchten, dann markieren Sie diesen mit der Pfeiltaste RECHTS

SPUR SPEICHERN / SAVE CURRENT TRACK

„**Spur speichern**“ ermöglicht Ihnen das das Speichern der derzeitigen aktuellen Spur/Track. Nachdem diese gespeichert wurde, startet die Aufzeichnung einer neuen Spur/Track.

Speichern der Spur:

1. Markieren Sie „Diese Spur speichern“ im Navigations X-Press™-Menü
2. Starten Sie die Speicherung der Spur mit der Pfeiltaste RECHTS
3. Das Dialogfeld für die Bestätigung erscheint. Drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS erneut, um die aktuelle Spur zu speichern oder brechen Sie das Speichern durch Drücken auf die Pfeiltaste LINKS ab.

SPUR LÖSCHEN / CLEAR CURRENT TRACK

„**Spur löschen**“ ermöglicht Ihnen das das Löschen der derzeitigen aktuellen Spur/Track und Start/Aufzeichnung einer neuen Spur.

Löschen der Spur:

1. Markieren Sie „Derzeitige Spur löschen“ im Navigations X-Press™-Menü.
2. Mit der Pfeiltaste RECHTS leiten Sie das Löschen der derzeitigen Spur ein.
3. Das Dialogfeld für die Bestätigung erscheint. Drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS erneut, um die derzeitige Spur zu löschen oder brechen Sie das Löschen durch Drücken auf die Pfeiltaste LINKS ab.

DIESE ROUTE SPEICHERN / SAVE CURRENT ROUTE

(nur bei aktiver Navigation verfügbar)

„**Diese Route speichern**“ ermöglicht Ihnen das das Speichern der derzeitigen aktuellen Route. Dieses Menü steht Ihnen nur zur Verfügung, wenn Sie auf einer Route navigieren.

Diese Route speichern:

1. Markieren Sie „Diese Route speichern“ im Navigations X-Press™-Menü
2. Leiten Sie die Speicherung der Route mit der Pfeiltaste RECHTS ein
3. Das Dialogfeld für die Bestätigung erscheint. Drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS erneut, um die aktuelle Route zu speichern oder brechen Sie das Speichern durch Drücken auf die Pfeiltaste LINKS ab.

WEGPUNKT ÜBERSPRINGEN / SKIP NEXT WAYPOINT

(nur bei aktiver Navigation verfügbar)

„**Wegpunkt überspringen**“ entfernt den nächsten Wegpunkt der derzeitigen Route. Dieses Menü steht Ihnen nur zur Verfügung, wenn Sie auf einer Route navigieren.

Nächsten Wegpunkt überspringen:

1. Markieren Sie „Wegpunkt überspringen“ im Navigations X-Press™-Menü
2. Leiten Sie das Überspringen des nächsten Wegpunkts mit der Pfeiltaste RECHTS ein
3. Das Dialogfeld für die Bestätigung erscheint. Drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS erneut, um den nächsten Wegpunkt zu überspringen oder brechen Sie das Speichern durch Drücken auf die Pfeiltaste LINKS ab.

NAVIGATION ANNULLIEREN / CANCEL NAVIGATION

(nur in der aktiven Navigation)

Ein **beenden der Navigation** beendet die aktuelle Route und verlässt die Navigation. Dieser Menüpunkt erscheint nur, wenn Sie aktiv auf einer Route navigieren. Das Beenden löscht keine vorher gespeicherte Route.

Annullieren der Navigation:

1. Markieren Sie „Annullieren Navigation“ im Navigations X-Press®-Menü
2. Mit der Pfeiltaste RECHTS annullieren Sie die Navigation
3. Ein Fenster für eine Bestätigung wird eingeblendet. Um die Navigation zu annullieren, drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS ein weiteres Mal. Um das Annullieren abzubrechen, drücken Sie die Pfeiltaste LINKS.

MOB-NAVIGATION ABBRECHEN / CANCEL MOB NAVIGATION

(nur bei aktiver MOB-Navigation verfügbar)

„**MOB-Navigation abbrechen**“ löscht den Mann-über-Bord-Wegpunkt (MOB-Wegpunkt) und verlässt den MOB-Modus. Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn Sie sich in eine aktiven MOB-Navigation befinden.

Abbrechen der MOB-Navigation:

1. Markieren Sie „MOB-Navigation abbrechen“ im Navigations X-Press®-Menü
2. Mit der Pfeiltaste RECHTS leiten Sie das Abbrechen ein
3. Ein Fenster für eine Bestätigung wird eingeblendet. Um die MOB-Navigation abzubrechen, drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS ein weiteres Mal. Um die MOB-Navigation fortzusetzen, drücken Sie die Pfeiltaste LINKS.

UMRINGUNG ENTFERNEN / REMOVE TARGET

(nur verfügbar, wenn eine Umringung aktiv ist)

„**Umringung entfernen**“ löscht die Umringung um einen Wegpunkt vom Bildschirm. Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn eine Umringung eines Wegpunktes angelegt wurde.

Umringung entfernen:

1. Markieren Sie „Umringung entfernen“ im Navigations X-Press®-Menü
2. Mit der Pfeiltaste RECHTS entfernen Sie die Umringung

UMGITTERUNG ENTFERNEN / REMOVE GRID

(nur verfügbar, wenn eine Umgitterung aktiv ist)

„**Umringung entfernen**“ löscht die Umringung um einen Wegpunkt vom Bildschirm. Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn eine Umringung eines Wegpunktes angelegt wurde.

Umringung entfernen:

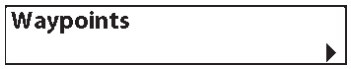
1. Markieren Sie „Umringung entfernen“ im Navigations X-Press®-Menü
2. Mit der Pfeiltaste RECHTS entfernen Sie die Umringung

SONARFENSTER / SONAR WINDOW

„Mit Sonarfenster“ stellen sie die Größe des Sonarfensters in der Kombiansicht ein. Die Einstellung „Sonarfenster“ ist nur aus der Kombi-Ansicht zugänglich.

Einstellen der Größe des Sonarfensters in der Kombi-Ansicht:

1. Unterlegen Sie „Sonarfenster“ im Navigations X-Press® Menü.
2. Stellen sie mit der „rechts“ oder „links“ Pfeiltaste die Größe des Sonarfensters ein. (breit, mittel, schmal, Werkseinstellung = mittel)



WEGPUNKT [NAME] / WAYPOINT [NAME]

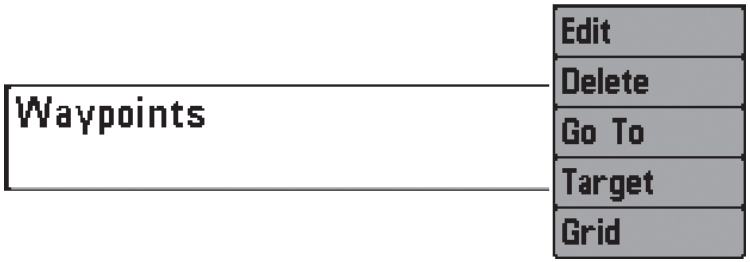
(zuletzt erzeugter Wegpunkt)

Die Option **Wegpunkt [Name]** ermöglicht Ihnen Zugang zum Untermenü „Wegpunkte“ für den zuletzt von Ihnen erzeugten Wegpunkt.

ANMERKUNG: Sie müssen die Taste MARK mindestens einmal nach dem letzte Start Ihres Gerätes gedrückt haben, um dieses Menü angezeigt zu bekommen.

Ansehen des Untermenü Wegpunkt [Name]:

1. Positionieren Sie Ihren Kursor auf die von Ihnen gewünschte Position und drücken Sie einmalig die Taste MARK, um den Wegpunkt zu speichern
2. Markieren Sie „Wegpunkt [Name]“ auf dem Navigation X-Press®-Menü.
3. Verwenden Sie die Pfeiltaste RECHTS, um das Untermenü „Wegpunkte“ zu betrachten.



Das Untermenü „Wegpunkte“ enthält folgende Punkte:

- **Bearbeiten**: Damit können Sie Namen, Position (Breite und Länge) bearbeiten und Symbole, durch die der Wegpunkt in Karten- und Kombi-Ansicht dargestellt wird, auswählen.
- **Löschen** ermöglicht Ihnen das Löschen eines Wegpunktes aus der Liste der gespeicherten Wegpunkte.
- **GoTo** ermöglicht Ihnen einen Wegpunkt auszuwählen und die Navigation zu diesem Wegpunkt zu starten oder das Hinzufügen eines Wegpunktes am Ende der derzeitigen Route
- **Umringen**: Damit können Sie Distanzringe um einen ausgewählten Wegpunkt legen.
- **Umgittern**: Ermöglicht Ihnen das Anlegen eines Suchgitters um einen aus der Liste ausgewählten Wegpunkt

SCHNAPPSCHUSS/AUFZEICHNUNGS X-PRESS™-MENÜ / SNAPSHOT AND RECORDING X-PRESS™-MENÜ

Schnappschuss/Aufzeichnungs X-Press™-Menü (nur in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-ansicht verfügbar)

Das Schnappschuss/Aufzeichnungs X-Press™-Menü ermöglicht Ihnen das Verwalten Ihrer gespeicherten Bilder und Aufzeichnungen. Drücken Sie die Taste MENÜ einmalig während Sie sich in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht befinden, um zum Schnappschuss/Aufzeichnungs X-Press™-Menü zu gelangen.

***ANMERKUNG**: Für mehr Informationen lesen Sie auch unter Schnappschuss und Aufzeichnungs-Ansicht nach.*

AUFZEICHNUNG STARTEN / START RECORDING

(ist nur mit optionaler MMC/SD-Speicherkarte und in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht verfügbar)

Mit **Aufzeichnung Start** starten Sie aus der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht die Aufzeichnung der Sonardaten. Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn Sie eine optionale MMC/SD-Speicherkarte installiert haben.

Aufzeichnen der Sonardaten:

1. Markieren Sie „Aufzeichnung Start“ im Schnappschuss/Aufzeichnung X-Press™-Menü und starten Sie die Aufzeichnung mit der Pfeiltaste RECHTS.

AUFZEICHNUNG STOPPEN / STOP RECORDING

(ist nur mit optionaler MMC/SD-Speicherkarte verfügbar)

Mit **Aufzeichnung Stop** halten Sie die Aufzeichnung der Sonardaten an. Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn Sie eine optionale MMC/SD-Speicherkarte installiert haben.

Aufzeichnen der Sonardaten stoppen:

1. Markieren Sie „Aufzeichnung Anhalten“ im Schnappschuss/Aufzeichnung X-Press™-Menü.

2. Stoppen Sie die Aufzeichnung mit der Pfeiltaste RECHTS.

BILD LÖSCHEN / DELETE IMAGE

(ist nur mit optionaler MMC/SD-Speicherkarte und in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht verfügbar)

„**Bild löschen**“ ermöglicht Ihnen das Löschen eines einzelnen Bildes aus der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht. Diese Funktion steht Ihnen nur mit einer optional installierten MMC/SD-Speicherkarte, wenn Sie sich in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht befinden und wenn Sie ein Bild explizit markiert haben.

So löschen Sie ein Bild:

1. In der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht markieren Sie mit den Pfeiltasten HOCH oder RUNTER das Bild, welches Sie löschen wollen.

2. Markieren Sie„Bild löschen“ im Schnappschuss/Aufzeichnung X-Press™-Menü.

3. Drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS um das Löschen zu beginnen.

4. Ein Fenster für eine Bestätigung wird eingeblendet. Um das Bild zu löschen, drücken Sie „Ja“ oder beenden Sie den Vorgang mit„Nein“.

HUMMINBIRD.

ALLE BILDER LÖSCHEN / DELETE ALL IMAGES

(ist nur mit optionaler MMC/SD-Speicherkarte und in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht verfügbar)

„**Alle Bilder löschen**“ ermöglicht Ihnen das Löschen aller Bilder aus der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht. Diese Funktion steht Ihnen nur mit einer optional installierten MMC/SD-Speicherkarte zur Verfügung und wenn Sie sich in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht befinden.

Alle Bilder löschen:

1. Markieren Sie „Alle Bilder löschen“ im Schnappschuss/Aufzeichnung X-Press™-Menü.
2. Ein Fenster für eine Bestätigung wird eingeblendet. Um die Bilder zu löschen, drücken Sie „Ja“ oder beenden Sie den Vorgang mit „Nein“.

AUFZEICHNUNG LÖSCHEN / DELETE RECORDING

(ist nur mit optionaler MMC/SD-Speicherkarte und in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht verfügbar)

„**Aufzeichnung löschen**“ ermöglicht Ihnen das Löschen einer einzelnen Aufzeichnung aus der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht. Diese Funktion steht Ihnen nur mit einer optional installierten MMC/SD-Speicherkarte zur Verfügung und wenn Sie sich in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht befinden.

Aufzeichnung löschen:

1. In der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht markieren Sie mit den Pfeiltasten HOCH oder RUNTER die Aufzeichnung, welche Sie löschen wollen.
2. Markieren Sie „Aufzeichnung löschen“ im Schnappschuss/Aufzeichnungs X-Press™-Menü.
3. Drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS um das Löschen zu beginnen.

4. Ein Fenster für eine Bestätigung wird eingeblendet. Um die Aufzeichnung zu löschen, drücken Sie „Ja“ oder beenden Sie den Vorgang mit „Nein“.

ALLE AUFZEICHNUNG LÖSCHEN / DELETE ALL RECORDING

(ist nur mit optionaler MMC/SD-Speicherkarte und in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht verfügbar)

„**Alle Aufzeichnungen löschen**“ ermöglicht Ihnen das Löschen aller Aufzeichnung aus der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht. Diese Funktion steht Ihnen nur mit einer optional installierten MMC/SD-Speicherkarte zur Verfügung und wenn Sie sich in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht befinden.

Aufzeichnung löschen:

1. Markieren Sie „Alle Aufzeichnung löschen“ im Schnappschuss/Aufzeichnungs X-Press™-Menü.
2. Ein Fenster für eine Bestätigung wird eingeblendet. Um die Aufzeichnungen zu löschen, drücken Sie „Ja“ oder beenden Sie den Vorgang mit „Nein“.

PINGS PRO SEKUNDE / PINGS/S

(ist nur mit optionaler MMC/SD-Speicherkarte und in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht verfügbar)

Mit **Pings pro Sekunde** können Sie aus der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht die maximale Frequenz für die gerade laufende Sonaraufzeichnung festlegen. Diese Option ist nur verfügbar, wenn eine optional erhältliche MMC installiert ist, Sie sich in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht befinden und gerade aufzeichnen (nicht wiedergeben).

Festlegen der Pings pro Sekunde:

1. Markieren Sie „Pings/s“ im Schnappschuss/Aufzeichnungs-X-Press™-Menü und verringern oder erhöhen Sie die Frequenz mit der Pfeiltaste RECHTS in der Menüleiste (1 – 10, AUTO; Werkseinstellung = AUTO)

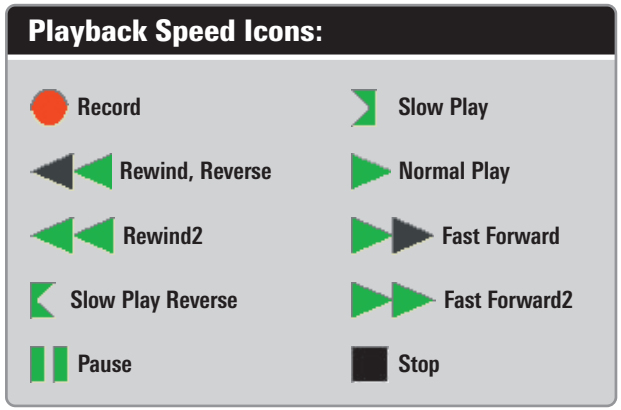
WIEDERGABEGESCHWINDIGKEIT / PLAYBACK SPEED

(ist nur mit optionaler MMC/SD-Speicherkarte und in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht verfügbar)

Mit der **Wiedergabegeschwindigkeit** können Sie in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht die Abspielgeschwindigkeit einer Sonar-Aufnahme steuern. Diese Option steht nur bei installierter MMC/SD-Speicherkarte und während der Wiedergabe einer Aufzeichnung zur Verfügung.

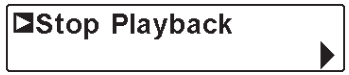
Einstellen der Wiedergabegeschwindigkeit:

1. Markieren Sie „Wiedergabe Geschwindigkeit" im Schnappschuss/Aufzeichnungs-X-Press™-Menü und drücken Sie die Pfeiltasten LINKS oder RECHTS um folgende Wiedergabe-Untermenüpunkte (die durch Symbole dargestellt werden) anzuzeigen: beginnen, zurückspulen2, zurückspulen, rückwärts normal, rückwärts langsam, Pause, langsam abspielen, normal abspielen, FF, FF2, Ende)



ANMERKUNG: Sie können die Wiedergabegeschwindigkeit auch in der Schnappschuss/Aufnahme-Ansicht einstellen, wenn Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS benutzen. Sie können mit diesen Tasten aber nicht zum Anfang oder Ende einer Aufzeichnung springen.

ANMERKUNG: Das Graphtempo wird während des schnellen Vorlaufs höher und beim „Zurückspulen" umgekehrt. Dies kann die Qualität des Sonarbildes vermindern, da bei höherer Bildlaufgeschwindigkeit nicht jedes Echo verarbeitet werden kann.



WIEDERGABE STOP / STOP PLAYBACK

(ist nur mit optionaler MMC/SD-Speicherkarte verfügbar)

„**Wiedergabe Stop**" erlaubt es Ihnen, eine Sonar-Aufnahme aus jeder Ansicht heraus zu stoppen. . Diese Option steht nur bei installierter MMC/SD-Speicherkarte und während der Wiedergabe einer Aufzeichnung zur Verfügung.

Wiedergabe stoppen:

1. Markieren Sie „Wiedergabe stoppen" in irgendeinem X-Press™-Menü.

2. Drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS um das Stoppen einzuleiten.

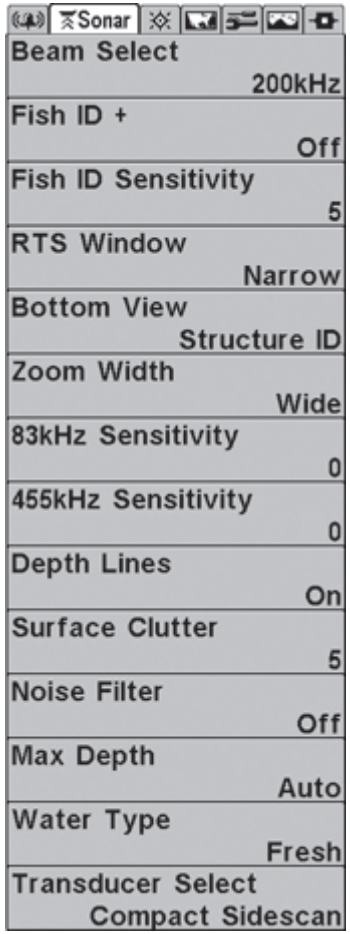
Um eine Wiedergabe zu beginnen, unterlegen Sie ein Aufzeichnungssymbol mit der Kursortaste und beginnen Sie die Wiedergabe mit der Pfeiltaste RECHTS (die Wiedergabe wird durch ein grünes „Wiedergabe"-Dreieck, welches rechts vom Aufzeichnungssymbol erscheint, angezeigt).

ANMERKUNG: Während der Wiedergabe wird die noch verbleibende Zeit und Datenmenge in der Statuszeile angezeigt. Lesen Sie auch in der Schnappschuss/Aufnahme-Ansicht für weitere Informationen nach.

HUMMINBIRD.

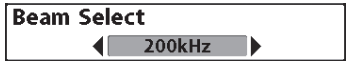
SONAR MENÜ REGISTERKARTE / SONAR MENU TAB

Sonar Menü



Drücken Sie zweimal die Taste MENÜ, um Zugang zum Hauptmenü zu erhalten. Wählen Sie mit der Pfeiltaste RECHTS die Registerkarte „Sonar“ aus.

***ANMERKUNG**: Die Menüpunkte hängen von den individuellen Systemeinstellungen, wie erweiterter Benutzermodus oder ausgewählter Geber, ab.*



STRAHLAUSWAHL / BEAM SELECT

Mit der **Strahlauswahl** legen Sie fest, welche Echos des Gebers auf dem Bildschirm dargestellt werden.

Stellen Sie die Auswahl auf **200/83 kHz** ein, werden die Echos beider Sendekegel gemeinsam dargestellt. Die geteilte Sonar-Ansicht stellt die Echos in dem passenden Fenster dar. Die übergelagerten Informationen werden in der Sonar-Ansicht dargestellt. Das RTS™-Fenster in der Sonar-Ansicht zeigt nur die reflektierten Echos des 200 kHz-Strahls.

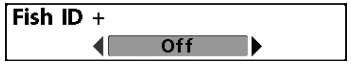
Stellen Sie die Auswahl auf **200 kHz** ein, werden nur die Echos des schmalen 200 hHz-Strahls in der Sonar-Ansicht zu sehen sein. Die geteilte Sonar-Ansicht zeigt weiterhin die Echos eines jeden Sendestrahls an. Das RTS™-Fenster in der Sonar-Ansicht zeigt die reflektierten Echos des 200 kHz-Strahls an.

Stellen Sie die Auswahl auf **83 kHz** ein, werden nur die Echos des breiten 83 kHz-Strahls in der Sonar-Ansicht zu sehen sein. Die geteilte Sonar-Ansicht zeigt weiterhin die Echos eines jeden Sendestrahls an. Das RTS™-Fenster in der Sonar-Ansicht zeigt die reflektierten Echos des 83 kHz-Strahls an.

Strahlauswahl verwenden:

1. Markieren Sie „Strahlauswahl“ im Sonar-Hauptmenü.

2. Wählen Sie die „200 kHz“, „83 kHz“ oder „200/83 kHz“-Strahlkegel mit den Pfeiltasten LINKS und RECHTS (200/83 kHz, 200 kHz, 83 kHz, Werkseinstellung= 200 kHz).



FISH ID+™ (FISCHIDENTIFIKATION)

Fish ID+™ verwendet eine sehr komplexe Software für die Signalverarbeitung, um Sonar-Echos zu Interpretieren. Es wird nur dann ein Fischsymbol angezeigt, wenn sehr enge Kriterien erfüllt sind. Ist ein Fisch erkannt wird ein Symbol und darüber die entsprechende Tiefe angezeigt. Es stehen als Symbole drei verschiedene Größen für die jeweilige Intensität des Fisch-Echos zur Verfügung. Daraus können Sie Rückschlüsse auf die Größe des Fisches schließen.

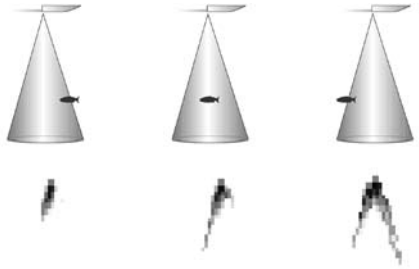
DuamBeam PLUS™ stellt Fische, die von dem schmaleren 200 kHz Sendestrahl erkannt werden, als orange Fischsymbole dar, die vom 83 kHz erfassten Sendestrahl werden als blaue Fischsymbole auf dem Bildschirm gezeigt.

200 kHz, blaue Fischsymbole

83 kHz, orange Fischsymbole

Ist Fish ID+™ ausgeschaltet, zeigt die 700er Serie nur die uninterpretierten Sonar-Echos auf dem Bildschirm. Diese werden oftmals als „Bogen/Sichel" dargestellt und können potentielle Ziele/Fische sein. Durch den Öffnungswinkel nimmt die Entfernung Fisch-Geber bei der Hineinbewegung des Fisches in den Sendekegel ab und bei der Hinausbewegung wieder zu, wodurch sich wegen dieser Distanzänderung auf dem Bildschirm die Fisch-Sichel ergibt. Die Form dieses Bogens wird sehr stark durch die Bootsgeschwindigkeit, das Graphtempo und die Lage des Fisches im Sendestrahl beeinflusst.

Sendekegel und Fisch-Sichel



An- und Ausschalten der Fish ID+™:

1. Markieren Sie „Fish ID+™" im Sonar Hauptmenü.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS um Fish ID+™ An- oder Auszuschalten. (Aus, An, Werkseinstellung = Aus).

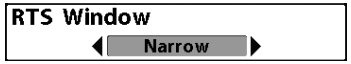
FISH ID EMPFINDLICHKEIT / FISH ID SENSIVITY

Mit dieser Einstellung können Sie den Wert für die Empfindlichkeit der Fischidentifikation einstellen. Wählen Sie einen höheren Wert, werden auch schwächere Echos als Fisch dargestellt. Das ist sinnvoll bei der Suche nach kleinen oder Köderfischen. Stellen Sie den Wert niedriger ein, werden weniger Echos dargestellt. Diese Einstellung ist sinnvoll, wenn Sie auf der Suche nach größeren Fischen sind. Die Empfindlichkeit der Fischidentifikation wird zusammen mit Fisch ID+™ verwendet, welche auf „ein" geschaltet sein muss, damit die Einstellung der Empfindlichkeit eine Auswirkung auf die Fischerkennung hat.

Ändern der Fisch-Empfindlichkeitseinstellungen:

1. Markieren Sie „Empfindlichkeit Fischidentifikation" im Sonar Hauptmenü.

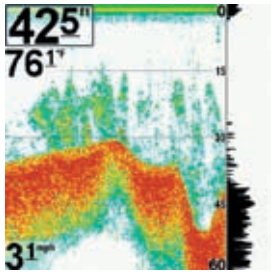
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS um die Empfindlichkeit einzustellen. (Niedrig = 1, Hoch = 10, Werkseinstellung = 5).



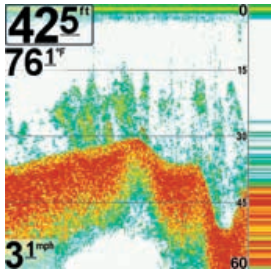
ECHTZEIT SONARFENSTER / RTS WINDOW

Das **RTS-Fenster (Echtzeitsonar)** können Sie in der Ansicht schmal oder breit einstellen und es auch ganz ausstellen. Im RTS-Fenster ist immer die höchstmögliche Updaterate zu sehen und es werden nur Echos angezeigt, die sich auch im Sendekegel befinden.

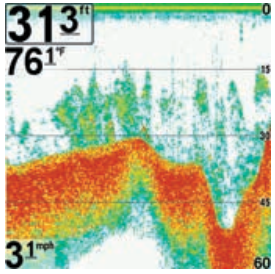
RTS™-Ansicht weit



RTS™-Ansicht schmal

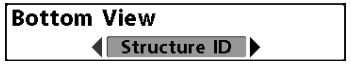


RTS™-Ansicht aus



Verändern der Einstellung des RTS-Fensters:

1. Markieren Sie „RTS-Fenster“ im Sonar Hauptmenü.
2. Ändern Sie das RTS-Fenster mit den Pfeiltasten LINKS und RECHTS (breit, schmal, Werkseinstellung = schmal).

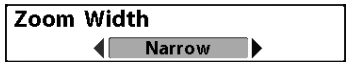


GRUNDANSICHT / BOTTOM VIEW

In der **Grundansicht** wird ausgewählt, wie der Boden und Gegenstände dargestellt werden. Struktur-ID™ zeigt schwache Echos blau und starke Echos rot auf dem Bildschirm. Dadurch werden starke Echos deutlich sichtbar. Weiße Linie (WhiteLine™) hebt die stärksten Echos durch eine weiße Umrandung hervor und führt so zu deutlichen Umrissen, wodurch sich der Grund klar abzeichnet. Beachten Sie auch „Bodenpräsentation“ für weitere Informationen.

Einstellen der Grundansicht:

1. Markieren Sie „Grundansicht“ im Sonar X-Press™-Menü.
2. Mit den Pfeiltasten LINKS und RECHTS ändern Sie die Einstellung der Grundansicht. (Struktur-ID, Weiße Linie, Werkseinstellung = Struktur-ID).



ZOOM-BREITE / ZOOM WIDTH

(nur in der Sonar-Zoom-Ansicht verfügbar)

Mit der **Zoom-Breite** verändern Sie die Breite des Zoom-Fensters ins der Sonar-Zoom-Ansicht.

Ändern der Zoom-Breite:

1. Markieren Sie „Zoom-Breite“ im Sonar Hauptmenü.
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS um die Zoom-Breite zu ändern. (schmal, mittel, weit, Werkseinstellung = schmal).

83 KHZ EMPFINDLICHKEIT / 83 KHZ SENSITIVITY

(nur im erweiterten Modus verfügbar)

Die **83 kHz Empfindlichkeit** ändert die Empfindlichkeit der 83 kHz-Sendestrahls. Eine höhere 83 kHz Empfindlichkeit wird mehr schwächere Echos des 83 kHz Sendestrahles anzeigen, mit einer Abnahme der Empfindlichkeit werden weniger schwache Echos angezeigt. Der Menüpunkt „83kHz Empfindlichkeit“ steht nur im erweiterten Benutzermodus zur Ver-

fügung (siehe auch unter Menü-Registerkarte „Benutzermodus“).

Einstellen der 83 kHz Empfindlichkeit:

1. Stellen Sie sicher, dass das Gerät im erweiterten Benutzermodus arbeitet und markieren Sie „83 kHz Empfindlichkeit“ im Sonar-Hauptmenü.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS für die Änderungen der 83 kHz Empfindlichkeit (-10 bis +10, Werkseinstellung = 0).

455 KHZ EMPFINDLICHKEIT / 455 KHZ SENSITIVITY

(nur im erweiterten Modus verfügbar)

Die **455 kHz Empfindlichkeit** ändert die Empfindlichkeit der 455 kHz-Sendestrahls. Eine höhere 455 kHz Empfindlichkeit wird mehr schwächere Echos des 455 kHz Sendestrahles anzeigen, mit einer Abnahme der Empfindlichkeit werden weniger schwache Echos angezeigt.

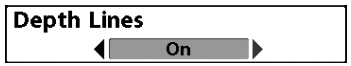
ANMERKUNG: Ein 455 kHz QuadraBeam™-Geber muss an das Gerät angeschlossen sein und der Auswahlpunkt „Geberauswahl“ muss im Menü auf QuadraBeam™ gestellt sein (Sonarmenü Registerkarte “Geberauswahl“) und der Benutzermodus muss auf „erweitert“ (Menü Einstellungen, Registerkarte „Benutzermodus“) eingestellt sein.

ANMERKUNG: Die 455 kHz Empfindlichkeit benötigt den Kauf eines QuadraBeam™-Geber. Die 455 kHz Empfindlichkeit ist gerade für die Einstellung der Empfindlichkeit der beiden 455 kHz Echos in der Seitenstrahlansicht nützlich. Sie kann ohne Einfluss auf die 200 kHz Echos im 200 kHz Fenster eingestellt werden.

Einstellen der 455 kHz Empfindlichkeit:

1. Stellen Sie sicher, dass das Gerät im erweiterten Benutzermodus arbeitet, ein QuadraBeam™-Geber angeschlossen ist und markieren Sie „455 kHz Empfindlichkeit“ im Sonar-Hauptmenü.

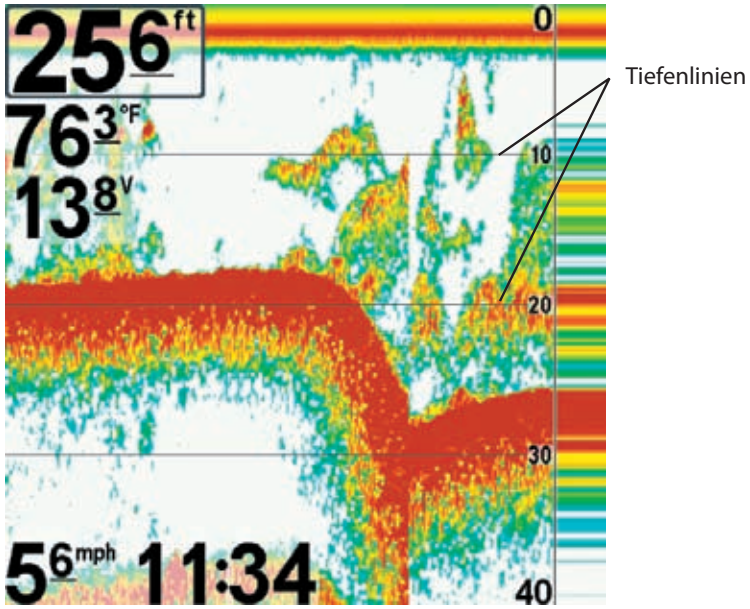
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS für die Änderungen der 455 kHz Empfindlichkeit (-10 bis +10, Werkseinstellung = 0).



TIEFENLINIE / DEPTH LINES

(nur im erweiterten Modus verfügbar)

Die Funktion „**Tiefenlinien**“ unterteilt den Bildschirm in 4 gleichgroße Teile, die von 3 horizontalen Linien getrennt werden. Die Option „Tiefenlinien“ kann ein- oder auch ausgeschaltet werden. Sie finden den Menüpunkt „Tiefenlinien“, wenn Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden.



Ändern der Tiefenlinien Einstellungen:

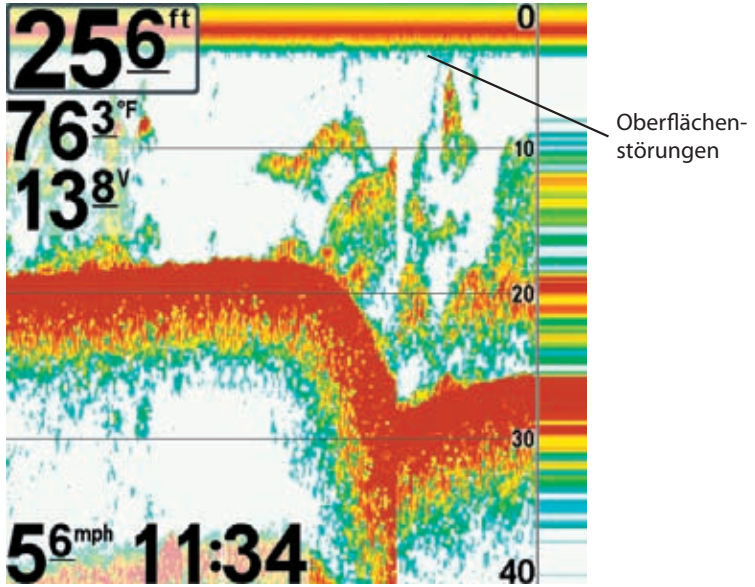
1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden und markieren Sie „Tiefenlinien“ im Sonar Hauptmenü.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS um die Tiefenlinien an- oder auszustellen. (Aus, An, Werkseinstellung = An).

OBERFLÄCHENSTÖRUNGEN / SURFACE CLUTTER

(nur im erweiterten Modus verfügbar)

Mit der Funktion „**Oberflächenstörungen**“ stellen Sie den Filter ein, der Störungen durch Algen oder Luftblasen unterdrückt. Je niedriger die Einstellung gewählt, desto weniger Oberflächenstörungen werden angezeigt. Das Menü „Oberflächenstörungen“ ist nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar.



Ändern der Einstellung Oberflächenstörungen:

1. Stellen Sie sicher, dass das Gerät im erweiterten Benutzermodus arbeitet und markieren Sie dann „Oberflächenstörungen“ im Hauptmenü Sonar.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS um die Einstellungen zu ändern. (Niedrig = 1 bis Hoch = 10, Werkseinstellung = 5).

RAUSCHUNTERDRÜCKUNG / NOISE FILTER

(nur im erweiterten Modus verfügbar)

Durch die **Rauschunterdrückung** mindern Sie störende Echos auf dem Bildschirm, wie z.B. Motoren, Turbulenzen oder Störungen anderer Sonargeräte. Das Menü „Rauschunterdrückung" ist nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar.

ANMERKUNG: In der Einstellung „Aus" besteht kein Filtereffekt. Die Einstellungen „niedrig", „mittel" und „hoch" filtern zunehmend die Echos. In tiefem Wasser kann die Einstellung „hoch" des Rauschfilters auch das Finden eines Bodenechos erschweren.

Ändern der Rauschunterdrückung:

1. Stellen Sie sicher, dass das Gerät im erweiterten Benutzermodus arbeitet und markieren Sie dann „Rauschunterdrückung" im Hauptmenü Sonar.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS um die Einstellungen zu ändern. (Aus, Niedrig, Mittel, Hoch 1, Hoch 2, Hoch 3, Werkseinstellung = Niedrig).

MAXIMALE TIEFE / MAX DEPTH

(nur im erweiterten Modus verfügbar)

Mit „**Max Tiefe**" stellen die maximal mögliche Betriebstiefe ein. Die Leistung Ihres Humminbird 1100er Fishfinders kann durch diese Einstellung der Maximaltiefe, in der Sie zu fischen beabsichtigen, optimiert werden. Das Gerät versucht dann nicht mehr Echos in größeren Tiefen zu empfangen, wodurch die Leistung erhöht wird.

Stellen Sie die „Max Tiefe" auf „Auto", wird der 1100er Fishfinder im Rahmen seiner Möglichkeiten den Boden erfassen. Ist der Grund jedoch tiefer als die eingestellte maximale Tiefe, so blinkt die digitale Tiefenanzeige als Mitteilung, dass das Gerät keinen Grund erfassen kann. Das Menü „Max Tiefe" ist nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar.

Einstellen der Max Tiefen Einstellungen:

1. Stellen Sie sicher, dass das Gerät im erweiterten Benutzermodus arbeitet und markieren Sie dann „Max Tiefe" im Hauptmenü Sonar.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS um die Einstellungen zu ändern. (Auto, 3 bis 500 Meter, Werkseinstellung = Auto).

WASSERTYP / WATER TYPE

(nur im erweiterten Modus verfügbar)

Mit der Einstellung „**Wassertyp**" stellen Sie ein, ob Sie sich im Salz- oder Süßwasser befinden.

ANMERKUNG: Im Salzwasser kann ein Fisch, der für groß angesehen wird, 2 bis 10 mal so groß wie ein großer Fisch im Süßwasser sein (in Abhängigkeit davon, welchen Fisch Sie suchen). In der Einstellung „Salzwasser" können sie die Fischgröße über einen weiteren Bereich einstellen, um darauf einzugehen. Vergewissern Sie sich besonders im Salzwasser, dass der Wassertyp richtig eingestellt ist, da dadurch die Genauigkeit der Angaben der Tiefe in tiefem Wasser beeinflusst wird.

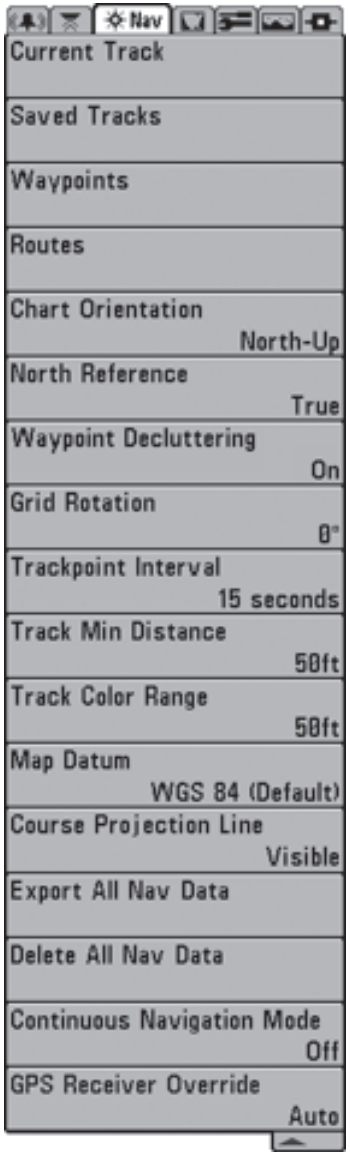
Einstellen des Wassertyp:

1. Stellen Sie sicher, dass das Gerät im erweiterten Benutzermodus arbeitet und markieren Sie dann „Wassertyp" im Hauptmenü Sonar.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS um die Einstellungen zu ändern. (Süßwasser, Salzwasser, Werkseinstellung = Süßwasser).

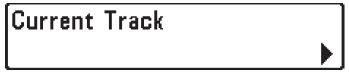
REGISTERKARTE NAVIGATION / NAVIGATION MENU TAB

Navigations Menü



Drücken Sie die Taste MENU zweimal um in das Hauptmenü zu gelangen, dann drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS um die Registerkarte Navigation zu wählen.

ANMERKUNG: Je nach Ihren individuellen Einstellungen stehen verschiedene Menüpunkte zur Auswahl.



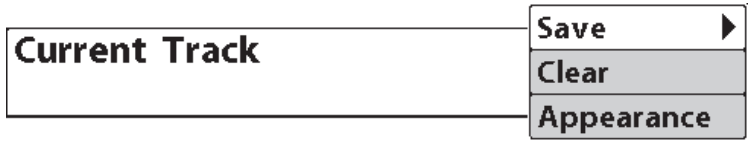
AKTUELLER KURS/SPUR / CURRENT TRACK

Aktueller Kurs ermöglicht Ihnen den Zugang zum Untermenü „Aktueller Kurs".

Aufrufen des Untermenüs„Aktueller Kurs":

1. Markieren Sie „Aktueller Kurs" im Hauptmenü Navigation.

2. Benutzen Sie die Pfeiltaste RECHTS, um das Untermenü zu betrachten.



Das Untermenü „Aktueller Kurs" enthält folgende Punkte zur Auswahl:

- Aktuelle Spur speichern
- Aktuelle Spur löschen

Sie können das **Erscheinungsbild** in Stil und Farbe des aktuellen Kurses/Spur nach Ihren Wünschen in eine gepunktete Linie, eine gestrichelte Linie oder eine durchgehende oder breite Linie ändern. Wählen Sie eine durchgehende Linie können Sie auch deren Farbe und Farbtiefenabstufung ändern. Entscheiden Sie sich für eine Farbtiefenabstufung können Sie die Farbe nicht auswählen, sondern eine festgelegte Palette von Farben stellen die Spur dar; grün für flache und seichte, schwarz für die tiefsten Spuranteile. Mit dem Menüpunkt „Farbe nach Tiefenbereich" stellen Sie den von Schwarz angezeigten Tiefenbereich ein.

HUMMINBIRD.

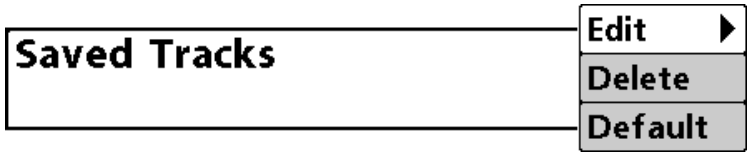
GESPEICHERTE SPUREN / SAVED TRACKS

Gespeicherte Spuren ermöglicht Ihnen das Untermenü zu betrachten.

Aufrufen des Untermenüs „Gespeicherte Spuren“:

1. Markieren Sie „Gespeicherte Spuren“ im Hauptmenü Navigation.

2. Benutzen Sie die Pfeiltaste RECHTS, um das Untermenü zu betrachten.



Das Untermenü „Gespeicherte Spuren“ enthält folgende Menüpunkte:

- **Bearbeiten** – wählen Sie eine zuvor gespeicherte Spur aus und ändern den Namen, legen die Sichtbarkeit fest oder machen diese unsichtbar und bestimmen das Aussehen.
- **Löschen** – wählen Sie eine zuvor gespeicherte Spur aus einer Liste aus, die Sie löschen möchten.
- **Standard** – Wählen und bestimmen Sie das Erscheinungsbild der Spuren, die Sie mit „Diese Spur speichern“ zuvor gespeichert haben.

WEGPUNKTE / WAYPOINTS

Wegpunkte ermöglicht Ihnen das Untermenü zu betrachten.

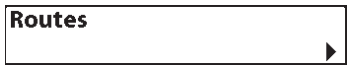
Aufrufen des Untermenüs „Wegpunkte“:

1. Markieren Sie „Wegpunkte“ im Hauptmenü Navigation.

2. Benutzen Sie die Pfeiltaste RECHTS, um das Untermenü zu betrachten.

Das Untermenü „Wegpunkte“ enthält folgende Menüpunkte:

- **Erstellen** – Erstellen Sie einen neuen Wegpunkt und bearbeiten Sie diesen sofort. Als Koordinaten wird die momentane Bootsposition verwendet. Sie können die Koordinaten aber nachträglich ändern. Das vom Gerät als Standard verwendete Symbol, welches den Wegpunkt in der Ansicht darstellt, kann ebenfalls von Ihnen geändert werden.
- **Bearbeiten** – Wählen Sie einen Wegpunkt aus der Liste der gespeicherten Wegpunkte und ändern Sie nach Ihren Wünschen Name, Position und das Symbol.
- **Löschen** – Wählen Sie einen Wegpunkt aus der Liste der gespeicherten Wegpunkte und löschen diesen.
- **Cursor to** – Springen Sie schnell auf einen Wegpunkt.
- **Go to** - Wählen Sie einen Wegpunkt aus und beginnen Sie die Navigation zu ihm oder fügen ihn am Ende der aktuellen Route an.
- **Umringen** - Legen Sie Sie Entfernungsringe um einen, aus der Wegpunktliste ausgewählten Wegpunkt.
- **Umgittern** – Legen Sie ein Suchgitter um einen, aus der Wegpunktliste ausgewählten Wegpunkt.



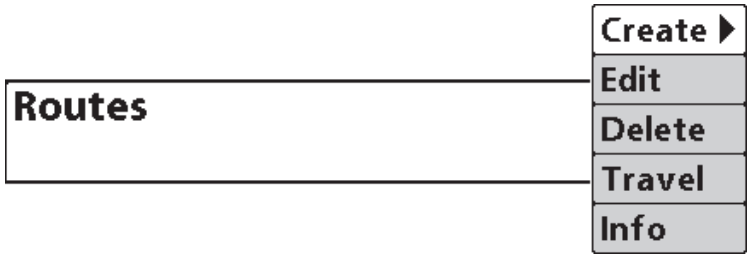
ROUTEN / ROUTES

Routen ermöglicht Ihnen das Untermenü zu betrachten.

Aufrufen des Untermenüs „Routen“:

1. Markieren Sie „Routen“ im Hauptmenü Navigation.

2. Benutzen Sie die Pfeiltaste RECHTS, um das Untermenü zu betrachten.



Das Untermenü „Routen“ enthält folgende Menüpunkte:

- **Erstellen** – Erstellen Sie eine neue Route und fügen Wegpunkte hinzu.
- **Bearbeiten** – Wählen Sie eine zuvor erstellte Route aus und ändern ihren Namen und Wegpunkte.
- **Löschen** – Löschen Sie eine Route aus der Liste der von Ihnen gespeicherten Routen.
- **Fahrt** – Machen Sie eine früher gespeicherte Route zur aktuellen Route und beginnen die Navigation auf ihr. Auf den Routen können Sie vor oder zurück fahren.
- **Info** – Zeigen Sie Informationen wie Entfernung und Peilung von einem Wegpunkt zum nächsten über die Route an.

KARTENANSICHT / CHART ORIENTATION

Die **Kartenansicht** ermöglicht Ihnen eine Einstellung der Karten mit Kurs-oben oder Nord-oben.

Ändern der Kartenansicht:

1. Markieren Sie „Kartenansicht“ im Hauptmenü Navigation.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Nord-oben, Kurs-oben, Werkseinstellung – Nord-oben).

ANMERKUNG: Die Einstellung der Kartenausrichtung bezieht sich nicht auf die Ansicht der Vogelperspektive.

NORDBEZUG / NORTH REFERENCE

Nordbezug ermöglicht Ihnen die Anzeige der Peilung in rechtweisend oder magnetisch Nord.

Ändern des Nordbezugs:

1. Markieren Sie „Nordbezug“ im Hauptmenü Navigation.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (rechtweisend, magnetisch, Werkseinstellung – rechtweisend).

SUCHGITTERDREHUNG / GRID ROTATION

Die **Suchgitterdrehung** ermöglicht Ihnen eine Ausrichtung des Suchgitters nach Graden, wobei 0° eine Standardausrichtung von Nord, Süd, West und Ost zeigt. Lesen Sie auch unter „Wegpunkte“ für das Anlegen eines Suchgitters.

Ändern der Suchgitterdrehung:

1. Markieren Sie „Suchgitterdrehung“ im Hauptmenü Navigation.
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (0° - 89°, Werkseinstellung – 0°).

SPURPUNKTINTERVALL / TRACK-POINT INTERVAL

Das **Spurpunktintervall** ermöglicht Ihnen eine Auswahl der zeitlichen Intervalle zwischen den Spurpunkten. Eine aktuelle Spur (Kurs) kann maximal 20000 Spurpunkte enthalten. Ein Hinaufsetzen des Intervalls ermöglicht so eine länge Zeit der Aufzeichnung, jedoch mit weniger Informationen.

ANMERKUNG: „Spurpunktintervall“ arbeitet mit „Spurpunktdistanz“ zusammen. Beide Werte müssen von einem Spurpunkt erfüllt werden, bevor er zum aktuellen Kurs hinzugefügt wird.

Ändern des Spurpunktintervalls:

1. Markieren Sie „Spurpunktintervall“ im Hauptmenü Navigation.
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (1 Sekunde, 5 Sekunden, 10 Sekunden, 15 Sekunden, 30 Sekunden oder 60 Sekunden, Werkseinstellung – 1 Sekunde).

ANMERKUNG: Fahren Sie langsam oder Driften Sie mit dem Boot, liefert Ihnen eine höhere Aufzeichnungsrate eine bessere Auflösung der Tracks.

SPURPUNKTDISTANZ / TRACK MIN DISTANCE

(nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar)

Die **Spurpunktdistanz** ermöglicht Ihnen die Einstellung der Entfernung zwischen den Spurpunkten einer Aufzeichnung.

ANMERKUNG: „Spurpunktdistanz“ arbeitet mit „Spurpunktintervall“ zusammen. Beide Werte müssen von einem Spurpunkt erfüllt werden, bevor er zum aktuellen Kurs hinzugefügt wird.

Ändern der Spurpunktdistanz:

1. Markieren Sie „Spurpunktdistanz“ im Hauptmenü Navigation.
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (1 – 100 Meter, Werkseinstellung – 5 Meter).

FARBE NACH TIEFENBEREICH / TRACK COLOR RANGE

Mit „**Farbe nach Tiefenbereich**“ stellen Sie den Tiefenbereich der Spuren ein, der schwarz angezeigt wird, wenn Sie „Farbe nach Tiefe“ eingestellt haben. (Menü Registerkarte „Navigation“: aktueller Kurs).

Ändern der „Farbe nach Tiefenbereich“:

1. Markieren Sie „Farbe nach Tiefenbereich“ im Hauptmenü Navigation.
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (20 – 1000 Meter, Werkseinstellung = 20 Meter).

KARTENDATUM / MAP DATUM

(nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar)

Ermöglicht Ihnen die Änderung des Koordinatensystems, um es an Ihre Papierkarte anzupassen.

Ändern des Kartendatums:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden. Markieren Sie „Kartendatum" im Hauptmenü Navigation.

2. Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Werkseinstellung = WGS 84).

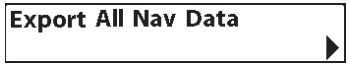
KURSPROJEKTION / COURSE PROJECTION LINE

Mit **Kursprojektion** können Sie den Pfeil in Kursrichtung am Bug Ihres Bootssymbols, welches Ihre aktuelle Position darstellt, in der Darstellung ein- oder ausblenden.

Ändern der Kursprojektion:

1. Markieren Sie „Kursprojektion" im Hauptmenü Navigation.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (ausgeblendet, sichtbar, Werkseinstellung = sichtbar).



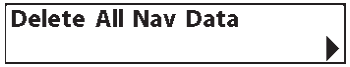
ALLE NAVIGATIONSDATEN EXPORTIEREN / EXPORT ALL NAV DATA

Ermöglicht Ihnen den Export aller gespeicherten Spuren, Wegpunkte und Routen auf eine MMC/SD-Speicherkarte.

Exportieren aller Navigationsdaten:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie eine optionale MMC/SD-Speicherkarte im Gerät installiert haben. Dann markieren Sie „Alle Navigationsdaten exportieren" im Hauptmenü Navigation.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Daten zu exportieren.



ALLE NAVIGATIONSDATEN LÖSCHEN / DELETE ALL NAV DATA

(nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar)

„**Alle Navigationsdaten löschen**" ermöglicht Ihnen alle gespeicherten Tracks, Wegpunkte und Routen zu löschen. Dieser Menüpunkt sollte mit Vorsicht bedient werden.

Löschen aller Navigationsdaten:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden. Dann markieren Sie „Alle Navigat.daten löschen" im Hauptmenü Navigation.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Daten zu löschen.

KONT. NAVIGATIONSMODUS / CONTINOUS NAVIGATION MODE>

Kont. Navigationsmodus ermöglicht Ihnen die Weiterführung der Routennavigation und das Fischen um einen Wegpunkt herum, selbst wenn Sie den Wegpunkt mehrmals passieren.

Aktivieren oder Deaktivieren Kont. Navigationsmodus:

1. Markieren Sie „Kont. Navigationsmodus“ im Hauptmenü Navigation.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Aus, Ein, Werkseinstellung = Aus).

GPS AUSSER KRAFT SETZEN / GPS RECEIVER OVERRIDE

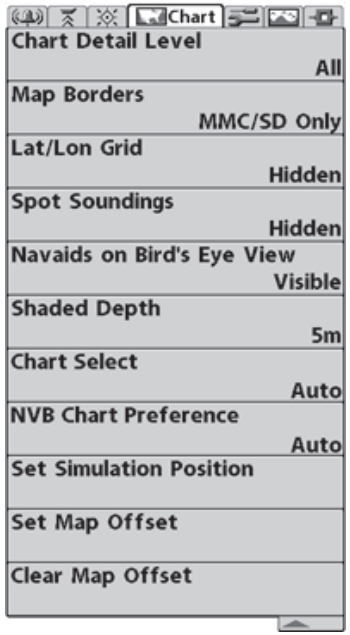
„**GPS außer Kraft setzen**“ ermöglicht Ihnen einzustellen, sollten Sie mehrere GPS Empfänger an Ihr System angeschlossen haben, welche Signal Sie verwenden wollen. Stellen Sie das Menü auf „Auto“ ein, wird Ihr Gerät die Auswahl automatisch treffen.

Aktivieren oder Deaktivieren GPS außer Kraft setzen:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden. Dann markieren Sie „GPS außer Kraft setzen“ im Hauptmenü Navigation.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellungen vorzunehmen. (Werkseinstellung = Auto).

REGISTERKARTE „KARTE“



Drücken Sie die Taste MENÜ zweimal, um Zugang zum Hauptmenü zu erhalten und drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS um die Registerkarte „Karte“ zu wählen.

ANMERKUNG: Je nach Ihren individuellen Einstellungen stehen verschiedene Menüpunkte zur Auswahl.

KARTEN-DETAILSTUFE / CHART DETAIL LEVEL

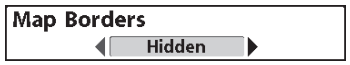
Die **Karten-Detailstufen-Einstellung** ermöglicht Ihnen auszuwählen, wie viele Details Sie in der Navigationsansicht auf dem Bildschirm sehen möchten. In der Option „Einfach" werden Land, Häfen, Hindernisse und verbotene Gebiete an. „Navigation" zeigt zusätzlich Hilfsmittel der Navigation, Landmarken, Fährkurse und Damperrouten an. „Unterwasser" fügt zusätzliche Tiefenlinien, Fischereigebiete, Wracks, Gezeiten und Strömungen der Darstellung hinzu. In der Option „Alle" werden zu den ersten drei Optionen noch Straßen, Gebäude, Eisenbahnen und andere Informationen angezeigt.

Ändern der Karten-Detailstufe:

1. Markieren Sie „Karten-Detailstufe" im Hauptmenü „Karte".

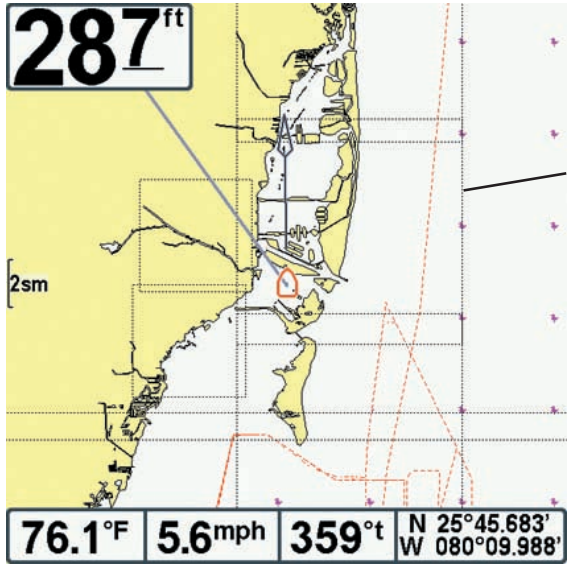
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS um die Einstellungen vorzunehmen. (Einfach, Navigation, Unterwasser, Alle, Werkseinstellung = Alle).

ANMERKUNG: Einige Details der Karten sind nur auf einer optionalen MMC/SD-Karte verfügbar.



KARTENGRENZEN / MAP BORDERS

Kartengrenzen ermöglichen das Ein- oder Ausblenden der Linien für die Kartengrenzen auf dem Bildschirm. Eine Kartengrenze zeigt ein Gebiet in einer Karte an, für die es eine weitere Karte gibt.



Ändern der Kartengrenzen:

1. Markieren Sie „Kartengrenzen" im Hauptmenü „Karte".

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS um die Einstellungen vorzunehmen. (Ausgeblendet, nur MMC/SD, Alle sichtbaren, Werkseinstellung = nur MMC/SD).

LB KOORDINATENRASTER / LAT/ LON GRID

Ermöglicht Ihnen das Ein- und Ausblenden des Koordinatenrasters.

Ändern des LB Koordinatenrasters:

1. Markieren Sie „LB Kooridnatenraster“ im Hauptmenü „Karte“.
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS um die Einstellungen vorzunehmen. (Ausgeblendet, Sichtbar, Werkseinstellung = Ausgeblendet).

LOTUNGEN / SPOT SOUNDINGS

Ermöglicht Ihnen das Ein- und Ausblenden der Lotungen, die als Tiefenmessungen in der Karte eingetragen sind.

ANMERKUNG: Lotungen sind nur auf optional erhältlichen MMC-SD-Speicherkarten enthalten.

Ändern der Lotung-Einstellung:

1. Markieren Sie „Lotungen“ im Hauptmenü „Karte“.
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS um die Einstellungen vorzunehmen. (Ausgeblendet, Sichtbar, Werkseinstellung = Ausgeblendet)

NAV.-HILFEN IN VOGELPERSPEKTIVE / NAVAIDS ON BIRD´S EYE VIEW

Ermöglicht Ihnen zusätzliche Seezeichen wie Leuchtfeuer und Bojen in der Vogelperspektive ein- oder auszublenden.

ANMERKUNG: Auf der optional erhältlichen MMC/SD-Speicherkarte sehen Sie wesentlich mehr Seezeichen.

Ändern der Nav.-Hilfen in Vogelperspektive:

1. Markieren Sie „Nav.-Hilfen in Vogelperspektive“ im Hauptmenü „Karte“.
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS um die Einstellungen vorzunehmen. (Ausgeblendet, Sichtbar, Werkseinstellung = Sichtbar).

SCHATT. TIEFE / SHADED DEPTH

Ermöglicht Ihnen die Einstellung der Tiefenschattierung.

Ändern der Schatt. Tiefe:

1. Markieren Sie „Schatt. Tiefe“ im Hauptmenü „Karte“.
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellungen vorzunehmen. (Aus, 1 – 20 Meter, Werkseinstellung = 5 Meter).

SIMULATIONSPOSITION EINSTELLEN / SET SIMULATION POSITION

(nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar)

Ermöglicht Ihnen die Voreinstellung, an welcher Position das Boot im Simulationsmodus positioniert sein soll.

Simulationsposition einstellen:

1. Aktivieren Sie den Cursor und bewegen Sie ihn an die Position, wo die Simulation beginnen soll.

HUMMINBIRD.

ANMERKUNG: Der Cursor muss aktiv sein, damit diese Funktion verfügbar ist.

2. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden und markieren Sie dann „Simulationsposition einstellen".

3. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellungen vorzunehmen. Ein Bestätigungsfenster erscheint, welches Ihnen die Möglichkeit einräumt, den Vorgang abzubrechen oder zu bestätigen. Wenn der Cursor nicht aktiv war, erhalten Sie eine Fehlermeldung. In diesem Fall verlassen Sie das Menü, aktivieren den Cursor und fangen von vorne an.

KARTENAUSGLEICH EINSTELLEN / SET MAP OFFSET

(erweitert)

Ermöglicht Ihnen die Einstellung eines Kartenausgleichs.

ANMERKUNG: Der Kartenausgleich (=Positionsverschiebung) wird vom Gerät immer auf alle Karten angewandt, nicht nur auf die Karte die einer Korrektur bedarf. Löschen Sie daher den Kartenausgleich, wenn Sie eine andere Karte verwenden.

Ändern der Kartenausgleich:

1. Aktivieren Sie den Cursor und bewegen ihn an die Stelle der Karte, wo ein Ausgleich notwendig ist.

ANMERKUNG: Der Cursor muss aktiv sein, damit diese Funktion verfügbar ist.

2. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden und markieren Sie dann „Kartenausgleich einstellen".

3. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellungen vorzunehmen. Ein Bestätigungsfenster erscheint, welches Ihnen die Möglichkeit einräumt, den Vorgang abzubrechen oder zu bestätigen. Wenn der Cursor nicht aktiv war, erhalten Sie eine Fehlermeldung. In diesem Fall verlassen Sie das Menü, aktivieren den Cursor und fangen von vorne an.

KARTENAUSGLEICH LÖSCHEN / SET MAP OFFSET

(erweitert)

Ermöglicht Ihnen die Einstellung eines Kartenausgleichs zu löschen und rückgängig zu machen.

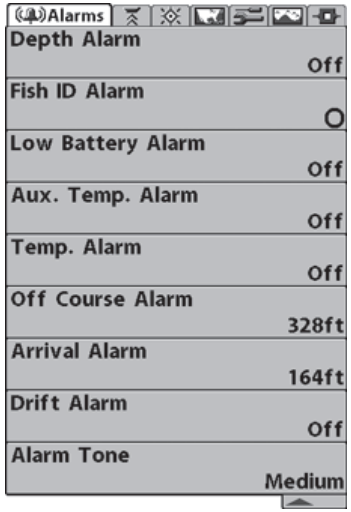
Löschen des Kartenausgleichs:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden und markieren Sie „Kartenausgleich löschen" im Hauptmenü „Karte".

2. Benutzen Sie die Pfeiltaste RECHTS, um den Kartenausgleich zu löschen.

REGISTERKARTE „ALARME“

Alarm Menü



Drücken Sie die Taste MENÜ zweimal, um Zugang zum Hauptmenü zu erhalten und drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS um die Registerkarte „Alarme“ zu wählen.

ANMERKUNG: Löst ein Alarm aus, können Sie diesen durch Drücken einer beliebigen Taste ausschalten. Danach wird er erst wieder bei erneutem Auftreten der Alarmbedingungen ausgelöst.

TIEFENALARM / DEPTH ALARM

Der Tiefenalarm ertönt, wenn die Tiefe gleich oder geringer der Menüeinstellungen ist.

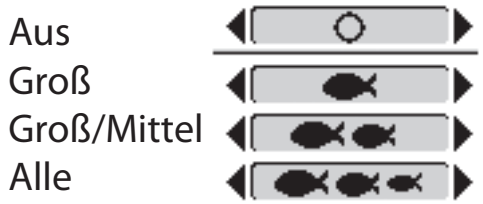
Ändern des Tiefenalarms:

1. Markieren Sie „Tiefenalarm“ im Hauptmenü „Alarme“.
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Aus, 0.5 – 30 Meter, Werkseinstellung = Aus).

FISCHIDENTIFIKATIONSALARM / FISH ID ALARM

Der **Fischidentifikationsalarm** ertönt, wenn die 1100er Serie Fisch identifiziert hat, der den Einstellungen entspricht. Der Fischidentifikationsalarm ertönt nur, wenn Fish ID+™ eingeschaltet ist.

Beispiel: *Wenn der Fischalarm nur auf große Fische eingestellt ist, wird der Alarm auch nur ertönen, wenn er große Fische identifiziert hat.*



Die Darstellung zeigt oben „Aus“, darunter „Alle“, „Mittel/Groß“ und „Groß“ für die Anzeige.

Ändern des Fischidentifikationsalarms:

1. Markieren Sie „Fischidentifikationsalarm“ im Hauptmenü „Alarme“.
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Aus, Alle, groß/mittel, groß, Werkseinstellung = Aus).

BATTERIEALARM / BATTERY ALARM

Der **Batteriealarm** ertönt, wenn die Eingangsspannung der Batterie gleich oder niedriger als die Einstellung im Menü ist. Der Alarm ertönt nur für die Batterie, die die Spannung für Ihr Gerät liefert. Er sollte so eingestellt sein, dass der Alarm dann ertönt, wenn die Batteriespannung unter einen von Ihnen bestimmten Sicherheitsspielraum gefallen ist. Wenn sie z.B. zum Schleppangeln einen von der Starterbatterie Ihres Hauptmotors gespeisten Elektromotor verwenden, dann stellen sie den Batteriealarm am Besten so ein, dass die Restkapazität der Batterie zum Starten Ihres Hauptmotors ausreicht.

Ändern des Batteriealarms:

1. Markieren Sie „Batteriealarm“ im Hauptmenü „Alarme“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Aus, 8.5V – 13.5 V, Werkseinstellung = Aus).

ZUS.TEMP.ALARM / AUX. TEMP. ALARM

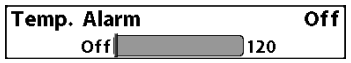
(nur mit als Zubehör erhältlichem Temperatur oder Temp/Geschw. Geber verfügbar)

Der **Zus.temp. Alarm** ertönt, wenn die vom zusätzlichen Temperatur/Paddelradgeber gemessene Wassertemperatur den eingestellten Wert erreicht, und zwar sowohl wenn Sie auf den eingestellten Wert ansteigt als auch auf ihn abfällt.

Ändern des Zus.temp. Alarms:

1. Markieren Sie „Zus.temp. Alarm“ im Hauptmenü „Alarme“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Aus, 0 – 50 °C, Werkseinstellung = Aus).



TEMPERATUR ALARM / TEMP. ALARM

Der Temperatur Alarm ertönt, wenn die vom gemessene Wassertemperatur den eingestellten Wert erreicht, und zwar sowohl wenn Sie auf den eingestellten Wert ansteigt als auch auf ihn abfällt.

Ändern des Temperatur Alarms:

1. Markieren Sie „Temperatur Alarm“ im Hauptmenü „Alarme“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Aus, 0 – 50 °C, Werkseinstellung = Aus).

KURSABWEICHUNGSALARM / OFF COURSE ALARM

Der Kursabweichungsalarm ertönt, wenn das Boot zu weit vom Kurs abweicht, der im Menü vorgegeben ist. Der Kursabweichungsalarm ermöglicht Ihnen einzugeben, wie weit das Boot vom Kurs abweichen kann, bevor der Alarm ertönt.

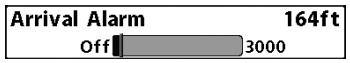
Ankunftsalarm-kreis

Maximale Ab-weichung vom Kurs

Ändern des Kursabweichungsalarms:

1. Markieren Sie „Kursabweichungsalarm“ im Hauptmenü „Alarme“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Aus, 10 – 1000 Meter, Werkseinstellung = 50 Meter).



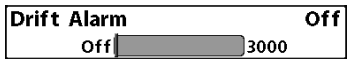
ANKUNFTSALARM / ARRIVAL ALARM

Der Ankunftsalarm ertönt, wenn das Boot die Entfernung zum Ziel-Wegpunkte überschreitet oder in den um den Ziel-Wegpunkt gelegten Alarmkreis einfährt. Dieser Menüpunkt erscheint nur bei angeschlossenem GPS-Empfänger. Mit dem Ankunftsalarm stellen Sie ein, wie nahe Ihr Boot dem Ziel sein muss, bis der Alarm ertönt.

Ändern des Ankunftsalarms:

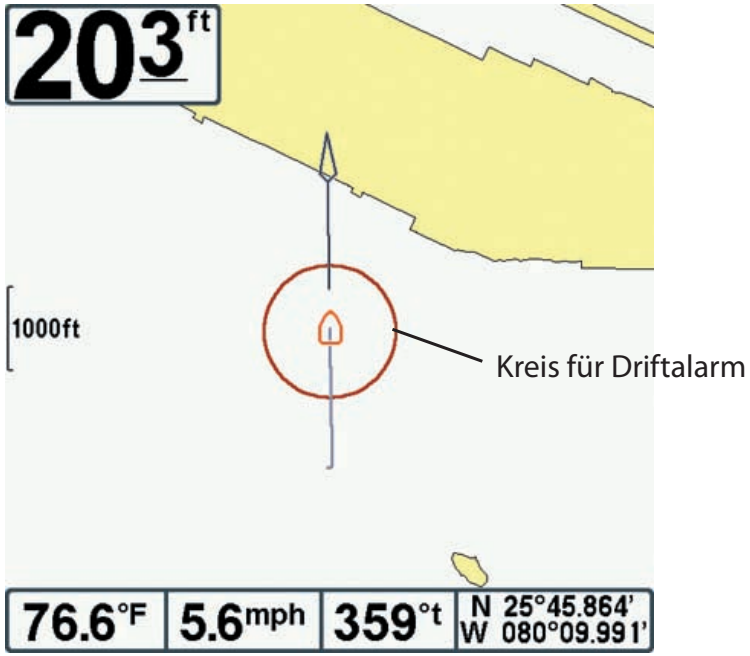
1. Markieren Sie „Ankunftsalarm“ im Menü „Alarme“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Aus, 10 – 1000 Meter, Werkseinstellung = 50 Meter).



ABTREIBALARM / DRIFT ALARM

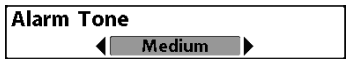
Der Abtreibalarm ertönt, wenn das Boot zu weit von der im Menü festgelegten Ankerposition abgetrieben ist. Der Abtreibalarm ermöglicht Ihnen den Kreis um Ihr Boot festzulegen, der für den Alarm ausschlaggebend ist.



Ändern des Abtreibalarms:

1. Markieren Sie „Abtreibalarm“ im Menü „Alarme“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Aus, 10 – 1000 Meter, Werkseinstellung = Aus).



ALARM / ALARM TONE

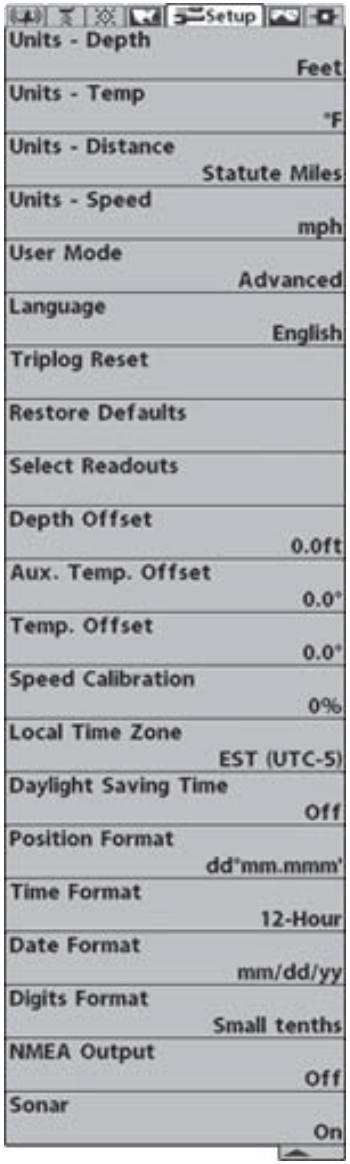
Der Alarm Ton stellt die Höhe des Tones ein. Ein dauernder Ton wird erzeugt, so dass Sie den gewünschten Ton für sich einstellen können.

Ändern des Alarm Tones:

1. Markieren Sie „Alarm Ton“ im Menü „Alarme“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Hoch, Mittel, Niedrig, Werkseinstellung = Mittel).

REGISTERKARTE EINSTELLUNGEN



Aus jeder Ansicht drücken Sie die Taste MENÜ zweimal, um ins Hauptmenü zu gelangen. Mit der Pfeiltaste RECHTS wählen Sie „Einstellungen“ aus.

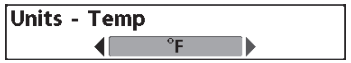
***ANMERKUNG**: Je nach Ihren individuellen Einstellungen stehen verschiedene Menüpunkte zur Auswahl.*

EINHEITEN - TIEFE / UNITS - DEPTH

Die Einstellung der Einheiten -Tiefe bezieht sich auf alle Messungen von Tiefenangaben.

Ändern der Einheiten - Tiefe:

1. Markieren Sie „Einheiten - Tiefe“ im Hauptmenü „Einstellungen“.
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Meter, Fuß, Faden, Werkseinstellung = Meter)

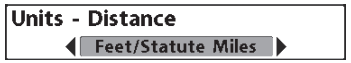


EINHEITEN - TEMPERATUR / UNITS - TEMPERATURE

Die Einstellung der Einheiten - Temperatur bezieht sich auf alle Messungen von Temperaturen.

Ändern der Einheiten - Temperatur:

1. Markieren Sie „Einheiten - Temperatur“ im Hauptmenü „Einstellungen“.
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (°C, °F, Werkseinstellung = °C).



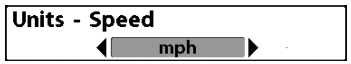
EINHEITEN - DISTANZ / UNITS - DISTANCE

Die Einstellung der Einheiten - Distanz bezieht sich auf alle Messungen von Entfernungen.

Ändern der Einheiten - Distanz:

1. Markieren Sie „Einheiten - Distanz“ im Hauptmenü „Einstellungen“.
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Meter/Kilometer, Meter/Seemeilen, Fuß/Meilen, Fuß/Seemeilen, Werkseinstellung = Meter/Kilometer).

HUMMINBIRD.

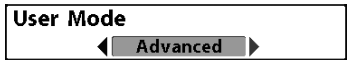


EINHEITEN - GESCHWINDIGKEIT / UNITS - SPEED

Die Einstellung der Einheiten - Geschwindigkeit bezieht sich auf alle Messungen von Geschwindigkeiten.

Ändern der Einheiten - Geschwindigkeit:

1. Markieren Sie „Einheiten - Geschwindigkeit" im Hauptmenü „Einstellungen".
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (km/h, mi/h, kts, Werkseinstellung = km/h).

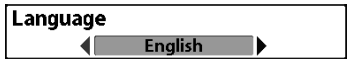


BENUTZERMODUS / USER MODE

Hier stellen Sie im System ein, ob Sie im normalen oder erweiterten Modus arbeiten wollen. Stellen Sie den Modus auf „normal", dann werden Ihnen nur die grundlegenden Menüs angezeigt. Wählen Sie den Modus „erweitert", dann sind alle Menüeinstellungen sichtbar.

Ändern des Benutzermodus:

1. Markieren Sie „Benutzermodus" im Hauptmenü „Einstellungen".
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (normal, erweitert, Werkseinstellung = erweitert).

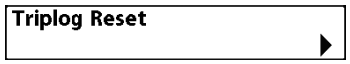


SPRACHE / LANGUAGE

Hier stellen Sie die Sprache des Systems nach Ihren Wünschen ein.

Ändern der Sprache:

1. Markieren Sie „Sprache" im Hauptmenü „Einstellungen".
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Werkseinstellung = Englisch).

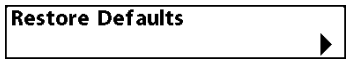


TRIPLOG ZURÜCKSETZEN / TRIPLOG RESET

Hier stellen Sie den Triplog auf Null zurück. Das Triplog enthält folgende Informationen: verstrichene Fahrzeit, seit dem letzten Reset zurückgelegte Entfernung und durchschnittliche Geschwindigkeit.

Triplog zurücksetzen:

1. Markieren Sie „Triplog zurücksetzen" im Hauptmenü „Einstellungen".
2. Benutzen Sie die Pfeiltaste RECHTS, um das Triplog auf Null zu stellen.
3. Ein Fenster für eine Bestätigung erscheint. Um Triplog zurückzusetzen drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS erneut, um Abzubrechen drücken Sie die Pfeiltaste LINKS.



HERSTELLERWERTE / RESTORE DEFAULTS

Hier stellen Sie alle Werte auf den Auslieferungsstandard zurück. Benutzen Sie diesen Punkt mit Vorsicht.

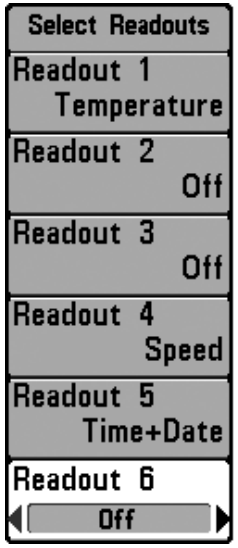
Herstellerwerte wiederherstellen:

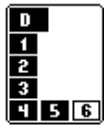
1. Markieren Sie „Herstellerwerte" im Hauptmenü „Einstellungen".
2. Benutzen Sie die Pfeiltaste RECHTS, um den Vorgang zu starten.
3. Ein Fenster für eine Bestätigung erscheint. Um die Herstellerwerte wiederherzustellen drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS erneut, um Abzubrechen drücken Sie die Pfeiltaste LINKS.

Select Readouts ▸

ANZEIGEN AUSWÄHLEN / SELECT READOUTS

(nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar)



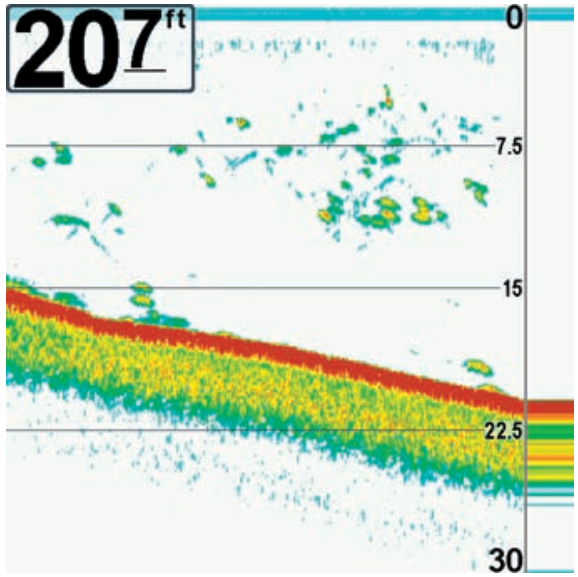


„**Anzeigen auswählen**“ betrifft die Anzeige der digitalen Daten in vielen Ansichten. Damit können Sie Auswählen, welche Daten in jedem der fünf am linken Bildschirmrand gelegenen Datenfenstern gezeigt werden oder ob ein bestimmtes Fenster abgeschaltet wird, so dass diese Stelle leer bleibt. Dieser Menüpunkt steht nur im erweiterten Benutzermodus zur Verfügung (Registerkarte „Benutzermodus“ im Menü „Einstellungen“) In den Datenfenstern können Werte angeschlossenen Zubehörs wie „Temp/Geschwindigkeit“ angezeigt werden.

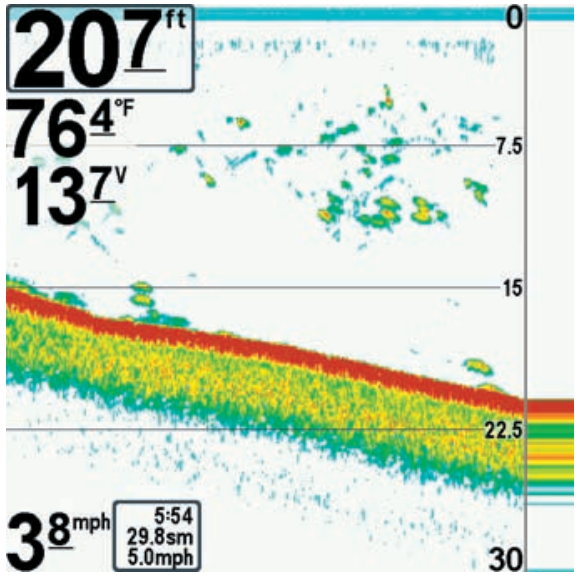
Jedes Datenfenster kann entweder leer sein oder eine der folgenden Daten enthalten:

- Kurs
- Navigation
- Position
- Geschwindigkeit
- Temperatur
- Zeit & Datum
- Triplog
- Batteriespannung
- Zeit
- Zus. Temperatur

Standard Sonar-Ansicht



Erweiterte Sonar-Ansicht



Auswählen der Anzeigen:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich in der erweiterten Benutzermodus befinden. Dann markieren Sie „Anzeigen auswählen“ im Hauptmenü „Setup“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltaste RECHTS um das Auswählen zu starten.

3. Das Untermenü „Anzeigen auswählen“ erscheint und zeigt eine Liste aller möglichen Daten. Benutzen Sie die Pfeiltasten HOCH und RUNTER, um eine Anzeigenposition auszuwählen. Mit den Pfeiltasten RECHTS und LINKS wählen sie einen Datenparameter für die Anzeige. (z.B. Tiefe, Zeit, Spannung, etc.)

TIEFENAUSGLEICH / DEPTH OFFSET

Der **Tiefenausgleich** stellt die digitale Tiefenanzeige so ein, dass die Tiefe von der Wasserlinie oder vom Kiel des Bootes aus angezeigt wird. Mit der Eingabe des vertikalen Abstandes vom Geber zur Wasserlinie wird die Tiefe von der Oberfläche angezeigt. Mit der Eingabe des negativen vertikalen Abstands vom Geber zum Kiel wird die Tiefe unter dem Kiel angezeigt. Dieser Menüpunkt ist nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar. (Registerkarte Menü „Einstellungen“: Benutzermodus).

Ändern des Tiefenausgleichs:

1. Markieren Sie „Tiefenausgleich“ im Hauptmenü „Einstellungen“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (-3 bis + 3 Meter, Werkseinstellung = 0 oder Aus).

ZUS. TEMPERATURAUSGLEICH / AUX. TEMP. OFFSET

(erweitert und mit Geschw./Temperatur- oder Temperatur-Geber)

Mit dem **zusätzlichen Temperaturausgleich** ändern Sie die Temperaturanzeige eines zusätzlich und optional angeschlossenen Gebers. Dieses Menü ist nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar. (Registerkarte Menü „Einstellungen“: Benutzermodus).

Ändern der Temperaturanzeige:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden und markieren Sie „Zus. Temp.-Ausgleich“ im Hauptmenü „Einstellungen“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (- 10.0 bis + 10.0 Grad, Werkseinstellung = 0.0 oder Aus).

TEMPERATURAUSGLEICH / TEMP. OFFSET

(erweitert und mit Geschw./Temperatur- oder Temperatur-Geber)

Mit dem zusätzlichen Temperaturausgleich ändern Sie die Temperaturanzeige. Dieses Menü ist nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar. (Registerkarte Menü „Einstellungen“: Benutzermodus).

Ändern der Temperaturanzeige:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden und markieren Sie „Temp.-Ausgleich“ im Hauptmenü „Einstellungen“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (- 10.0 bis + 10.0 Grad, Werkseinstellung = 0.0 oder Aus).

GESCHWINDIGKEITSKALIBRIERUNG / SPEED CALIBRATION

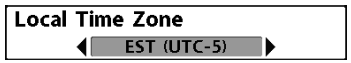
(erweitert und nur mit Geschwindigkeitsgeber verfügbar)

Ermöglicht Ihnen die Änderung der Geschwindigkeitsanzeige um einen eingegebenen Wert, wenn ein Geschwindigkeitsgeber installiert ist und das Paddelrädchen sich mindestens einmal gedreht hat, seit Einschalten des Gerätes. Dieses Menü ist nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar. (Registerkarte Menü „Einstellungen“: Benutzermodus).

Ändern der Geschwindigkeitsanzeige:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden und markieren Sie „Geschwindigkeitskal.“ im Hauptmenü „Einstellungen“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (- 20.0 % bis + 20.0 %, Werkseinstellung = 0 %).



LOKALE ZEITZONE / LOCAL TIME ZONE

(nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar)

Ermöglicht Ihnen das individuelle Einstellen einer Zonenzeit mit Bezug auf die vom GPS-Empfänger empfangene Zeit, wenn „Zeit+Datum“ als digital angezeigter Wert ausgewählt ist. (Untermenü „Anzeigenauswahl“). Dieser Menüpunkt steht nur im erweiterten Benutzermodus zur Verfügung.

Ändern der lokalen Zeitzone:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden und markieren Sie „Lokale Zeitzone“ im Hauptmenü „Einstellungen“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Werkseinstellung = EST [UTC-5]).

SOMMERZEIT / DAYLIGHT SAVING TIME

(nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar)

Ermöglicht Ihnen eine örtlich gültige Sommerzeit einzustellen. Wählen Sie „Ein“ wird eine Stunde zu der Zeit, die für Ihre lokale Zeitzone angezeigt wird, hinzuaddiert. Wählen Sie „Aus“ wird Ihre lokale Zeitzone angezeigt. Dieses Menü ist nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar.

Änderung der Sommerzeit:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden und markieren Sie „Sommerzeit“ im Hauptmenü „Einstellungen“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Aus, An, Werkseinstellung = Aus).

POSITIONSFORMAT / POSITION FORMAT

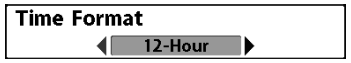
(nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar)

Ermöglicht Ihnen die Darstellung der Länge und Breite in der Positionsangabe zu bestimmen. Dieses Menü ist nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar.

Änderung des Positionsformats:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden und markieren Sie „Positionsformat“ im Hauptmenü „Einstellungen“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (dd. ddddd°, dd°mm.mmm’ oder dd°mm’ss“, Werkseinstellung = dd°mm.mmm).



ZEITFORMAT / TIME FORMAT

(nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar)

Ermöglicht Ihnen die Darstellung des Zeitformats zu bestimmen. Zeigen Sie die Zeit digital an, können Sie zwischen einer 12 und einer 24-Stunden Anzeige wählen. Dieses Menü ist nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar.

Änderung des Positionsformats:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden und markieren Sie „Zeitformat“ im Hauptmenü „Einstellungen“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (12 Std, 24 Std Werkseinstellung = 12 Std).

DATUMSFORMAT / DATE FORMAT

(nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar)

Ermöglicht Ihnen die Darstellung des Datums zu bestimmen. Zeitformate stehen zur Auswahl, wenn Zeit/Datum in der Sonaransicht als digital angezeigte Daten gewählt sind. Dieses Menü ist nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar.

Änderung des Positionsformats:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden und markieren Sie „Datumsformat" im Hauptmenü „Einstellungen".

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (mm/dd/yy, dd.mm.yy, yy.mm.dd, Werkseinstellung = mm/dd/yy).

ZIFFERNFORMAT / DIGITS FORMAT

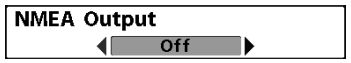
(nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar)

Ermöglicht Ihnen die Zehntel-Dezimalstelle der digital angezeigten Daten wie Geschwindigkeit und Temperatur klein, groß oder gar nicht darzustellen. Dieses Menü ist nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar.

Änderung des Positionsformats:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden und markieren Sie „Ziffernformat" im Hauptmenü „Einstellungen".

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Kleine Zehntel, Große Zehntel, keine Zehntel, Werkseinstellung = Große Zehntel).



NMEA-AUSGABE / NMEA OUTPUT

(nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar)

Ermöglicht Ihnen die NMEA-Ausgabe an- oder auszuschalten. Dieses Menü ist nur im erweiterten Benutzermodus verfügbar.

Die folgenden NMEA-Sätze stehen als Ausgabe zur Verfügung:

- DPT – Tiefe
- MTW – Wassertemperatur
- GLL – Lat/Lon Position (Länge/Breite)
- GGA – GPS Fix Daten
- RMC – empfohlene Minimum GNSS Daten
- VTG – Kurs/Geschwindigkeit über Grund
- ZDA – Uhrzeit/Datum

Bei aktiver Navigation werden bei „NMEA -Ausgabe" auf „ein" auch noch:

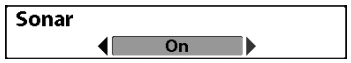
- APB – Autopilot Satz B
- BWR – Peilung und Entfernung zum Wegpunkt
- RMB – empfohlene Mindestnavigationsdaten

ausgegeben.

Änderung der NMEA-Ausgabe:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im erweiterten Benutzermodus befinden und markieren Sie „NMEA-Ausgabe" im Hauptmenü „Einstellungen".

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Aus, An, Werkseinstellung = Aus).



SONAR / SONAR

Sie können das Sonar an- und ausstellen und die Sonaransicht entfernen.

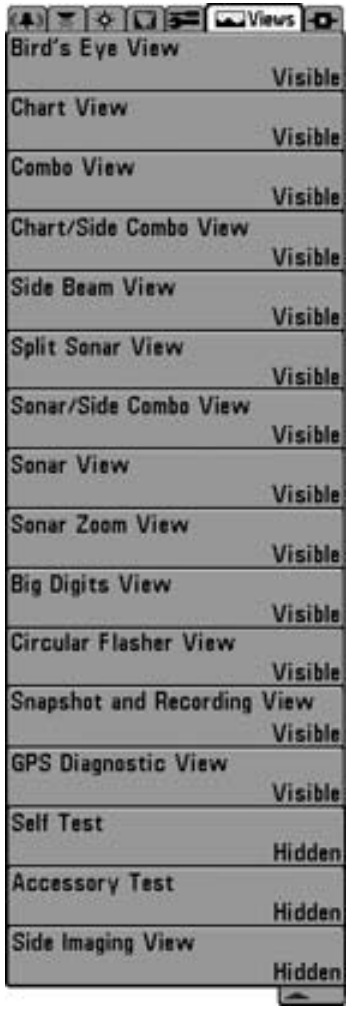
So stellen Sie die Sonar an und aus:

1. Markieren Sie „Sonar“ im Hauptmenü „Einstellungen“.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten LINKS und RECHTS, um die Einstellung zu ändern. (Aus, An, Werkseinstellung = An).

REGISTERKARTE „ANSICHTEN“

Ansichten Menü



Drücken Sie die Taste MENÜ zweimal, um Zugang zum Hauptmenü zu erhalten und drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS um die Registerkarte „Ansichten“ zu wählen. Mit dieser Registerkarte können Sie einrichten, welche Ansichten beim Durchblättern der Ansichten sichtbar und welche Ansichten ausgeblendet sind.

Ändern der Ansichten:

1. Markieren Sie „Ansichten“ im Hauptmenü.

2. Benutzen Sie die Pfeiltasten HOCH und RUNTER, um eine Ansicht auszuwählen.

3. Benutzen Sie die Pfeiltasten RECHTS und LINKS, um die Einstellung von „sichtbar“ oder „ausblenden“ zu ändern.

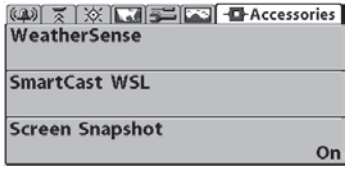
REGISTERKARTE „ZUBEHÖR“

Drücken Sie die Taste MENÜ zweimal, um Zugang zum Hauptmenü zu erhalten und drücken Sie die Pfeiltaste RECHTS um die Registerkarte „Zubehör“ zu wählen.

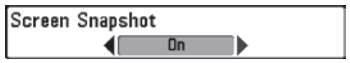
Ist kein Zubehör zusätzlich an Ihr Gerät angeschlossen, wird kein Menü zur Verfügung stehen. Sie sehen dann nur das Menü für den Bildschirmschnappschuss. Wenn Sie weitere Geräte angeschlossen haben, werden zusätzliche und entsprechende Menüpunkte automatisch hinzugefügt. Schauen Sie im Handbuch Ihres optionalen Zubehörs nach, um weitere Informationen zu bekommen.

Menü Zubehör ohne angeschlossenes Zubehör

Menü Zubehör mit angeschlossenem Zubehör



ANMERKUNG: Um das WeatherSense™ im Menü angezeigt zu bekommen, müssen Sie das Zubehör käuflich bei Ihrem Händler erwerben.



BILDSCHIRM-SCHNAPPSCHUSS

Ermöglicht Ihnen den Bildschirm-Schnappschuss zu aktivieren oder zu deaktivieren. Ist die Funktion aktiv, können Sie durch Drücken der Taste MARK einen Bildschirm-Schnappschuss auf eine optional erhältliche MMC/SD-Karte, die in Ihrem Gerät installiert sein muss, abspeichern. Alle Menüs, Dialog-Fenster, Warnungen und Nachrichten werden automatisch mitgespeichert.

ANMERKUNG: Die Bildschirm-Schnappschuss-Funktion steht nur bei installierter MMC/SD-Speicherkarte zur Verfügung.

ANMERKUNG: Sollten Sie Ihre MMC/SD-Speicherkarte mit darauf gespeicherten Bildschirmschnappschüssen auf zwei Geräten mit unterschiedlicher Bildschirmgröße verwenden, so werden die Aufzeichnungen in der Schnappschuss/Aufzeichnungs-Ansicht des zweiten Gerätes durch das „nicht verfügbar“ – Symbol (schräg durchgestrichener Kreis) dargestellt.

Ein und Ausschalten des Bildschirm- Schnappschusses:

1. Markieren Sie „Bildschirm-Schnappschuss“ im Hauptmenü „Zubehör“.
2. Benutzen Sie die Pfeiltasten RECHTS und LINKS, um die Einstellung zu ändern. (Aus, An, Werkseinstellung = Aus).

Einen Bildschirm-Schnappschuss machen (nur möglich, wenn aktiv)

1. Stellen Sie sicher, dass Sie eine optionale MMC/SD-Speicherkarte im Gerät installiert haben.
2. Aus jeder Ansicht ist es möglich, durch Drücken der Taste MARK, einen Schnappschuss zu machen. Während Sie mit der Speicherung eines Bildschirm Schnappschusses beginnen, erscheint die Mitteilung, dass ein Wegpunkt an der Stelle des Kursors auf dem Bildschirm gespeichert wurde und der Bildschirm wird angehalten. Eine Statusmeldung erscheint auf dem Bildschirm, die den Fortschritt des Speichervorganges in Prozenten zeigt sowie den nummerierten Dateinamen der gespeicherten .bmp-Datei.

ANMERKUNG: Die Navigation wird vom Speichern eines Bildschirm-Schnappschusses nicht betroffen. Sollte „Bildschirm-Schnappschuss“ freigegeben aber kein GPS- Empfänger angeschlossen sein, wird durch Drücken der Taste MARK der Bildschirminhalt gespeichert und eine Fehlermeldung erscheint mit der Mitteilung, dass ohne GPS-Position kein Wegpunkt gespeichert werden kann.

ANMERKUNG: *Die Geschwindigkeit des Speichervorganges hängt davon ab, welche Art Speichermedium verwendet wird. Im allgemeinen wird auf SD-Karten schneller als auf MMC-Karten* gespeichert. Auch die Qualität der Karte hat großen Einfluss auf die Speichergeschwindigkeit.

Einen Bildschirm-Schnappschuss ansehen:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie eine optionale MMC/SD-Speicherkarte im Gerät installiert haben.

2. Drücken Sie die Taste VIEW bis Sie die Schnappschuss/Aufnahme-Ansicht angezeigt bekommen.

3. Sie können durch die Liste der Miniaturbilder scrollen, in dem Sie die Pfeiltasten HOCH und RUNTER benutzen. Markieren Sie ein Bild, das Sie anschauen möchten und drücken mit der Pfeiltaste RECHTS, um sich das Bild anzeigen zu lassen. Ein Rahmen um das Bild zeigt Ihnen an, dass es sich um einen Bildschirm-Schnappschuss und kein Live-Bild handelt. Sie können einzelne oder auch alle Bilder löschen, durch Verwendung des Schnappschuss- und Aufnahme X-Press™-Menü.

ANMERKUNG: Durch das Markieren eines Schnappschuss-Vorschaubildes wird der auf der SD-Karte zur Verfügung stehende Restspeicherplatz angezeigt.

ANMERKUNG: Wegpunkte, die im Zuge von Bildschirmschnappschüssen gespeichert werden, werden denselben Namen wie die Schnappschussdatei und ein Wegpunktsymbol erhalten. Schnappschuss-Dateinamen beginnen mit „S“.

ANMERKUNG: Sie können auf Ihrem PC, die auf den MMC/SD-Speicherkarte gespeicherten Daten-Dateien aller Bildschirm-Schnappschüsse ansehen, indem Sie die MMC/SD in einen an Ihren PCangeschlossenen Kartenleser einschieben. Betrachten Sie den Inhalt der MMC/SD mit dem Windows Explorer. Sie werden feststellen, dass für jeden .BMP - Schnappschuss eine .DAT (kann als .TXT angezeigt werden) gespeichert wurde. Diese Datei beinhaltet auch das Vorschaubildchen und wird zur Betrachtung des Bildschirm-Schnappschusses auf Ihrem Humminbird-Gerät benötigt, löschen Sie daher diese Dateien nicht.

ALLGEMEINES

WARTUNG

Ihr Humminbird Fischfinder wurde so entwickelt, dass Sie viele Jahre damit problemlos arbeiten können, ohne Wartungsarbeiten durchführen zu müssen. Folgen Sie den Anweisungen und Sie werden mit Ihrem Humminbird Fischfinder viel Spaß haben.

- Wenn Ihr Humminbird Fischfinder mit Salzwasser in Kontakt kommt, dann reinigen Sie die Anzeige und die Oberflächen mit einem weichen Tuch und Frischwasser.
- Benutzen Sie keine chemischen Reinigungsmittel, die die Anzeigenoberfläche angreifen könnten. Die Scheibe könnte sonst brüchig werden.
- Wenn Sie die Scheibenoberfläche reinigen, verwenden Sie ein weiches Tuch und einen nichtabschleifenden Reiniger. Wischen Sie nicht auf der Oberfläche, wenn sie stark verdreckt ist, um sie nicht zu verkratzen.
- Liegt Ihr Boot für längere Zeit im Wasser, ohne dass es bewegt wird, reinigen Sie den Geber in regelmäßigen Abständen, um die Leistungsfähigkeit nicht zu beeinträchtigen.
- Liegt Ihr Boot für eine längere Zeit an Land, stellen Sie sicher, kann es eine Weile dauern, bis der Geber dann wieder vollständig mit Wasser benetzt ist. Kleine Luftbläschen können am Geber „kleben" und die Leistung beeinträchtigen. Diese verschwinden von selbst oder Sie wischen einmal vorsichtig mit der Hand unter dem Geber entlang.
- Lassen Sie den Geber niemals verschlossen in einer kleinen Box oder in einem geschlossenen Auto liegen. Heiße Temperaturen können die Elektronik beschädigen.

FEHLERBESEITIGUNG

Reparieren Sie Ihren Humminbird Fischfinder niemals selbst. Das Gerät besitzt keine Teile, die von Ihnen selbst repariert werden könnten. Darüber hinaus sind spezielle Werkzeuge nötig, um die Wasserdichtigkeit sicherzustellen. Reparaturen sollten ausschließlich von einem autorisiertem Humminbird Reparaturservice durchgeführt werden.

Viele Geräte, die zum Humminbird Service eingesandt werden, bedürfen keiner Reparatur. Die Geräte werden mit dem Befund „Kein Problem gefunden" zurückgeschickt. Haben Sie ein Problem mit Ihrem Humminbird Fischfinder, benutzen Sie den folgenden Leitfaden zur Fehlerbeseitigung, bevor Sie das Gerät dem Humminbird Service schicken.

Gerät geht trotz angeschlossenem Geber in den Simulatorbetrieb

Mit einem richtig angeschlossenen und funktionierenden Geber geht Ihr Gerät nach dem Einschalten automatisch in den Normalbetrieb. Wenn trotz angeschlossenem Geber das Gerät beim Einschalten in den Simulatorbetrieb geht so heißt das, dass es den Geber nicht erkennt. Gehen Sie folgendermaßen vor:

- Überprüfen Sie mit Hilfe der Installationsrichtlinien, dass das Geberkabel richtig am Gerät angeschlossen ist, stecken Sie es gegebenenfalls nochmals an und schalten Sie neuerlich das Gerät ein.
- Ersetzen Sie den funktionslosen Geber durch einen neuen.
- Überprüfen Sie das Geberkabel. Ersetzen Sie den Geber, wenn es beschädigt oder korrodiert ist.

Nichts passiert, wenn ich den Fischfinder einschalte

Kontrollieren Sie das Spannungskabel an beiden Enden. Überprüfen Sie den korrekten Anschluss an die Stromversorgung. Das rote Kabel muss am Pluspol, das schwarze Kabel am Minuspol angeschlossen sein. Stellen Sie sicher, dass die Spannung zwischen 10 Volt beträgt. Ist Ihr Humminbird Fischfinder mit einer zusätzlichen Sicherung abgesichert, kontrollieren Sie die Sicherung mit einem Messgerät oder tauschen die Sicherung aus. Oftmals schaut eine Sicherung intakt aus, ist es aber nicht mehr.

Überprüfen Sie die Stromversorgung am Humminbird Fischfinder. Eventuell wurde das Kabel nicht richtig befestigt oder mit Kraft oder Gewalt falsch aufgesteckt. Wurde der Stecker falsch aufgesteckt, funktioniert das Gerät nicht. Kontrollieren Sie auch, ob die Kontakte nicht oxidiert sind.

Der Geber wird nicht erkannt

Der Humminbird Fischfinder erkennt und identifiziert den Geber automatisch. Wird Ihr Humminbird Fischfinder eingeschaltet und wird die Meldung „Transducer not connected" (Geber nicht erkannt) angezeigt, kontrollieren Sie zuerst, ob der Stecker des Gebers richtig angeschlossen ist. Danach kontrollieren Sie das gesamte Kabel auf Beschädigungen oder etwaigen Kabelbruch. Überprüfen Sie, ob der Geber komplett im Wasser eingetaucht ist und nicht in der Luft hängt. Wird der Geber durch einen zusätzlichen Schalter aktiviert, stecken Sie den Geber einmal ohne Schalter direkt in die Anzeige und starten erneut. Tritt das Problem jetzt immer noch auf, ist wahrscheinlich der Geber das Problem. Schicken Sie den Geber in diesem Falle unbedingt mit zum Humminbird Service ein.

Der Boden und seine Struktur wird nicht dargestellt

Wird die Bodenbeschaffenheit und Struktur nur bei hohen Geschwindigkeiten nicht angezeigt, dann müssen Sie nur den Geber, wie in der Installationsanleitung beschrieben, neu justieren. Bei größeren Wassertiefen kann es erforderlich sein, die Empfindlichkeit manuell einzustellen, um den Boden wieder dargestellt zu bekommen. Verwenden Sie den Humminbird Fischfinder mit einem Schalter und zwei Gebern, stellen Sie sicher, dass auch der richtige Geber eingeschaltet ist und sich im Wasser befindet.

Löst keiner dieser Punkte das Problem, kontrollieren Sie das gesamte Kabel auf Beschädigungen oder etwaigen Kabelbruch. Wird der Geber durch einen zusätzlichen Schalter aktiviert, stecken Sie den Geber einmal ohne Schalter direkt in die Anzeige und starten erneut. Tritt das Problem jetzt immer noch auf, ist wahrscheinlich der Geber das Problem. Schicken Sie den Geber in diesem Falle unbedingt mit zum Humminbird Service ein.

Im flachen Wasser habe ich Aussetzer bei der Darstellung der Bodenstruktur und die Angabe der Tiefe setzt immer wieder aus

Der Humminbird Fischfinder arbeit sehr gut bei Wassertiefen von mehr als 1 Meter und tiefer. Denken Sie daran, dass es sich hier um die Tiefe unterhalb des Gebers bis zum Grund handelt. Im flacheren Wasser hilft oft eine manuelle Einstellung der Empfindlichkeit.

Der Fischfinder schaltet sich ein, bevor ich die Power-On Taste gedrückt habe und lässt sich dann nicht mehr ausschalten

Überprüfen Sie das Geberkabel. Vielleicht ist der Mantel beschädigt, das Kabel wurde durchtrennt oder hat direkten Kontakt mit Metall. In diesem Fall reparieren Sie das Kabel und isolieren es wieder gut ab. Weist das Kabel keine Schäden auf, ziehen Sie den Stecker vom Anzeigegerät ab und überprüfen, ob der Fehler wirklich vom Geber kommt oder verschwunden ist.

Die Anzeige hat Aussetzer, wenn ich schnell fahre

Ihr Geber muss vielleicht justiert werden. Wurde Ihr Geber am Heckspiegel Ihres Bootes montiert, haben Sie dazu zwei Möglichkeiten: In der Höhe und im Anstellwinkel. Verstellen Sie Ihre Einstellungen nur in kleinen Schritten und testen Sie dann Ihre Anzeige erneut bei höheren Geschwindigkeiten. Es kann sein, dass Sie diese Schritte mehrfach wiederholen müssen, bis Sie wieder eine optimale Darstellung erhalten. Dieser Fehler kann auch durch Verwirbelungen bei hohen Geschwindigkeiten auftreten.

Mein Gerät verliert an Leistung oder schaltet ab, wenn ich schnell fahre

Ihr Humminbird Fischfinder hat einen Überspannungsschutz. Liegt die Spannung über 20 V DC schaltet das Gerät automatisch ab, um Schäden im Gerät zu vermeiden. Einige Außenbordmotoren haben nur eine unzureichende Spannungsregulierung.

Die Anzeige blendet sich aus und die Bilder sind nicht mehr so scharf wie sonst

Überprüfen Sie die Eingangsspannung am Gerät. Ihr Humminbird Fischfinder funktioniert nicht bei Spannungen kleiner als 8 V DC.

Die Anzeige zeigt viele schwarze Punkte bei hohen Geschwindigkeiten und sensibler Einstellung der Empfindlichkeit

Der Grund für diese Störungen kann viele Gründe haben. Das „Rauschen" kann durch sich an Bord befindliche elektronische Geräte oder durch Ihren Außenborder hervorgerufen werden. Schalten Sie alle montierten Geräte in der Nähe ab und kontrollieren Sie die Anzeige erneut. Ist die Ursache für die Störungen vielleicht Ihr Außenbordmotor, meistens bei hohen Umdrehungen, reduzieren Sie diese langsam und schauen, ob die Störungen verschwinden. Auch die Kaviation des Propellers kann diese Störungen verursachen. Sollte der Geber zu nah am Propeller montiert sein, können auch Verwirbelungen der Grund sein. Überprüfen Sie, dass der Geber mindestens 380 mm vom Propeller entfernt montiert ist.

Zubehör zu Ihrem Humminbird 700er

Bei der Installation von Zubehör werden zusätzliche Menüs und Anzeigen automatisch zum Hauptmenü hinzugefügt.

QuadraBeam PLUS™-Geber: Bietet Ihnen mit seinen beiden 45°/455 kHz-Sendekegeln eine ununterbrochene 90°-Abdeckung von bis zu 48 Metern von Seite zu Seite. Diese Seitenstrahlen zeigen Ihnen bodennahe Strukturen sowie Fische links und rechts Ihres Bootes.

WeatherSense™: Zeigt Ihnen den momentanen Luftdruck und dessen Tendenz an.

GPS Anschlusskabel: Damit können sie einen Hand-GPS oder einen anderen GPS mit NMEA-Ausgang an Ihr 1100er Humminbird Gerät anschließen.

Drahtlose Sonar-Datenverbindung (WSL) – ermöglicht Ihnen die Verwendung eines drahtlosen SmartCast® Gebers (RSS) mit drahtloser Datenübertragung vom Geber zum Gerät.

PC Anschlusskabel ermöglicht Ihnen neue Softwareversionen auf Ihre Humminbird Gerät zu laden (www.humminbird.com). Sie benötigen dazu die von www.humminbird.com herunterladbare Software.

Universal Sonar 2: Ihr Humminbird Serie-1100 Fishfinder unterstützt Universal Sonar 2, ein System bei dem ein Geber der allerneuesten Generation integriert und geschützt in der Motoreinheit eines Minn Kota Elektromotors eingebaut ist. Dabei ist die Verkabelung des Gebers im unzerstörbaren Kompositschaft des Motors verborgen – unsichtbar und vor Beschädigungen geschützt, ohne Kabelbinder und Klammern oder freiliegende Kabel. Universal Sonar 2 bietet eine neue Temperaturmessungsart und die Leistung der DualBeam PLUS™ Technologie (für alle Humminbird DualBeam PLUS™-Modelle). Ein größerer erfasster Bereich und mehr Bodendetails bieten Ihnen einen vollkommen neuen Ausblick unter Wasser und hilft Ihnen, mit optimaler Sonarleistung die Fische zu finden.

Downrigger: Mit Downriggern können Sie Fische fangen, denen Sie sonst nicht einmal nahe kommen. Humminbirds neues CannonLink™ macht den Betrieb von bis zu 6 Cannon™ Mag 20 DT oder Mag 20 DT/HS Downriggern unglaublich einfach. Von Ihrem Fischfinder aus setzten Sie die Downrigger ein oder holen sie auf, halten sie in einem fixen Abstand vom Grund, alternieren zwischen zwei festgesetzten Tiefen und können die positive Ionenkontrolle einstellen. Mit dem Cannon™ Speed-n-Temp können Sie selbst Temperatur und Wasserklarheit in der Tiefe sehen und selbst die Geschwindigkeit des Gewichtes direkt auf dem Bildschirm sehen. Nie wieder haben Sie zu wenig Crew! Nehmen Sie die Einstellungen direkt vom Steuer aus vor, während Ihre Crew die Leinen betreut und die Fische landet.

Interlink™: Diese neue Netzwerkverbindung erlaubt Ihnen, Daten wie GPS-Positionen, Wegpunkte, Routen und Ihre aktuelle Spur in Echtzeit auf zwei Humminbird Geräten gleichzeitig zu nutzen. Markieren Sie einen Wegpunkt vom Steuer aus und er wird sofort auf dem zweiten Gerät sichtbar. Egal wo an Bord Sie sich befinden, Sie haben Zugriff auf Ihre wichtigen Navigations- und Fishfinder-Informationen. Zusätzlich können Sie InterLink mit anderen Modulen in Reihe schalten und schon haben Sie ein Netzwerk, mit dem Sie digitale Daten überall auf dem Boot zugänglich haben. Eine einfach bessere Netzwerklösung!

ANMERKUNG: Schauen Sie auch auf der Webseite von www.humminbird.com für neues und zusätzliches Gerät nach.

TECHNISCHE DATEN - SPEZIFIKATIONEN HUMMINBIRD 700ER-SERIE

Erreichbare Maximaltiefe	500m (Dual Beam) 50m (Side Imaging)
Ausgangsleistung	500 W RMS, 4000 W (Peak to Peak)
Sonarfrequenzen DualBeam PLUS™	200kHz und 83 kHz
Sonarfrequenzen Side Imaging	455 kHz/800 kHz
Abdeckungen Dual Beam	60° @ -10 db in 83 kHz / 20° @ -10dB in 200 kHz
Abdeckungen Side Imaging	455 kHz: (2) 86° @ -10 db (180° total)
Echotrennschärfe	63,5mm
Stromversorgung	10 – 20V Gleichstrom
Bildschirm	640 V x 640 H LCD Matrix
Geberkabellänge	6m
Stromaufnahme	650 mA

ANMERKUNG: Technische Daten und Produkt-Spezifikationen können ohne Angaben von Gründen abweichen.

ANMERKUNG: *Humminbird™ prüft die maximal festgesetzte Tiefe in Salzwasserbedingungen nach, jedoch kann die wirkliche Tiefe aufgrund der Geber-Installation, des unterschiedlichen Wassers oder auch durch vorhandene Thermalschichten abweichen.*

FACHWORTVERZEICHNIS

■ **Abtreibalarm:**
Ertönt, wenn das Boot die eingestellte Entfernung (von der Einschaltstelle des Alarms) überschreitet.

■ **Ankunftsalarm:**
Ein akustischer Alarm der ertönt, wenn das Boot gleich oder weniger weit vom angesteuerten Wegpunkt entfernt ist als der Alarmeinstellung entspricht.

■ **Anliegender Kurs:**
Der Winkel der Längsachse des Bootes zur Nordrichtung. Wegen Wind-, Wellen- und Stromeinwirkung unterscheidet sich der anliegende Kurs oft von der Fortbewegungsrichtung des Bootes (Kurs über Grund, gutgemachter Kurs).

■ **Ausgangsleistung:**
Ist die Menge, der vom Geber ins Wasser übertragenen Schallenergie und kann entweder als „RMS" (Root Mean Square = durchschnittliches Quadrat über der [Kurven-] Wurzel) oder als „Peak to Peak" (Spitze zu Spitze) gemessen werden. Beide Methoden sind korrekt, wichtig ist beim Leistungs-Vergleich von Geräten, dass alle nach derselben Methode gemessen wurden, da P-t-P Leistungsdaten etwa 8-mal so hoch sind wie Angaben nach RMS. Mit einer größeren Ausgangsleistung kann das Sonarsignal Seegras und Thermokline (thermische Sprungschichten) leichter durchdringen, größere Tiefen erreichen und trotz vorhandener Störfaktoren (wie z.B. hoher Bootsgeschwindigkeit) effektiv arbeiten.

■ **Betrachtungswinkel**:
Ist eine Eigenschaft aller LC-Bildschirme die deren Sichtbarkeit, bei seitlichem Blickwinkel (z.B. wenn man seitlich versetzt steht), charakterisiert. Größere Betrachtungswinkel sind besser, da der Bildschirm auch von der Seite betrachtet gut ablesbar bleibt.

■ **Bildaktualisierungsrate:**
Ist die Anzahl der gesendeten und empfangenen Sonarsignale pro Sekunde. Eine höhere Bilderneuerungsrate bedeutet mehr Informationen und ein detaillierteres Bild von Boden, Fischen und Gegenständen. Viele Humminbird-Geräte haben im Ein-Frequenz-Betrieb eine Aktualisierungsrate von 40x pro Sekunde. Grenzen sind durch die Schallgeschwindigkeit im Wasser gesetzt, und daher nimmt die Aktualisierungsrate in Tiefen größer als 15 Metern ab. In sehr seichtem Wasser (seichter als 3 Meter) können Aktualisierungsraten von 60x pro Sekunde erreicht werden.

■ **Bildschirmstopp:**
Hält das Graphtempo/den Bildschirmvorschub an, um Ihnen ein genaueres Betrachten der Echos zu ermöglichen.

■ **Boden schwarz:**
Füllt alles unter der Bodenkontur auf dem Bildschirm schwarz aus. Manche Fischer bevorzugen dies wegen des starken Kontrastes und der leichten Ablesbarkeit, obwohl dadurch die Anzeige der Bodenbeschaffenheit (Hart oder weich) verdeckt werden kann.

■ Bodenhärte:
Ist die Dichte (oder Beschaffenheit) des Grundes, die oft aus der Echoaufzeichnung abgeleitet werden kann. Unterschiedliche Bodenhärte wird durch die Dicke des Echos dargestellt. Harter Grund erscheint als dünne, schwarze Linie und weicher Grund als dicke, hellere Linie. Behalten Sie im Auge, dass abfallender/ansteigender Grund wie weicher Grund aussehen kann.

■ **Bodenkontur:**
Ist das Profil des Bodens, das durch die sich ändernde Tiefe als Graph auf dem Bildschirm abgebildet wird.

■ **dB Differenzpunkt:**
Ist der Standard-Schwellenwert bei dem der Öffnungswinkel des Sonar-Sendestrahls gemessen wird und wird „@-10dB" oder „@-3dB" notiert. Verwendung eines kleineren Differenzpunktes („größere" negative Zahlen zeigen an, dass weniger starke Sonarsignale als Messpunkt verwendet wurden.

■ **Differential GPS:**
Um die Genauigkeit des GPS Systems des Pentagons zu verbessern werden von Landstationen Korrektursignale ausgestrahlt, die vom an den GPS angeschlossenen Differentialempfänger empfangen werden; System wird langsam von WAAS & EGNOS (satellitengestützt) abgelöst.

■ **Dezibel:**
Ist die Maßeinheit des Schalldrucks oder die Intensität eines Echos.

■ **DualBeam PLUS™:**
Ihr Humminbird Sonar verwendet zwei Sonar-Sendestrahlen gleichzeitig und stellt deren Echos entweder auf dem Bildschirm überlappend oder einzeln nebeneinander dar, oder zeigt die Echos je eines dieser Sendestrahlen auf dem ganzen Bildschirm.

■ **Echolotgeber:**
Wird auf dem Boot montiert und ist mit dem Wasser in Kontakt. Er setzt elektrische Energie in Schallenergie um und erzeugt so den Sendekegel. Der Geber enthält eine oder mehrere piezoelektrische Scheiben, die sich geringfügig ausdehnen und so die Schallwelle erzeugen. Dieses Element arbeitet auch umgekehrt und wandelt die reflektierte Schallwelle zurück in ein elektrisches Signal um, das vom Gerät verarbeitet und auf dem Bildschirm dargestellt wird. Unterschiedliche Geber sind für verschiedene Befestigungsarten an Bord erhältlich,

wie zur Heckspiegelbefestigung, Befestigung am Elektromotor, etc. Humminbird bietet hochentwickelte Geber, viele mit mehreren piezoelektrischen Elementen zur Erzeugung speziell geformter Sendestrahlen, an, und gibt Ihnen damit ein überlegenes Instrument, Fische zu finden und zu fangen in die Hand.

Echotrennung:
Nennt man die Mindestdistanz zweier nahe bei einander liegender Objekte, die vom Fishfinder als zwei klar voneinander unterschiedene Echos dargestellt werden. (z.B. zwei nahe beisammen schwimmende Fische oder ein Fisch, der sich sehr nahe an einer Unterwasserstruktur aufhält). In seichteren Tiefen als 30 Metern haben Humminbird Fishfinder eine sehr gute Echotrennung von 6,5 cm. Die Echotrennung nimmt mit zunehmender Tiefe ab, da eine größere Impulsbreite(-länge) zum Vordringen in höhere Tiefen nötig ist.

Echte Fischsicheln:
Ihr Humminbird Gerät zeigt Ihnen, dank des extrem sensiblen DualBeam PLUS™-Sonarempfängers und seines breiten 60° Sendestrahles, echte Fischsicheln, im Gegensatz zu künstlich erzeugten oder zu Symbolen.

Echtzeit Sonar:
Diese Humminbird™ Technologie bietet Ihnen im RTS-Fenster am rechten Bildschirmrand einen detaillierten Ausblick darauf, was sich gerade unter Ihrem Boot befindet. Durch eine besonders hohe Update-Rate (schnelle Impuls/Ping- Folge) ist eine unmittelbare Reaktion auf Veränderungen gewährleistet. Im RTS Menü können Sie das Fenster entweder so einstellen, dass es das ganze Echo zeigt, oder auch nur ein schmales Band das die unterschiedlichen Echostärken in Graustufen anzeigt.

Einstellungsspeicher:
Ihre persönlichen Einstellungen Ihres Humminbird Gerätes bleiben auch bei unbegrenzt langer Abschaltung des Gerätes gespeichert. Empfindlichkeit: mit ihrer Einstellung können sie mehr oder weniger Detail auf dem Bildschirm anzeigen lassen. Eine hohe Einstellung der Empfindlichkeit wird oft vorgezogen, bei trübem Wasser oder viel Treibgut im Wasser kann es aber schwierig werden, die wichtigen Echos zu erkennen. Andererseits können bei zu niedrig eingestellter Empfindlichkeit wichtige Echos übersehen werden.

Entfernung:
Die Großkreisentfernung zwischen der Momentanposition und dem nächsten Wegpunkt.

Erfassungszeit:
Die vom GPS Empfänger benötigte Zeit bis zu einer Positionsbestimmung durch 3 Satelliten. Humminbird GPS Empfänger haben eine sehr kurze Erfassungszeit (unter einer Minute) wodurch Sie nach kurzer Zeit losfahren können.

Fisch-ID+:
Verwendet ausgeklügelte Signalverarbeitungssoftware um Sonar Echos zu interpretieren und festzustellen, ob ein Objekt ein Fisch ist. Wenn sehr enge Kriterien erfüllt sind, werden ein Fischsymbol und seine Tiefe angezeigt. Auf DualBeam- und DualBeam PLUS™-Geräten werden Fische, die vom schmalen 200 kHz Sendestrahl erkannt werden als schattierte Fischsymbole wiedergegeben, die vom 83 kHz erfassten als Umriss-Fischsymbole dargestellt.

Fischsicheln:
Ist die Abbildung der Echos die bei der Bewegung eines Objektes durch den Sendestrahl entstehen. Diese Sichelform rührt daher, dass bei der Durchquerung des Sendekegels das Objekt sich durch die konische Kegelform des Sendestrahles zuerst dem Geber nähert und dann wieder entfernt, diese Entfernung ist am Rande des Kegels größer als in der Mitte.

Fischsymbol:
Wird angezeigt, wenn ein Echo wahrscheinlich von einem Fisch stammt.

Fix Typ:
Zeigt an ob der GPS Empfänger ein 2D oder 3D Fix anzeigt. Für ein 2D Fix – nur Breite und Länge – werden nur 3 Satelliten benötigt, für ein 3D Fix –Breite, Länge und Höhe - 4 oder mehr Satelliten.

Frequenz:
Ist die Anzahl der Schwingungen einer Schallwelle pro Sekunde. Eine typische Frequenz eines Fishfinders ist 200 kHz, die eine gute Leistung unter vielen unterschiedlichen Bedingungen bietet. Mit niedereren Frequenzen wie z.B. 50khz können Sie zwar in größere Tiefen vordringen, erreichen aber nur eine schlechtere Auflösung. Höhere Frequenzen wie 455 kHz bieten bei geringerer Tiefenreichweite eine bessere Auflösung. Humminbird verwendet verschiedene Frequenzen die für unterschiedliche Bedingungen optimiert sind

FSTN Bildschirm:
F ilm S uper T wist N ematic Bildschirme sind durch schwarze, kontraststarke Pixel charakterisiert.

Gegenstände/Objekte/Struktur:
Sind generell alle bodennahen Objekte die die Bodenkontur unterbrechen und Fische anziehen können. Das schließt Steilabfälle, Hügel und Löcher, stehende Strukturen wie Baumstümpfe und -stämme, Büsche und eine Fülle anderer Unterwasserobjekte wie Wracks und Riffe ein. Humminbird Geräte zeigen diese Objekte in großem Detail und auf einer großen Fläche dank einzigartiger, für Fischer entwickelter Sonareigenschaften.

GeschPosFehler:
Geschätzte mögliche Ungenauigkeit der angezeigten GPS-Position die von Faktoren wie Satellitenposition, Signalstärke und anderen Faktoren beeinflusst wird. Geschwindigkeit über

Grund: die Geschwindigkeit des Bootes bezogen auf das Koordinatennetz der Erde (Breite/Länge) im Gegensatz zu „Geschwindigkeit durchs Wasser", bei der die Geschwindigkeit des vorbeiströmenden Wassers durch ein Paddelrädchen gemessen wird und die daher je nach Strömungsgeschwindigkeit und -richtung variiert. Geschwindigkeit über Grund ist für die Navigation optimal.

Gesamtbildschirm-Update:
Bei einem Bereichswechsel wird auf den Humminbird Geräten der gesamte Bildschirminhalt im neuen Bereich dargestellt; ohne diese Eigenschaft würden nur die neuen, nachkommenden Sonardaten im neuen Bereich aufgezeichnet werden und die übrigen, aufgezeichneten Sonardaten würden im vorher eingestellten Bereich über den Bildschirm abrollen.

Geschwindigkeit:
Ist die Fortbewegungsgeschwindigkeit des Bootes. Sie kann als „Geschwindigkeit über Grund" oder „Geschwindigkeit durchs Wasser" gemessen werden. „Geschwindigkeit über Grund" wird vom GPS gemessen und ist die Bewegung des Bootes auf ein fixes Ziel zu, „Geschwindigkeit durchs Wasser" wird vom Paddelrädchen des Temp./Geschwindigkeitsgebers gemessen, es ist die Geschwindigkeit der den Rumpf entlang fließenden Wasserströmung. Die Beiden unterscheiden sich bei Vorhandensein einer Strömung. „Geschwindigkeit durchs Wasser" ist besonders für den Schleppangler von Bedeutung, da es die Schlepptiefe beeinflusst. „Geschwindigkeit über Grund" ist zur Navigation ideal, da sich genaue Ankunftszeiten aus ihr berechnen lassen. Humminbird Geräte können beide Geschwindigkeiten anzeigen.

GPS:
Kurzwort für G lobal P ositioning S ystem, satellitengestütztes Navigationssystem. Alle Satelliten senden gleichzeitig 1 x pro Sekunde ein verschlüsseltes Signal. Ihr GPS Empfänger empfängt die Signale der sichtbaren Satelliten. Aus dem Zeitunterschied beim Empfang der Signale bestimmt der GPS Empfänger die Entfernung zu jedem Satelliten.

Graphtempo:
Der Graphtempo (Kartenvorschub) ist die vom Benutzer einstellbare Geschwindigkeit mit der die Aufzeichnung der Echos über den Bildschirm bewegt wird. Eine schnellere Einstellung zeigt Sonardaten von mehr Pings (Schallimpulsen) und mehr Details, aber diese Information bewegt sich schneller über den Bildschirm. Mit einer langsameren Einstellung können Sie die Echos über einen längeren Zeitraum verfolgen, sehen aber weniger Details. Die beste Einstellung ist oft eine Angelegenheit der persönlichen Vorliebe.

Graustufen:
Durch unterschiedliche Graustufen wird auf dem Bildschirm die wechselnde Intensität der Echos dargestellt, was deren intuitive Interpretation zulässt. Herkömmlicherweise werden die stärksten Signale in schwarz und schwächere Signale in immer weiter abnehmenden Grautönen dargestellt.

Große Zahlen:
In dieser Ansicht sehen Sie das Bodenprofil und zur leichteren Ablesbarkeit aus der Ferne vergrößerte digitale Datenanzeigen – besonders wenn Sie schnell unterwegs sind oder wenn Sie das Gerät von einer größeren Entfernung beobachten sehr wertvoll! Mit einer vorhandenen Geschwindigkeitseingabe ist in der „Große Zahlen" Anzeige auch der Tagesmeilenzähler zu sehen.

Hintergrundbeleuchtung:
Einstellbare Bildschirmbeleuchtung für Nachtbetrieb.

Höhe:
Wird als Seehöhe gemessen und kann vom GPS angezeigt werden.

Impulsbreite (Impulslänge):
Ist die Zeitdauer der Aussendung eines Sonarsignals ins Wasser. Kurze Impulse liefern eine größere Trennschärfe der Echos, können aber nicht so gut in große Tiefen vordringen, längere Impulse dringen weiter in die Tiefe vor bieten aber eine schlechtere Echoauflösung. Ihr Humminbird Fishfinder variiert je nach Tiefe die Impulslänge, um sowohl Tiefenleistung als auch Echotrennung zu optimieren.

Interferenz/Störechos:
Sind unbeabsichtigte, von außen kommende Schallwellen, die die optimale Funktion des Sonars stören. Störechos sind wahllos über den Bildschirm verteilte „Punkte", die unterschiedliche Ursachen haben können. Elektrische Störungen (von Elektromotoren, Bilgepumpen, UKW Funkgeräten) zeigen sich typischerweise als regelmäßige Punktemuster. Sie können elektrische Störquellen durch selektives Ein- und Ausschalten von elektrischen Geräten eingrenzen. Häufig hilft eine Neuverlegung des Stromversorgungskabels oder das Anschließen an eine andere Stromquelle (2. Batterie) bei der Beseitigung elektrisch verursachter Störechos. Hydrodynamisch verursachte Störechos (Luftblasen und Kavitation von Propeller oder Rumpf) zeigten sich durch unregelmäßiger verteilte Störechos und hängen normalerweise mit der Bootsgeschwindigkeit zusammen. Eine richtige Montage des Gebers behebt hydrodynamisch erzeugte Störechos. Beachten sie dazu das Menü „Rauschfilter".

Kavitation/Luftblasen:
Können durch die Rotation des Propeller und durch die Fahrt des Bootes erzeugt werden.

Kaltstart:
Ist der Startvorgang bei dem der GPS nicht von einer dem Gerät bekannten Position ausgehen kann, also beim ersten Einschalten eines Neugerätes oder wenn das Gerät seit dem letzten Betrieb in abgeschaltetem Zustand eine große Entfernung befördert wurde. Typischerweise dauert ein Kaltstart einige Minuten.

■ **Kartendatum:**
Wird das jeweilige der Kartenvermessung zugrundeliegende Kartenbezugssystem (z.B. WGS 84) genannt. Wegen der Abweichung der Erde von der Kugelform werden unterschiedliche mathematische Annäherungsmodelle zur Übertragung der Koordinatensysteme von der Karte auf die Erde und umgekehrt verwendet. Um Ungenauigkeiten zu vermeiden ist beim Vergleichen und Übertragen von Positionen von GPS auf Papierkarte und umgekehrt die Einstellung des GPS auf das Kartenbezugssystem der Papierkarte besonders wichtig. Fast alle elektronischen Seekarten verwenden, wie die meisten Papierkarten, WGS 84, und brauchen daher keine Umstellung.

■ **Kurs über Grund:**
Die Fortbewegungsrichtung des Bootes bezogen auf die Nordrichtung, der wirklich zurückgelegte Kurs (nicht zu verwechseln mit anliegendem Kurs – der Winkel zwischen Längsachse des Bootes und Nordrichtung)

■ **Kurs (TRK):**
Die Peilung von einem Wegpunkt zum anderen, wird in Grad von rechtweisend Nord gemessen.

■ **Kursseitenabweichung:**
Die Entfernung des Bootes von der angestrebten Kurslinie; dadurch wird der Kursabweichungsalarm ausgelöst.

■ **Kursabweichungsalarm:**
Ist ein akustischer Alarm der ertönt, wenn die Entfernung des Bootes vom geplanten Kurs (Kursseitenabweichung) einen eingestellten Wert (10 bis 1000 Meter) überschreitet.

■ **Max Tiefe Menü:**
Maximiert die Leistung des Gerätes bei der vom Benutzer eingestellten Tiefe. Viele Humminbird Geräte können über einen sehr breiten Tiefenbereich (bis zu 750 Meter) arbeiten, wodurch das Gerät unter gewissen Bedingungen bis zu dieser gesamten Tiefe „blickt". Wegen der Ausbreitungsgeschwindigkeit des Schalls unter Wasser kann das zu langsamerem Ansprechen führen, da das Gerät länger auf das Sonar-Echo „warten" muss. Bei Einstellung von Max Tiefe auf einen geringeren Wert „blickt" das Gerät nur bis zu dieser Tiefe, was das schnelle Ansprechen fördert. Dies ist ein wichtiger Punkt für alle, die in tiefem Wasser nur die oberen Wassertiefen befischen wollen.

■ **Magnetisch Nord (missweisend):**
Auf die magnetische Nordrichtung bezogen; je nach lokaler Missweisung können auch weit über 10° Differenz zur wahren Nordrichtung (rechtweisend) auftreten.

■ **MMC:**
M ulti M edia C ard – dient zur Speicherung von Karten, Wegpunkten, Routen, Spuren, etc. . MMC sind ein sehr robustes Speichermedium, sind aber nicht wasserfest/dicht. Die MMC können mit einem Kartenleser auch auf PC verwendet werden.

■ **Momentane Position:**
Wird auf dem Bildschirm durch ein Bootssymbol angezeigt, wenn das Boot Fahrt macht, und durch ein rundes Symbol bei Stillstand.

■ **Oberflächenstörung:**
Störechos entstehen durch Reflexion der Sonarsignale an winzigen oberflächennahen Objekten im Wasser wie Algen und Luftbläschen. Im See (Salz)-Wasser sind typischerweise mehr Oberflächen-Störechos als im Süßwasser vorhanden, da ununterbrochener Wind- & Welleneinfluss die Oberfläche mit Luft vermischt. Unter extremen Bedingungen können Sie im Menü „Oberflächenstörungen" durch manuelle Einstellungen die Werkseinstellungen zur Unterdrückung von Oberflächenstörungen abändern.

■ **Öffnungswinkel des Sendekegels:**
Ist der Öffnungswinkel des Sendekegels bei einer Differenz von -10 dB.

■ **Persönlich einstellbare digitale Datenanzeige:**
Erlaubt Ihnen auszusuchen welche digitalen Daten in der Sonar-Ansicht angezeigt werden sollen.

■ **Peilung:**
Ist die Richtung zum Ziel-Wegpunkt und wird in Grad von der Nordrichtung gemessen.

■ **Pixel:**
Die Bildpunkte auf dem Bildschirm, vertikal und horizontal gezählt; ist ein Qualitätsmerkmal des Bildschirms. Bei Fishfindern ist typischerweise die Gesamtanzahl weniger wichtig als die Anzahl der vertikalen Pixel.

■ **Plotter:**
Ein Gerät, das die momentane Position, Spuren, Wegpunkte und Routen - aber keine Karte - zeigt.

■ **QuadraBeam™:**
Eine von Humminbird verwendet eine Konfiguration von 4 Sonarstrahlen/Sendekegeln für eine detailliertere Abbildung des Bodens. QuadraBeam™ verwendet die DualBeam PLUS™ Konfiguration um senkrecht nach unten zu „blicken", und zwei zusätzliche Strahlkegel um nach rechts und links zu „blicken". Mit diesen beiden Sendestrahlen können Sie Fische und Gegenstände in einem breiten 90° Bereich entdecken und feststellen auf welcher Seite des Bootes sich Fische und Gegenstände befinden.

■ **Rechtweisend Nord:**
Hier dient die wahre Nordrichtung (zum geographischen, nicht magnetischen, Nordpol) als Referenzrichtung, daher gibt es hier keine lokalen Unterschiede. Die Werkseinstellung der meisten GPS ist „rechtweisend", Ihr Humminbird Gerät lässt sich zwischen „magnetisch" und „rechtweisend" umschalten.

■ **Route:**
Ist die Verbindung von Wegpunkten in einer bestimmten Reihenfolge, um die Fahrt von ihrem einen Endpunkt zum anderen zu definieren. Routen werden für häufig durchgeführte Fahrten verwendet, da dies einfacher ist als immer einzelne Wegpunkte einzugeben, wenn dieselbe Strecke befahren wird. Routen bestehen aus Start- und Zielwegpunkt und dazwischen liegenden Wegpunkten und können in beide Richtungen befahren werden und die Navigation kann an jedem beliebigen Wegpunkt der Route beginnen.

■ **Schnellmontagehalterung:**
Dadurch können sie Ihr Humminbird Gerät mit einem einfachen Knopfdruck von seiner Halterung entfernen, und zur Montage in die Halterung hineindrücken, in der es wieder einrastet. Alle Kabelanschlüsse werden bei der Installation der Halterung vorgenommen, so dass keine weiteren Kabelverbindungen nötig sind. Außerdem gestattet die Halterung ein Kippen des Gerätes um 90° und eine 360° Drehung.

■ **SD:**
S ecure D igital, ein praktisch mit MMC identisches Format, allerdings mit größerer Speicherkapazität, schnellerer Zugriffszeit und Sicherheitsmaßnahmen, die illegales Kopieren der Karte verhindern.

■ **Seekartenplotter:**
Ein Navigationsgerät, das die Momentanposition, Spuren, Wegpunkte und Routen auf einer Karte zeigt. Alle Seekartenplotter sind auch Kurs- Plotter. Alle Humminbird-GPS Combos sind Seekartenplotter.

■ **Selective availability:**
„SA" ist eine vom Pentagon zuschaltbare Verschlechterung der Genauigkeit der Positionsanzeige des GPS. Mit eingeschalteter SA beträgt die Genauigkeit besser als 100m 95% der Zeit, mit abgeschalteter SA besser als 45 Meter 95% der Zeit. Zur Zeit ist SA abgeschaltet, das Pentagon behält sich allerdings vor, SA jederzeit zu aktivieren.

■ **Spur:**
Eine Reihe gespeicherter Punkte die den vom Boot zurückgelegten Weg definieren. Diese Punkte werden in regelmäßigen Abständen gespeichert. Spuren sind sehr nützlich um zu sehen, wo sich das Boot befunden hat und um genau zu einem Ausgangspunkt zurückzufinden. Normalerweise können GPS Geräte nur eine begrenzte Anzahl von Spurpunkten speichern, bevor der Speicher voll ist und das Gerät beginnt, die ersten gespeicherten Punkte wieder zu überschreiben. Daher lässt sich im Menü der Abstand, in dem Spurpunkte aufgezeichnet werden, einstellen und bei größerem eingestelltem Abstand lassen sich auch längere Strecken speichern.

■ **Suchgitter:**
Ist eine Funktion der Humminbird-Geräte, bei der ein präzises Bezugsgitter um einen Wegpunkt gelegt wird. Dieses Gitter wird zur Verbesserung der Genauigkeit beim Schleppangeln, wenn ein bestimmtes Gebiet effizient und lückenlos abgefahren werden soll, verwendet. Die Auflösung des Suchgitters kann durch heran- oder wegzoomen der Karte geändert werden. Das Suchgitter kann gedreht werden, um den Kurs des Bootes Wind und Wellen optimal anzupassen.

■ **Sende(Sonar)strahl/Sendekegel:**
Ein kegelförmiger Strahl von Ultraschallwellen, der durch die Fortpflanzung des Ultraschalls im Wasser entsteht.

■ **Sender:**
Sender und Empfänger sind aufeinander abgestimmte Teile des Sonar-Systems, die Sonarsignale aussenden und empfangen und gemeinsam mit dem Geber arbeiten. Humminbird Sender können extrem hohe Impuls/Pingfrequenzen von bis zu 60x pro Sekunde erreichen und können ihre Ausgangsleistung auf die vielen unterschiedlichen Tiefen und Bedingungen abstimmen. Außerdem können die Sender Impulse hoher Präzision, die für eine hohe Echotrennschärfe nötig sind, erzeugen. Humminbird Empfänger sind hochsensibel, aber nur innerhalb eines schmalen Frequenzbandes, um Störsignale aus fremden Quellen auszufiltern. Außerdem haben sie einen großen „dynamischen Bereich" und können daher neben sehr starken auch sehr schwache Signale empfangen, ohne dass die schwachen von den starken überdeckt werden.

■ **Sofortige Bilderneuerung:**
Bedeutet, dass bei einer Neueinstellung von Parametern (Empfindlichkeit, Grundansicht, Bereich, etc.) alle abgebildeten Daten sofort der neuen Einstellung entsprechend dargestellt werden, nicht nur die nach der Änderung abgebildeten Daten. Das unterscheidet sich von der herkömmlichen Funktionsweise, bei der nur die neuen Echos nach der Umstellung den Änderungen gemäß dargestellt werden. Die sofortige Bilderneuerung erlaubt eine genauere Feineinstellung des Displays da der Benutzer die Auswirkung seiner Änderungen auf den gesamten Sonargraphen sehen kann. In Kombination mit dem Bildschirmstopp kann der Benutzer die Auswirkung vieler verschiedener Einstellungen schnell und einfach verstehen.

■ **Sonar:**
SONAR ist das Kurzwort für SO und (Schall) und Navigation und Ranging (Abstandsermittlung) und verwendet Präzisions-Schall-Impulse unter Wasser um Abstand und andere Eigenschaften eines Unterwasserobjektes zu ermitteln. Die Entfernung kann ermittelt werden, da die Geschwindigkeit des Schalls unter Wasser konstant ist und die Zeit bis zum Eintreffen des

Echos gemessen wird. Da sich Schall unter Wasser sehr schnell fortpflanzt, reagiert Sonar schnell und hat ein gutes Preis-Leistungs-Verhältnis. Alle Fishfinder und Tiefenmesser für den Freizeit- und Profibereich basieren auf dieser Sonartechnologie.

■ **Sonar Echo Verstärkung:**
Ist ein spezielles Humminbird Merkmal das ein hohes Maß an Sensitivität durch eine Kombination von Sonar Sender/Empfänger und ausgefeilter Software erzielt. Dies resultiert darin, dass alles im Wasser, was für den Fischer von Interesse sein könnte wie Köderfische, Fische, Thermokline (Thermische Sprungschichten), Seegras, Objekte und mehr angezeigt wird.

■ **Struktur-ID:**
Ist die Eigenschaft der Humminbird Geräte Sonarechos auf die herkömmliche Art in Graustufen darzustellen.

■ **Tagesmeilenzähler:**
Zeigt auf dem Bildschirm die verstrichene Fahrtzeit, Durchschnittsgeschwindigkeit und zurückgelegte Gesamtdistanz an und benötigt zu seiner Aktivierung die Einspeisung von Geschwindigkeitsdaten. Der Tagesmeilenzähler („Triplog“) erscheint in der Ansicht „Große Ziffern“ und kann im Triplog Menü auf 0 zurückgestellt werden.

■ **Temperaturalarm:**
Vom Benutzer einstellbarer Alarm, der beim Erreichen der eingestellten Wassertemperatur ertönt.

■ **Thermokline:**
Die Thermokline (thermische Sprungschichten) Wasserschichtungen von deutlich unterschiedlicher Temperatur, die wegen stark unterschiedlicher Dichten Sonar-Impulse reflektieren und so Echos erzeugen. Diese Schichten werden typischerweise als kontinuierliches, bei einer konstanten Tiefe sich über den Bildschirm bewegendes Band dargestellt. Thermokline sind von großem Interesse für den Angler, da Fische auf der Suche nach optimaler Temperatur und Sauerstoffgehalt des Wassers über oder unter der Thermokline stehen werden.

■ **Tiefenalarm:**
Vom Benutzer einstellbarer Alarm, der bei Erreichen oder Unterschreiten der eingestellten Tiefe ertönt.

■ **Time to go:**
(TTG) verbleibende voraussichtliche Fahrtzeit: wird vom Gerät aus Geschwindigkeit über Grund und Entfernung zum Ziel berechnet.

■ **Umgekehrte Graustufen:**
Dreht dieses Darstellung um und zeigt die stärksten Echos weiß, und Echos mit abnehmender Intensität immer dunkler an. Obwohl weniger intuitiv wird das Bild schärfer und die Empfindlichkeit scheint verbessert zu sein, da schwächere Echos stärker aufscheinen. Umgekehrte Graustufen bewähren sich vor allem im klaren Wasser. Trübes Wasser mit vielen Schwebeteilchen scheint auf dem Bildschirm oft als viele Störechos auf.

■ **UTC:**
U niversal T ime C oordinated (ehem. GMT = Greenwich – Zeit): die universell in der Navigation verwendete Weltzeit. Zur Anzeige der korrekten Zonenzeit stellen Sie bitte Ihr Humminbird Gerät im Menü „Lokale Zeitzone“ auf die gewünschte Zone ein.

■ **Verdeckter Bereich:**
Ist der Bereich des Sonarstrahles, der nach dem Hauptecho des Grundes empfangen wird. Fische und andere grundnahe Objekte fallen möglicherweise in diesen verdeckten Bereich und sind wahrscheinlich nicht zu sehen. Präzisionssendestrahlen wie der Humminbird 20° Strahl haben einen kleineren verdeckten Bereich als breitere Sonarsendestrahlen.

■ **Vertikale Pixel:**
Mehr Pixel = feinere Auflösung, was besonders bei der Tiefe wichtig ist: die vertikale Bildschirmachse repräsentiert die Tiefe, d.h. mehr Pixel können die Auflösung der Tiefe besser anzeigen, die horizontale Bildschirmachse repräsentiert die Zeit und die Daten der horizontalen Bildschirmachse variieren je nach Bootsgeschwindigkeit und Sonareinstellungen stark. Durch mehr horizontale Pixel sehen Sie eine längere Zeitspanne der Echoaufzeichnung. Bei Ihrem Humminbird Gerät ist besonders die vertikale Pixelanzahl optimiert.

■ **WAAS:**
W die A rea A ugmentation S ystem: ein System zur Verbesserung der Genauigkeit der mit GPS ermittelten Positionen durch, von über den USA stationierten Satelliten, ausgestrahlte Korrektursignale. Diese Signale werden, wenn Sie sich im von den Satelliten abgedeckten Bereich befinden, automatisch von Ihrem Humminbird Gerät empfangen. WAAS verbessert die Genauigkeit auf besser als 3 Meter 95% der Zeit. Ein ähnliches System ist EGNOS in Europe & MSAS in Japan.

■ **Wegpunkt:**
Eine gespeicherte Position (Breite & Länge) eines interessanten Punktes. Dies kann eine Boje, Steg, Fisch-Platz oder eine anderer Punkt sein, den sie ansteuern möchten. Sie können Ihre Wegpunkte benennen und mit einem Symbol versehen. Tiefe, Datum/Zeit werden mit jedem Wegpunkt mitgespeichert.

■ **Wegpunkt umringen:**
Damit werden präzise konzentrische Kreise um einen Wegpunkt gelegt, was Ihnen die Überwachung der Bootsposition relativ zum Wegpunkt erleichtert. Dies ist besonders beim Befischen von Unterwasserhindernissen nützlich. Mit einem umringten Wegpunkt können Sie mit einem einfachen Blick auf den Bildschirm erkennen, wie weit vom Wegpunkt Ihr

Boot abgetrieben ist.

■ **Weiße Linie:**
Bezeichnet die Eigenschaft der Humminbird Geräte das stärkste Sonar-Echo durch ein lichtgraues Band hervorzuheben.

■ **WideSide™:**
Bezeichnet den Betrieb bei dem der spezielle WideSide™-Geber mit seinen drei Sendestrahlen, die nach links, rechts und nach unten „blicken", verwendet wird. Die nach rechts und links gerichteten Sendestrahlen sind besonders auf der Suche nach Fischen und Gegenständen in Oberflächennähe und bei Abbrüchen und Ufern sehr wirksam. Der nach unten gerichtete Sendestrahl gibt Ihnen über die Tiefe direkt unter dem Boot Auskunft.

■ **X-Press™ Menü:**
Stellt Ihnen die am häufigsten verwendeten Menüpunkte auf einen Knopfdruck zur Auswahl. Die Punkte des X-Press® Menüs hängen immer mit der gerade eingestellten Ansicht zusammen und zeigen die logischste Auswahl für diese Ansicht.

■ **Zeitvariable Verstärkung:**
Ist eine Eigenschaft der Software, die Sonar- Echos verarbeitet, durch die gleichgroße Objekte (z.B. Fische) als gleichgroß dargestellt werden, auch wenn sie in sehr unterschiedlichen Tiefen vom Gerät erfasst werden. Jedes gute Sonargerät muss über eine zeitvariable Verstärkung verfügen.

■ **Zoom:**
Konzentriert sich zur besseren Auflösung auf ein kleineres Gebiet auf dem Grund. Durch diese bessere Auflösung können Sie Fische die nahe an Gegenständen oder nahe beieinander stehen besser wahrnehmen. In der Zoomansicht des geteilten Bildschirmes sehen Sie die Ansicht des gesamten Bereiches auf der rechten Seite, und die gezoomte Ansicht links. Bei Ihrem Humminbird Gerät können Sie mit einem einzigen Tastendruck von der Sonar-Ansicht auf Zoom schalten, ohne den Umweg über das Menü nehmen zu müssen.

■ **Zoom, Boden Sperre:**
Konzentriert sich zur besseren Auflösung auf ein kleines Gebiet direkt über dem Grund. Im Gegensatz zum „normalen" Zoom wir der Boden unabhängig von Tiefenänderungen immer an derselben Stelle des Bildschirms dargestellt. Dadurch wird die Bodenkontur abgeflacht dargestellt, aber Fische auf oder nahe dem Grund heben sich besser ab, was viele Meeresangler bevorzugen.

■ **Zweit/Neben-Echos:**
Ist der Ausdruck für ein zweites Echo unter dem ersten (Bodenkontur/Grundlinie) – wenn der vom Grund zurückgeworfene Schallimpuls von der Oberfläche wieder zurückgeworfen wird und vom Grund nochmals als zweites Echo reflektiert wird. Zweitechos sind in seichtem Wasser und bei harten Gründen häufiger. Unter gewissen Umständen kann sogar ein drittes Echo zustande kommen. Aus dem Aussehen dieses Zweitechos können Sie Rückschlüsse auf die Bodenhärte ziehen. Harte Gründe geben starke Echos während weicher Grund nur ein schwaches oder gar kein Zweit-Echo gibt. Das Zweitecho lässt sich auch als Richtlinie zur Einstellung der Empfindlichkeit nutzen.

HUMMINBIRD®